

Football Manager 2006

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Football Manager 2006

autor: Maciej „Maciek_ssi” Bajorek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Ekran startowy	4
Menu Options	6
Profil i informacje o zawodniku	7
Taktyka i formacja	16
Wstęp	16
Formacja	17
Taktyka	18
Dodatkowe zadania piłkarzy	26
Sztab szkoleniowy	27
Trening	29
Zadania trenerów	29
Reżimy treningowe	31
Indywidualne	33
Prowadzenie zespołu	34
Nowa gra	34
Nowy manager	36
Umowa z zarządem	37
Terminarz i mecze	37
Transfery i rotacja	38
Współpraca z jednostkami	44
Finanse klubu	46
Mecz oraz konwencje taktyczne	47
Przed meczem	47
Mecz	48
Konwencje	50

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Nieoficjalny poradnik



maciek_ssi

Wstęp

Poradnik ten skierowany jest do graczy, którzy chcą zapoznać się z serią *Football Manager*. Ale myślę, że zaawansowani też znajdą też coś dla siebie.

Znaleźć w nim można wszelkie informacje od rozpoczęcia rozgrywki, a kończąc na rozgrywaniu meczu. Nie zabrakło oczywiście dokładnych opisów piłkarza oraz niuansów formacji oraz strategii. Wszystko jest poparte sporą ilością tekstu oraz grafiki. Zachęcam do przejrzenia działu Trening, ponieważ w wersji 2006 został on kompletnie przebudowany. Jako ciekawostkę napisałem mini-niezbędnik stratega, gdzie opisane są najczęściej używane formacje. Mogą one przydać się do projektowania nowych strategii.

Serdecznie zapraszam,

Maciej „Maciek_ssi” Bajorek

Ekran startowy

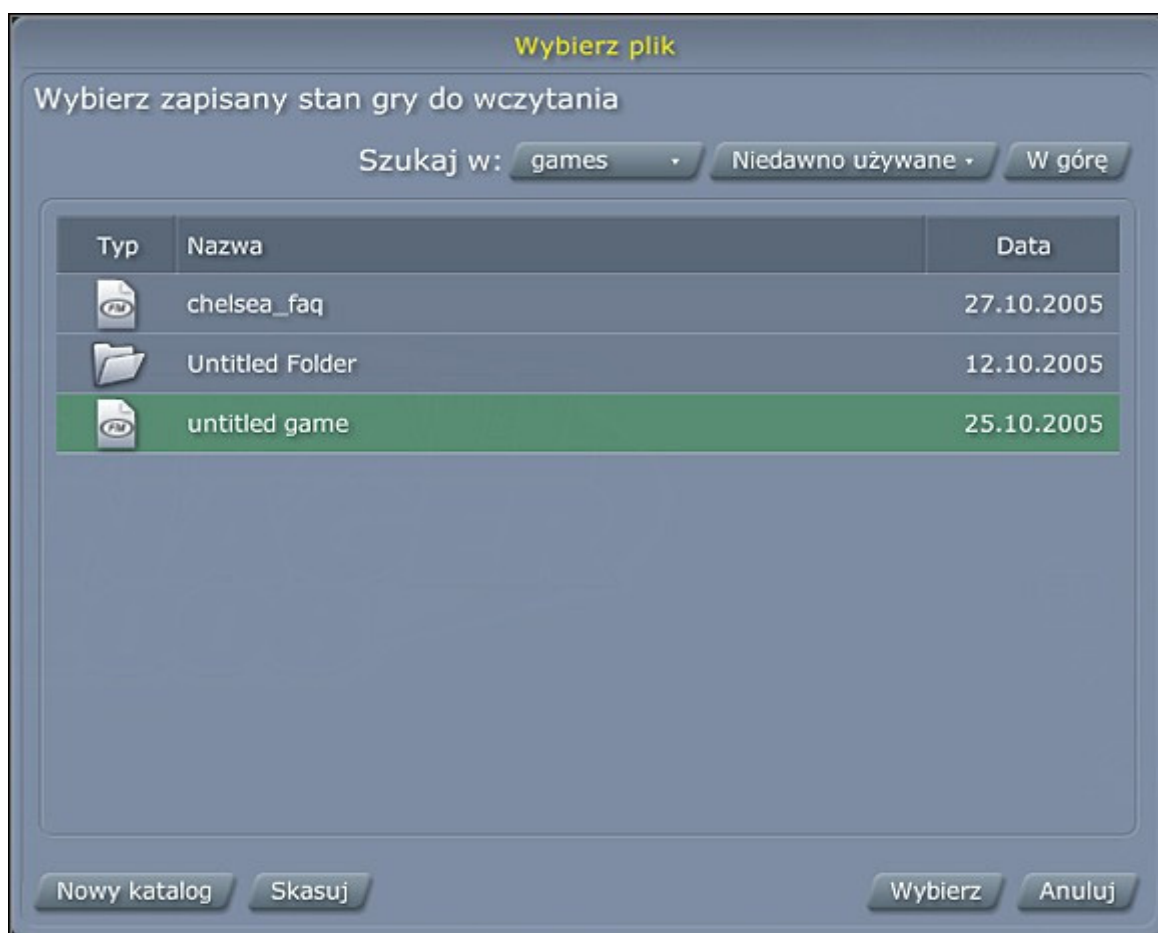
Po uruchomieniu gry naszym oczom ukazuje się taki oto screen:



