

Football Manager 2014

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Football Manager 2014

autor: Norbert „Norek” Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Sports Interactive, Wydawca SEGA, Wydawca PL ABC Data SA
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
O poradniku	4
Skróty klawiaturowe	6
Porady ogólne	8
Pierwsze kroki w nowym klubie	11
Taktyka	18
Ogólne założenia taktyczne	18
Formacja	19
Polecenia dla drużyny	22
Polecenia dla zawodników	26
Stałe fragmenty gry	33
Wybór kapitana	38
Trening	39
Ogólne założenia treningu	39
Trening zespołowy	40
Trening piłkarzy	44
Trenerzy	48
Transfery	49
Wyszukiwanie zawodników	49
Pozyskiwanie zawodnika – negocjacje z klubem	50
Negocjacje kontraktowe	53
Pozbywanie się zawodników	56
Mecz	57
Przygotowania do spotkania	57
Interfejs meczowy	59
Inne elementy rozgrywki	62
Zarabianie pieniędzy	62
Scouting	64
Prowadzenie reprezentacji	65
Sztab szkoleniowy	67
Młode Talenty	69
Wyzwania	73

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry **Football Manager 2014** to szczegółowe kompendium wiedzy o głównych oraz pomniejszych aspektach rozgrywki. Znajdują się tu zarówno **porady ogólne**, jak i **szczegółowe**, które są przeznaczone dla graczy początkujących oraz tych bardziej zaznajomionych z mechaniką rozgrywki. Szczególny nacisk poradnika został położony na opracowanie **zaawansowanych taktyk, odpowiednie dobranie treningu, czy szczegółowe omówienie mechanizmu meczowego**. W kolejnych rozdziałach zostały również przedstawione **negocjacje transferowe, czy przykładowe talenty**. Całości dopełniają szczegółowo opisane **wyzwania** oraz podane **przydatne skróty klawiaturowe**.

Poradnik do gry Football Manager 2014 zawiera:

- dokładny opis mechaniki i elementów gry;
- porady dla początkujących i zaawansowanych graczy;
- opis ustawień taktycznych;
- szczegółowe porady meczowe i treningowe;
- dokładnie opisane działanie transferów;
- polecane młode talenty;
- opis wyzwań;
- listę przydatnych skrótów klawiaturowych.

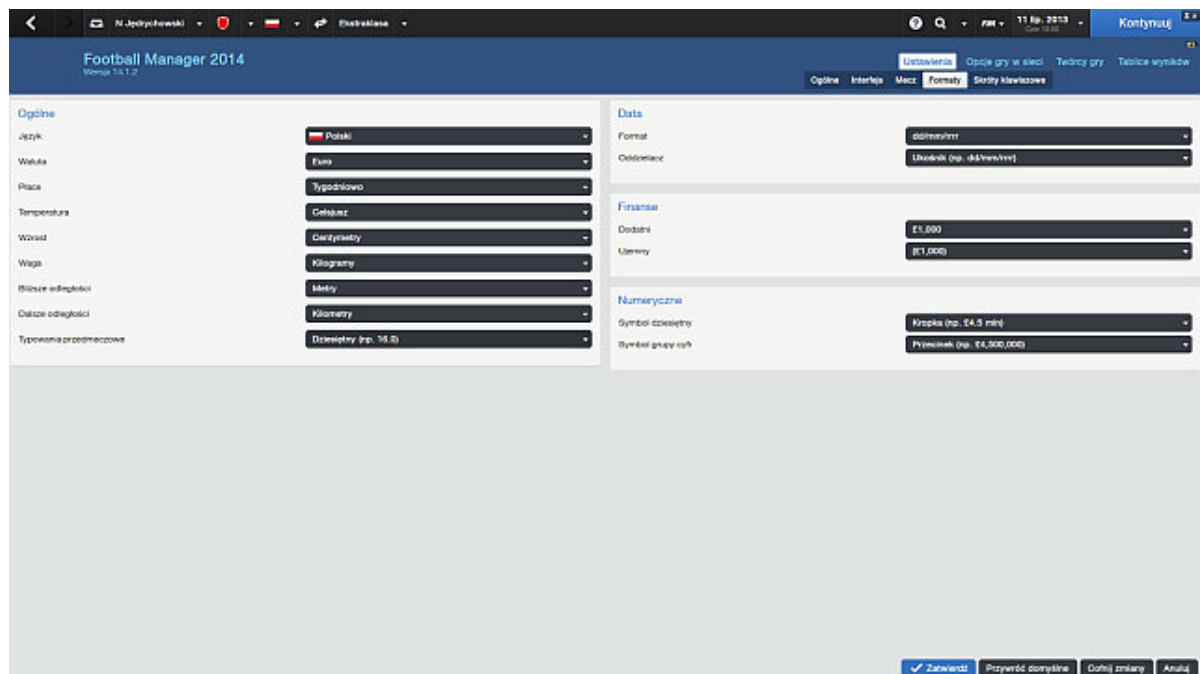
Football Manager 2014 to sportowa strategia pozwalająca na sprawdzenie swoich sił w roli menadżera drużyny piłkarskiej. Grę opracowało studio Sports Interactive, czyli ten sam zespół, który odpowiadał za poprzednie odsłony cyklu.

