PORADNIKI DO NAJLEPSZYCH GIER

0815

GRYOnline.pl

Football Manager 2009 PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Football Manager 2009

autor: Damian "Ramsik" Rams



Copyright @ wydawnictwo ~ GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Sports Interactive, Wydawca SEGA, Wydawca PL CD Projekt Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Kup ksi k

Spis treści

Wstęp	3
Konfiguracja gry	4
Definiowanie ustawień	4
Tworzenie menedżera	7
Podstawowe funkcje	9
Centrum informacji	9
Zarządzanie drużyną	11
Początek gry	14
Skład	16
Informacje o zawodnikach	16
Dobór graczy	19
Przegląd kadry	21
Rynek transferowy	24
Ogólnie o transferach	24
Działania na rynku	26
Współpracownicy	33
Asystent	33
Trenerzy	35
Trening	37
Tworzenie planów treningowych	37
Przydział trenerów	40
Taktyka	42
Podstawowe funkcje	42
Polecenia drużynowe	44
Polecenia indywidualne	49
Konkluzja	52
Interakcja	53
Media	53
Piłkarze	55
Mecz	59

 $Copyright @ wydawnictwo \ GRY-OnLine \ S.A. \ Wszelkie \ prawa \ zastrzeżone.$

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine. www.gry-online.pl



Wstęp

Serdecznie zapraszam do zapoznania się z poradnikiem do najnowszej odsłony serii menedżerów piłkarskich *Football Manager*. Niniejszy materiał jest skierowany przede wszystkim do osób, które zaczynają bądź też dopiero zamierzają rozpocząć przygodę z produkcją studia Sports Interactive. Poradnik zawiera przede wszystkim dokładne opisy poszczególnych funkcji i opcji, których jest w *Football Manager 2009* zatrzęsienie, a także podstawowe porady pomagające przetrwać z dala od strefy spadkowej.

Damian "Ramsik" Rams

Konfiguracja gry

Definiowanie ustawień

Po włączeniu gry i odczekaniu kilkudziesięciu sekund, podczas których na monitorze wyświetlane są reklamy, Twoim oczom ukaże się ekran startowy.



Menu jest bardzo intuicyjne i raczej nie potrzeba tutaj wielu wyjaśnień. Przyjrzyjmy się pionowemu słupkowi ikon po prawej stronie: **Sprawdź uaktualnienia** pozwala na automatyczne sprawdzenie dostępności łatek w sieci i ewentualne ich pobranie. Dzięki opcji **Obejrzyj mecz** możemy powrócić do spotkania, które rozegraliśmy wcześniej w *Football Manager 2009*. **Twórcy gry** oraz **Ustawienia** raczej nie wymagają wyjaśnień. Obecnie interesuje nas natomiast pasek umieszczony mniej więcej na środku ekranu. **Wczytaj ostatnią grę** oraz **Wczytaj grę** na razie Cię nie obchodzą, gdyż nie masz co wczytać (chyba, że zostawiłeś sobie save z dema), **Sieć** też zostawimy w spokoju. Zachęcam więc do kliknięcia w **New Game**.



Domyślnie przywita Cię takie oto okienko kreatora nowej gry, które ma – przynajmniej w zamiarach twórców – przyśpieszać i ułatwiać rozpoczynanie rozgrywki. Zalecam jednak pominąć je poprzez kliknięcie w **Wyłącz kreatora**.

W ten oto sposób masz przed sobą wszystkie opcje w jednym miejscu. Na pierwszy rzut oka jest ich sporo, a każda z nich ma spory wpływ na przebieg gry.

	Foo	tball Man Wersja 9	ager 2009			
	Kontynuuj ┥ 🕨	Menedzer •	🌀 Swiat * 🥙 Zakładki * 💽 Opcje *			
	and the second				1 August 1	
Ekran startowy Nowa gra Przyłącz się do gry III Twórcy gry Społeczność III Ustawienia	Nowa gra Kraje Kontynent: Eutopa • Anglia • Austria	Wybrane kraje Hiszpania Islandia Włochy	Najnižsza aktywna liga LIGA adelante 1. Liga Serie B	0 0 0	Tryb Grywaina Grywaina Grywaina	0 0 0
Ogólne Dzwięk i obraz Sieć Dodatkowe pliki Skróty klawiaturowe	 Belgia Białoruś Bułgaria Chorwacja Czechy Dania Francja Grecja Hiszpania Holandia Hinardia Hinardia Irlandia Irlandia Irlandia Istandia Izrael 					
	Niemcy Normania	Opcje	and an of the second			
Rozpocznij grę Zvierone urterienie	Polska Polska Rosja	Data startu Rozmiar bazy danych Wszyscy piłkarze Piłkarze	Hiszpania (od 1.7.2008) Duża Nie wybrano dodatkowych pańs V Użyj prawdziwych piłkarzy	tw		0 0
Wyczyść Pokaż kreatora	Rumunia Residentia	Sztab szkoleniowy Budżet transferowy Atrybuty	 Dodaj kluczowy personel Uaktywnij budżety transferowe i Ukrywaj atrybuty zawodników 	e piere	szym oknie	
FM 2009					Kont	ynuu