Nowa gra [New Game] – rozpoczęcie nowej gry. Więcej na ten temat w rozdziale [Prowadzenie zespołu](#).

Wczytaj ostatnią grę [Load Last Game] – wczytanie ostatnio zapisanej gry. Save'y przeważnie są dostępne z poziomu systemu operacyjnego w katalogu [C:\Documents and Settings\nazwa_użytkownika\Moje Dokumenty\Sports Interactive\Football Manager 2006\games](#).

Wczytaj grę [Load Game] – wczytanie wybranej gry. Save'y przeważnie są dostępne z poziomu systemu operacyjnego w katalogu [C:\Documents and Settings\nazwa_użytkownika\Moje Dokumenty\Sports Interactive\Football Manager 2006\games](#).



Dostępne opcje w menu **Wczytaj grę** [Load Game]:

- **Szukaj w** [Location] - wybieramy odpowiedni katalog gdzie zapisana jest nasza gra
- **Niedawno używane** [Recent] – ostatnio otwierane foldery na dysku komputera
- **W górę** [Up] – Stopień wyżej w strukturze katalogów
- **Nowy katalog** [New folder] – utworzenie nowego katalogu
- **Skasuj** [Delete] – skasowanie zaznaczonego save’a
- **Wybierz** [Selekt] – wczytanie wybranego save’a
- **Zrezygnuj** [Cancel] – rezygnacja z wczytywania save’a

Wczytaj szybki start [Load Quick Start] – rozpoczęcie tzw. Szybkiej rozgrywki. Więcej na ten temat w rozdziale **Rozpoczęcie nowej rozgrywki**. Opcje dostępne w tym menu są identyczne jak **Wczytaj grę** [Load Game] (patrz wyżej). Save’y przeważnie są dostępne z poziomu systemu operacyjnego w katalogu **C:\Program Files\Sports Interactive\Football Manager 2006\data\quick starts**.

Sieć [Network] – rozpoczęcie lub dołączenie do gry sieciowej. Więcej na ten temat można znaleźć w instrukcji dołączonej do gry.

Obejrzyj Mecz [View Match] – oglądanie wcześniej zapisanych meczy. Więcej na ten temat w rozdziale **Rozgrywanie Meczu**.

Ustawienia [Preferences] – ustawienia gry, dotyczące także samej rozgrywki.