Produkcja umożliwia zarządzanie każdym aspektem klubu piłkarskiego. Gracz musi zajmować się organizowaniem treningów, transferami zawodników oraz utrzymywaniem dobrych stosunków z fanami i prasą. Kluczową rolę odgrywa również dobieranie składów na mecze oraz tworzenie planów taktycznych, które umożliwią odniesienie zwycięstwa.

Norbert „Norek” Jędrzychowski (www.gry-online.pl)

O poradniku

Poradnik do gry **Football Manager 2014** został przygotowany w oparciu o wersję **14.1.3**. Poniżej przedstawiam wybrane ustawienia oraz początkowy wybór lig.



Pełne ustawienia formatów.

Najważniejsze ustawienia:

Język	Polski
Waluta	Euro
Płaca	Tygodniowo
Temperatura	Celsjusz
Wzrost	Centymetry
Waga	Kilogramy
Bliższe odległości	Metry
Dalsze odległości	Kilometry
Typowania przedmeczowe	Dziesiętny (np. 16.0)

The screenshot shows the 'Dane nowej rozgrywki' (New Season Data) screen in Football Manager 2014. The interface is in Polish. At the top, there are tabs for 'Nowa gra', 'Ustawienia', 'Opcje gry w sieci', 'Tęczy gry', and 'Tablice wyników'. Below the tabs, there's a section for 'Wybrane kraje' (Selected countries) with a table showing the following data:

Kraj	Najniższa aktywna liga	Typ
Anglia	Sky Bet League 2	Grywalna
Hiszpania	LIGA edelweiss	Grywalna
Niemcy	2. Liga	Grywalna
Polska	1. Liga	Grywalna
Włochy	1. Liga	Grywalna
Włochy	Serie B	Grywalna

Below the table, there's a 'Data startu' (Start date) set to 'Anglia (wt 8/7/2013)' and a 'Rozmiar bazy danych' (Database size) set to 'Duża' (Large). There's also a section for 'Opcje zaawansowane' (Advanced options) with several checkboxes, including 'Używać wygenerowanych piłkarzy' (Use generated players), 'Nie używaj oryginalnego terminarz' (Don't use original calendar), 'Nie dodawaj klubowego personelu' (Don't add club staff), 'Dodaj zawodników do grywalnych zespołów' (Add players to playable teams), 'Wyłączyć transferów w pierwszym oknie' (Disable transfers in the first window), 'Odsłaniaj atrybuty zawodników' (Reveal player attributes), and 'Nie pozwól na obniżanie zespołowi poprzednich menedżerów' (Don't allow lowering previous managers' team). At the bottom, there's a 'Szczegóły nowej rozgrywki' (New season details) section showing 'Przybliżona liczba piłkarzy' (Approximate number of players) as 35,000, 'Wydajność komputera' (Computer performance) as 5 stars, and 'Przybliżona szybkość rozgrywek' (Approximate speed of play) as 5 stars. There are buttons for 'Dalej - wybierz kraje' (Next - select countries) and 'Rozpocznij grę' (Start game).