Na menu po lewej stronie na razie nie zwracaj uwagi. Skieruj wzrok o kilka centymetrów w prawo, gdzie wyświetlona jest lista krajów. Pole **Kontynent** pozwala wyselekcjonować z tej sporej ilości nacji najbardziej interesujące. Po zaznaczeniu ptaszkiem pola przy danym kraju zostaje on dodany do tabeli po prawej stronie. W polu **Najniższa aktywna liga** ustalasz, które ligi z danego państwa chcesz uruchomić. Kolumna Mode służy do decydowania, czy dana liga ma być **Grywalna**, czy nie (**Tylko podgląd**) – wtedy możesz jedynie obserwować jest rozgrywki, bez możliwości poprowadzenia w nich jakiejkolwiek drużyny. Następnie przejdź do tabeli niżej. Opcja **Data startu** określa moment rozpoczęcia gry – w zależności od wybranej opcji może to być różna pora.

Z **Database Size** należy postępować ostrożnie, jeśli Twój komputer nie jest wyposażony w spore ilości pamięci RAM. Opcja ta warunkuje bowiem ilość zawodników pojawiających się w grze, a im większa ich liczba, tym więcej pracy ma silnik *Football Managera*, co z kolei przekłada się na szybkość przetwarzania danych. Za pomocą **Wszyscy piłkarze** uzyskasz dostęp do wszystkich zawodników z danego kraju. Pole **Sztab szkoleniowy** to nowość w serii – dzięki zaznaczeniu **Dodaj kluczowy personel** gra automatycznie wypełni luki, jakie pozostawili po sobie researcherzy **Sports Interactive**. Oznacza to, że sztaby szkoleniowe bardzo małych i słabo znanych klubów zostaną na starcie uzupełnione. Dzięki takiemu rozwiązaniu można zaoszczędzić sporą ilość czasu, którą w poprzednich częściach trzeba było poświęcić na znalezienie trenerów, scoutów czy fizjoterapeutów (co zresztą było dość upierdliwe ze względu na fakt, że mało kto godzi się na pracę w zaściankowej drużynie). Włączenie **Ukrywaj atrybuty zawodników** sprawi, że statystyki mało znanych zawodników będą ukryte, co jednym przeszkadza, a dla drugich jest równoznaczne ze zwiększeniem realizmu.

Porada:

Wbrew pozorom konfigurowanie gry wcale nie jest sprawą błahą, dlatego też poświęciłem na tę kwestię sporo miejsca. Przy dokonywaniu wyborów należy się dobrze zastanowić, gdyż rozgrywka będzie trwać wiele godzin, a zaznaczonych opcji nie da się zmienić.

Zanim zaczniesz zdecyduj, jakiej klasy drużynę chciałbyś prowadzić – powinno warunkować to ilość wczytywanych lig. Zakładamy, że jesteś początkującym i w klubie słabszym niż średniak z pierwszej ligi raczej nie dasz sobie rady. W związku z tym nie ma sensu ładować dla przykładu kompletu rozgrywek angielskich, gdyż wyłączając Premiership i First League do żadnej z nich nawet nie zajrzysz, a silnik gry z miesiąca na miesiąc coraz silniej będzie odczuwał wzrastającą w ogromnym tempie ilość danych. Oszczędzanie w tym segmencie jest konieczne, kiedy Twój PC lata swej świetności ma już za sobą – Football Manager 2009 działa z szybkością zbliżoną (a może nawet trochę mniejszą) do edycji 2008, więc jeśli nie masz ciekawej książki, upewnij się, że wybierasz tylko i wyłącznie niezbędne ligi. Pamiętaj też o opcji Wszyscy piłkarze, dzięki której będziesz mógł wybierać cele transferowe wśród wszystkich graczy z danego kraju bez konieczności obciążania komputera jego ligą.