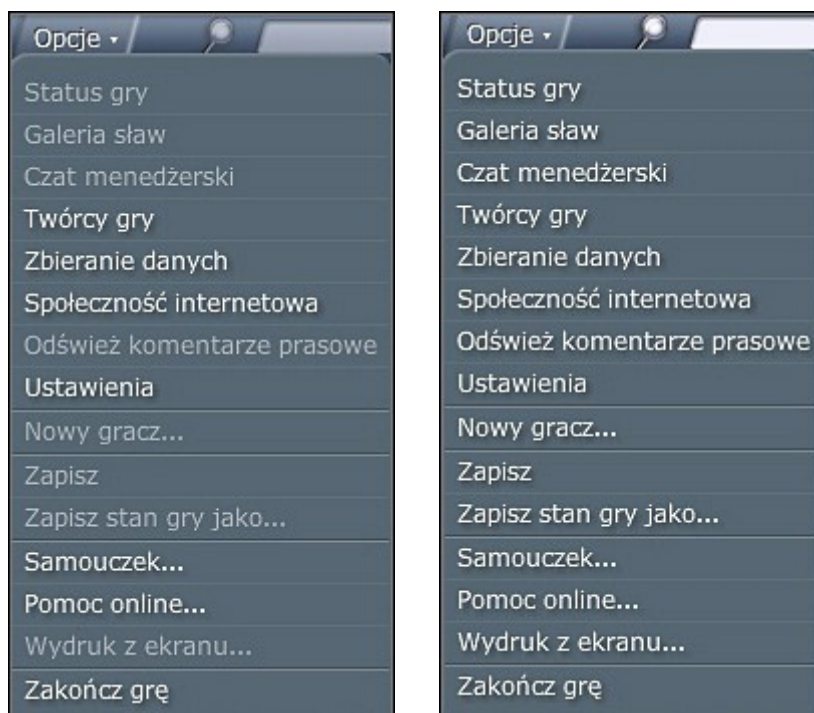
Poszukaj uaktualnień [Check For Updates] – sprawdzanie dostępności patch’ów do gry. Z reguły producent zaleca instalowanie poprawek. Autor poradnika również.

Twórcy gry [Credit] – lista płac.

Wyjście [Quit] – wyjście z gry.

Menu Options

Dodatkowe opcje oraz informacje dostępne są z menu **Opcje** [Options] rozwijanego na górnym panelu:



Niektóre opcje są niedostępne z poziomu ekranu startowego.

Wyjaśnienie dotyczy tylko i wyłącznie opcji nie opisywanych w rozdziale **Ekran startowy**.

- **Status gry** [Game status] – informacje na temat załadowanej gry: czas, liczba graczy, wersja oprogramowania, włączone ligi itp.
- **Galeria sław** [Hall Of Fame] – lista najlepszych graczy, oparta także na znanych nazwiskach każdego fanowi piłki nożnej, jeśli zdobędziemy odpowiednią ilość tytułów w rozgrywkach piłkarskich to może na niej zaistniejemy
- **Czat menedżerski** [Manager Chat] – dzięki tej opcji możemy przesłać wiadomość innemu graczowi, który aktualnie prowadzi z tobą rozgrywkę. Opcja właściwie przydatna jedynie w trybie gry on-line.
- **Zbieranie danych** [Research Credits] – lista osób, które zbierały informacje na temat wszystkich osób dostępnych w grze. Dzięki nim gra ma bardzo rozwiniętą i realistyczną bazę danych.
- **Społeczność internetowa** [Community Info] - oficjalne i nieoficjalne strony internetowe, dotyczące serii FM.
- **Odśwież komentarze prasowe** [Refresh Media Comments] – sprawdza, czy dodaliśmy nową listę mediów. Takie listy można znaleźć na stronach fanowskich gry.
- **Nowy gracz...** [New user...] – stworzenie nowego gracza. Jeśli prowadzimy rozgrywkę w samotności, to możemy dodać kolejnego gracza, np. koleżankę czy kolegę. W ten sposób mamy możliwość gry w kilka osób na jednej maszynie.
- **Zapisz** [Save Game] – zapis stanu gry bez potwierdzenia.
- **Zapisz stan gry jako...** [Save Game As...] - opcja zapisu stanu gry z potwierdzeniem i wyborem odpowiedniego pliku.
- **Samouczek...** [Tutorial...] – przewodnik po grze napisany przez autorów.
- **Pomoc online...** [Online help...] - przejście na forum dyskusyjne producenta gry SI Games. Znakomite miejsce do wzbogacenia swojej wiedzy na temat gry.
- **Wydruk z ekranu...** [Print Screen] – Zapis do pliku informacji z aktywnego panelu.