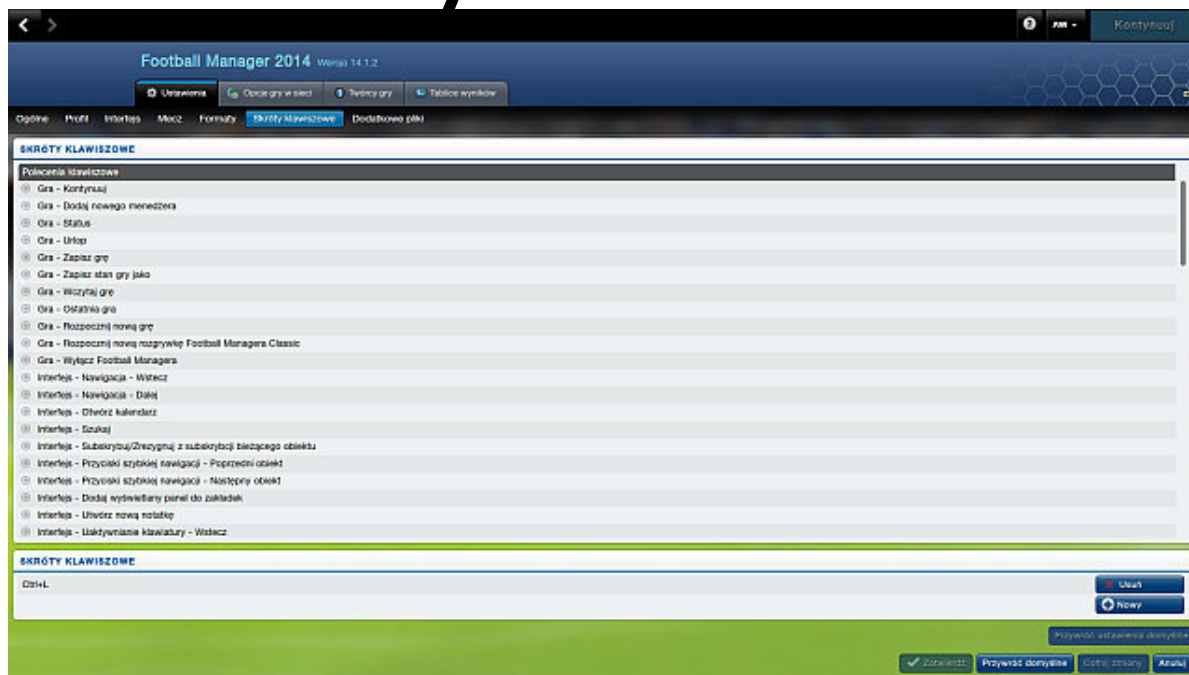
Początkowo wybrane ligi.

Wybór lig wpływa oczywiście na to, które zespoły będą dostępne jako grywalne. I tak na przykład wybierając polską Ekstraklasę możemy ustawić jako grywalne zespoły z I ligi lub tylko z Ekstraklasy. Ma to głównie wpływ na 2 rzeczy: szybkość rozgrywki (mniej lub więcej lig do symulacji) oraz na ilość piłkarzy dostępnych w naszej grze. Na to drugie wpływ ma również rozmiar bazy danych.

Dodatkowo na tym etapie można również wybrać pewne opcje zaawansowane. Po najechnaniu myszką na daną opcję pojawia się jej opis. Osobiście polecam zaznaczenie opcji **Odsłaniaj atrybuty zawodników**. Zmniejsza to znacząco realizm, ale od razu jesteśmy w stanie zobaczyć wszystkie parametry danego zawodnika, bez potrzeby dogłębnej obserwacji.

Dodawać oraz usuwać ligi można podczas gry, jednak zmiany pojawiają się dopiero po zakończeniu sezonu. Aby to zrobić należy wejść w opcję **Dodaj/usuń ligi**.

Skróty klawiaturowe



Lista wszystkich skrótów klawiszowych jest całkiem długa.

Poniżej zostały przedstawione najczęściej używane i najprzydatniejsze skróty. Ich pełna lista znajduje się w **Ustawienia->Skróty klawiszowe**.

	Kontynuuj
	Wstecz
	Dalej
	Pomoc
	Skład
	Skrzynka
	Lista życzeń
	Terminarz

	Taktyka
	Trening
	Centrum transferowe
	Rozgrywki - Tabela
	Zapisz grę
	Wczytaj grę
	Dodaj nowego menadżera
	Szukaj
	Wyłącz grę
	Szybkość meczu - Duża
	Szybkość meczu - Średnia
	Szybkość meczu - Mała
	Otwórz kalendarz
	Zapisz zrzut ekranu
	Rozpocznij nową grę