

FIFA Manager 09

OFICJALNY POLSKI PORADNIK DO GRY



Oficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

FIFA Manager 09

autor: Marcin „jedik” Terelak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Bright Future, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Tryby gry	4
Wybór klubu	5
Wstępny podział obowiązków	5
Wybór celów i obietnice	6
Pierwsze kroki	8
Porządkowanie spraw drużyny	8
Porządkowanie spraw klubowych	12
Przygotowanie drużyny do sezonu	14
Drużyna	18
Kadra i podział obowiązków	18
Trening i zdolności taktyczne drużyny	24
Zarządzanie kalendarzem	31
Ustalanie taktyki i składu	34
Ekran zawodnika	42
Zarządzanie kontraktami	44
Klub	46
Budżet	46
Stadion	51
Bilety	55
Kibice i pamiątki klubowe	57
Sponsorzy, prawa do nazw i bandy reklamowe	60
Budynki klubowe	62
Obozy juniorów	65
Transfery	66
Łowcy talentów	68
Rozgrywanie spotkań	70
Mecz 3D	70
Tryb tekstowy	72
Reprezentacja	74
Porady końcowe	75

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Witam wszystkich w poradniku do *Fifa Managera 09*. Poradnik ten powstał z myślą o graczach, którzy dopiero zaczynają swą przygodę z serią. Dedykuję go również wszystkim tym, którzy zawsze marzyli o okiełzaniu pozaboiskowej sfery *Fifa Managera*, ale nie bardzo wiedzieli, jak się za to zabrać. Ten tekst powinien umożliwić wam rozpoczęcie przygody, której owocem będzie przekształcenie małego klubiku w prawdziwą piłkarską potęgę. Zapraszam do lektury!

Marcin „jedik” Terelak

Tryby gry

Menedżer klubu – wybierz klub

Tryb ten umożliwia poprowadzenie dowolnie wybranego klubu. Jeżeli odznaczycie opcję **Dopuszczaj zwolnienia** klub ten prowadzić będziecie praktycznie dożywotnio, niezależnie od sukcesów i stanu klubowej kasy. Rozgrywka tego typu polecana jest dla osób, które pragną zacząć zabawę od objęcia swojej ulubionej drużyny.

Menedżer klubu i drużyny narodowej

Jest to najbardziej kompletny tryb, jaki oferuje Fifa Manager 09. Przy okazji najbanalniejszy i najmniej skomplikowany. Rozpoczynacie w nim mając pod swymi skrzydłami zarówno wybrany klub, jak i wybraną reprezentację. Po wyłączeniu opcji umożliwiającej zwolnienia, funkcje te można sprawować póki wam się to nie znudzi.

Rozpoczęcie kariery

Tryb ten udaje symulację kariery od zera. Udaje, bo tak czy siak gwarantuje pracę. Gdy go wybierzeć, będziecie mogli określić ligę, w której pragniecie dostać angaż. Ewentualne oferty mogą zostać zawężone do niższej lub wyższej ligi danego kraju. Z chwilą rozpoczęcia zabawy, gra zaoferuje wam wybór jednej z trzech ofert pracy. Krótco po wyborze klubu, pojawi się też oferta współpracy z jedną z trzech reprezentacji (można ją odrzucić). Ogólnie rzecz biorąc, jest to najbardziej wymagający tryb w Fifa Managerze 09.

Stwórz klub

Ten tryb pozwala stworzyć od podstaw swój własny klub. Gracz staje się jego właścicielem. Otrzymuje również odpowiednio dużo funduszy, by wybudować całkiem solidny stadion. To opcja dla tych, którzy chcą po swojemu, a przy okazji bez zbędnego wysiłku.

Wybór klubu

Grać można wyłącznie w ligach, które zostały wybrane podczas tworzenia nowej gry. Podczas wyboru klubu należy oczywiście zastanowić się, jaką drużynę chcielibyście prowadzić i dlaczego akurat tą. Jeżeli z miejsca wiecie, że akurat ten zespół i żaden inny, problem macie z głowy. Jeżeli jednak pragniecie, by gra była bardziej wymagająca, warto jest pomyśleć o małym klubiku, który z czasem przemienicie w prawdziwą legendę.

Warto w tym celu wybrać którąś z mniejszych drużyn, z chociażby polskiej ligi. Najlepiej waszą ulubioną, o ile nie jest to któraś z ligowych potęg. Jeżeli zaś chcecie zasmakować przypadku, zdajcie się na tryb **Rozpoczęcie kariery**, który umożliwi objęcie losowo wybranego zespołu. Najczęściej z dolnej lub ewentualnie środkowej części tabeli.

Wstępny podział obowiązków

Przed rozpoczęciem gry będziecie musieli określić też zakres waszych obowiązków. Na tym etapie znaczenie ma tylko to byście zaznaczyli wszystkie dostępne pola. Będzie to niezbędne do uporządkowania spraw w zespole, w którym zaczynacie pracę. Podział obowiązków może zostać zmieniony w dowolnej chwili. Nie martwcie się więc na zapas, iż nie będziecie mogli zrezygnować z którejś z funkcji. O tym, jakimi aspektami prowadzenia zespołu warto zająć się samemu, a jakie zostawić komputerowi, przeczytacie jednym z dalszych rozdziałów.

Wybór celów i obietnice

Jedną z pierwszych decyzji, jakie będziecie musieli podjąć po przybyciu do klubu będzie określenie celów na nadchodzący sezon i obietnic klubowych. Cele wpływają na relację ze sponsorem i zarządem. Im ambitniejsze będą, tym lepsze zainteresowanie sponsorów, a co za tym idzie, tym większa szansa na wysoki kontrakt reklamowy. Na podstawie zadeklarowanych celów określany jest też budżet ramowy, który możecie zmodyfikować rozpoczęciem sezonu. Warto jest postarać się szczególnie o wyższe środki na płace, gdyż to właśnie z tej nadwyżki będą utrzymywani nowi piłkarze.



Deklarując cele, należy uważać, by nie przeszarżować. Jeżeli rzucicie się z przysłowiową motyką na słońce, a nie zdecydowaliście się zablokować opcji zwolnienia was z klubu, przesadne aspiracje mogą skończyć się szybkim bezrobociem. Nie wspominając już o irytacji sponsora, który może nie być zainteresowany podpisaniem z wami kolejnej umowy. Ogólnie rzecz biorąc warto tu spojrzeć na kontrolkę, która obrazuje, jak odbierane są szanse na realizację celów, do których dążycie. Najlepiej jest celować w cele „realistyczne” lub będące nieznacznie optymistycznymi.

Podobnie, jak cele sezonowe funkcjonują i obietnice. Te składacie jednak nie zarządowi i sponsorowi, ale kibicom i zawodnikom. Dzielią się one na dotyczące spraw klubowych i spraw czysto piłkarskich. Obietnice mają to do siebie, że powinny być spełniane. Jeżeli macie w planach rozbudowę stadionu, warto ją zadeklarować. Jeżeli macie prowadzić zespół twardą ręką, również warto to zapowiedzieć. Wypełnianie obietnic nie tylko wzmacnia więź z kibicami i zespołem, ale pozwala również na wykreowanie swojej osoby i zespołu w mediach.



Należy pamiętać, że nie dotrzymanie obietnic, zaowocuje utratą szacunku ze strony fanów, a także pogorszeniem atmosfery w drużynie. Oba te czynniki silnie oddziałują na potencjał prowadzonego przez was zespołu. Warto więc nie szafować deklaracjami, których nie macie zamiaru spełnić. Kibice i zespół wam tego nie zapomną.