Kiedy wszystko jest już gotowe, klikasz **Rozpocznij grę** i cierpliwie czekasz, aż menedżer skończy przetwarzać dane.

Tworzenie menedżera

Gdy gra skończy się ładować, przywita Cię ekrany podobny do tego sprzed kilku minut. Mijamy go w identyczny sposób, korzystając z opcji **Wyłącz kreatora**.

	, manual a	TUN T	Mene	dzer • Swiat •	Zakładki	• 💿 Opc	je *		
							1 - C		
Newy gracz	Nowy gracz							Poprz. profile	
Status	Szczegóły								
Głębia szczegółów	la szczegółów Imię .			Narodowość	Polak	0	Wybierz zdjęcie +		
Szukaj	Nazwisko	Ramsik		Druga narodowość Ulubiony zespół	Nie wybrano Valencia	0	1		
Galeria sław	Urodzony 12.11.1965					0			
	Pleć	Mężczyzna	0	Doświadczenie	Zawodowiec	0	Zacznij bezrobotny		
	Hasio								
	Hasło	1			Potwierdź hasło				
	Wybierz zespół							Losui L	
	LIGA BRVA	IVA DEVA							
	• 😌 Almería			enudaria	214 2750	Frainers			
	At Madrid	st Film St St St St St St St St St St St St St		Status prezesa		Zadowology z pracy w klubie			
				Finanse		W porządku			
	+ 😸 Barcelona			Przybliżona wartość		E30.5M (niesplacone pożyczki: E19.25M)			
	• 💀 Betis			tadion		Riazor			
	· Departivo			Pojemność stadionu Baza treningowa		34611 (wszystkie miejsca siedzące) Zadowalająca baza treningowa			
	 Espanyol 								
	• 🤵 Getafe			zkółka młodzieżowa		Przeciętne ol	biekty młodzieżowe		
 	- 🐳 Málaga			ozgrywki kontynentaln	e	Brak			
	 			rognoza mediów		8.			
	• 💐 Numancia								
	🔹 🤨 Osasuna								
	🔹 💑 R. Madrid								
	 Bacing 								
stwierdz	 Recreativo 								
lyczyść	• 😽 Sevilla								
and all a second s	 Sporting 								

Jeśli uważałeś w szkole na angielskim, wypełnienie pól u samej góry nie sprawi Ci problemów – należy tam wpisać podstawowe dane menedżera, jak imię i nazwisko, określić datę urodzenia, płeć (to kolejna, mała nowość w serii – można grać także jako kobieta), narodowość, ulubiony zespół czy wcześniejsze doświadczenie.

W tabeli **Wybierz zespół** dokonujesz bodajże najważniejszego wyboru w grze, czyli określasz miejsce pierwszej pracy. Umieszczona po prawej stronie zakładka **Ligi** pozwala się przełączać pomiędzy wczytanymi ligami, natomiast **Losuj** losowo przydzieli Ci drużynę. Po zaznaczeniu nazwy teamu po prawej stronie pojawia się zestawienie informacji na jego temat. Dotyczą one między innymi budżetu, stosunku właściciela do klubu czy wielkości i jakości stadionu. Jeśli jesteś zdecydowany, wybierz opcję **Zatwierdź**. Jeśli jeszcze nie, kliknięcie w nazwę zespołu wywołuje ekran z jego składem, co pozwala lepiej zorientować się w sytuacji i podjąć pierwszy krok ku wielkiej karierze.

Porada:

Pozory mogą mylić po raz kolejny – zaznaczanie poszczególnych opcji określających menedżera wcale nie przechodzi bez echa. Dużą rolę odgrywają data urodzin oraz pole Past Experience, które określają doświadczenie trenera. Wiadomym jest, że 20-letni młokos z meszkiem zamiast męskiego zarostu i zerowym doświadczeniem boiskowym będzie się cieszył mniejszym poparciem wśród zawodników (a tym bardziej mediów), niż dorosły facet z 40-stką na karku, który niegdyś grywał w reprezentacji swojego kraju. Narodowość określa języki obce, jakimi włada menedżer, co ma w rzeczywistości wpływ na poziom komunikacji z piłkarzami. Kiedy decydujesz się na prowadzenie holenderskiego klubu, warto jako swoją ojczyznę wskazać właśnie kraj tulipanów.

Strona: 7 Kup ksi k