Profil i informacje o zawodniku

Wszystkie informacje na temat zawodnika znajdziemy w klikając w jego nazwisko, bądź wybierając z jednej z rozwijanych list.

8. Frank Lampard
Ofensywny pomocnik (Środek), Chelsea

Kontynuuj

Profil piłkarski Pokaż ostatnie rezultaty treningu

Informacje osobiste		Atrybuty techniczne		Atrybuty psychiczne		Atrybuty fizyczne	
Narodowość	Anglia	Dośrodkowania	11	Agresja	15	Naturalna sprawność	20
Reprezentacja	38 m. / 12 br.	Drybling	14	Byskotliwość	13	Przyspieszenie	13
Urodzony	20.6.1978	Długie wyrzuty	8	Decyzje	16	Równowaga	15
Wiek	27 l.	Gra głową	12	Determinacja	18	Sila	16
Pozycja	OP Ś	Gra z pierwszej piłki	17	Gra bez piłki	17	Skoczność	14
Preferowana noga	Prawa	Krycie	11	Koncentracja	18	Szybkość	13
Wzrost	183 cm	Odbiór	12	Kreatywność	16	Wytrzymałość	19
Waga	79 kg	Podania	17	Opanowanie	18	Zwinność	14
Wartość	£34,500,000	Rzuty karne	18	Pracowitość	19		
Płaca podstawowa	£80,000 tygodniowo	Rzuty różne	13	Przewidywanie	17	Inne	
Koniec kontraktu	30.6.2009	Rzuty wolne	17	Ustawianie się	16	Umiejęt. bramkarskie	2
		Strzały z dystansu	20	Waleczność	14	Kondycja	96%
		Technika	17	Współpraca	18	Forma	6-6-7-6-7
		Wykańczanie akcji	16	Znaczenie	17	Morale	Dobre

Szczegóły

Kontuzje: Brak
Kary: Brak
Sprawność: Zdolny do gry

Statystyki

	Meczów	Br.	Asys.	GrM	ZK	Celk	Wst	Pod	StCel	Faule	Fau Na	Sr O
Towarzyskie	4	2	0	0	0	0	2.69	74 %	33 %	1	2	7.50
Ligowe	24	2	4	0	5	0	3.38	80 %	56 %	34	28	6.71
Pucharowe	6	2	1	0	0	0	2.67	77 %	75 %	12	6	7.17
Kontynentalna	7	1	1	0	1	0	2.86	82 %	52 %	8	3	7.29
Reprezentacja	6	4	1	1	1	0	4.00	78 %	65 %	4	6	7.67
Zestawienie ogólne	37	5	6	0	6	0	3.16	80 %	57 %	54	37	6.89

Przegląd Europa Anglia Premiership Chelsea Frank Lampard

Kontynuuj

Wszelkie możliwe informacje o piłkarzu znajdziemy wybierając z listy odpowiednią pozycję. Opis znajduje się w podrozdziałach poniżej.

Natomiast menu oznaczone pomarańczowym kolorem dotyczy możliwych „akcji”, które może uczynić manager. Oczywiście jeżeli podglądamy zawodnika z obcego nam klubu, to zobaczymy inne opcje.

Więcej na temat tych opcji w dalszych częściach poradnika.