

FIFA 08

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

FIFA 08

autor: Adam „eJay” Kaczmarek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	3
Tryb menedżerski	4
Start	4
Sponsoring	5
Sparingi	6
Klub	7
Biuro - Kalendarz	8
Biuro – Talenty	11
Biuro – Infrastruktura	13
Praca z piłkarzami	14
Transfery	18
Zostań gwiazdą	20
Początki	20
Umiejętności	23
Przed meczem	24
Mecz	25
Szatnia	29
Sterowanie	31
Drybling	31
Dośrodkowania	34
Podania	36
Strzały	40
Gra w obronie	42
Taktyka	45
Stałe fragmenty	47
Przydatne zagrania	51

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wstęp



Witam w nieoficjalnym poradniku do gry *FIFA 08*. Materiał przygotowany przeze mnie powinien pomóc przede wszystkim graczom początkującym. Poradnik został podzielony na trzy części, tak aby w szybki sposób znaleźć interesującą nas informację. Zawarty pod koniec dział dotyczący specjalnych zagrań powinien pomóc miłośnikom futbolu w przygodzie z wirtualną piłką. Zachęcam również do przejrzania instrukcji znajdującej się w opakowaniu z grą. Zawarte tam wskazówki odnośnie podstaw sterowania powinny jeszcze bardziej wzbogacić wiedzę o grze.

Opis poszczególnych zagrań został przygotowany z myślą o sterowaniu klasycznym. Kierunki podane w poradniku są uniwersalne i pasują do każdej pozycji na boisku. Inny przycisk odpowiada za bieg przed siebie, gdy poruszamy się do góry lub w boki. Dlatego zastosowałem takie zwroty jak [Przód] i [Tył]. Kierunki w nawiasach oznaczają, iż dane zagranie posiada jeszcze jedną wariację.

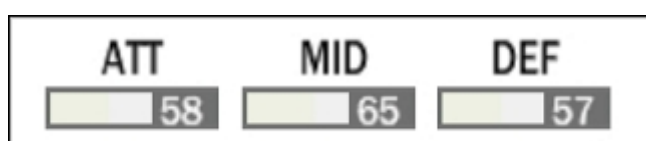
Zapraszam do lektury i życzę samych sukcesów!

Adam „eJay” Kaczmarek

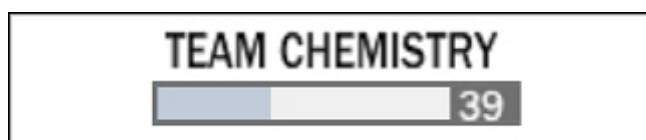
Tryb menedżerski

S t a r t

Pierwsze kroki stawiasz w edytorze menadżera, czyli twojego wirtualnego odpowiednika. Wybierz zdjęcie, wypełnij dane osobowe oraz ustawienia określające walutę, którą posługiwać się będziesz podczas rozgrywki. Następne okienko to wybór drużyny. Każda dostępna liga ma wolne miejsca, dlatego selekcję przeprowadź dokładnie. Siłę zespołu określają **3 statystyki**: gry w ataku (Att), pomocy (Mid) i obronie (Def). **Zgranie (Team Chemistry)** drużyny z początku jest niskie i rośnie wraz z kolejnymi zwycięstwami na arenie krajowej i międzynarodowej. Do wglądu jest również budżet klubu (Starting Budget). Im większy, tym trudniejsze wyzwania postawi przed nami zarząd.



Siła zespołu



Zgranie zespołu

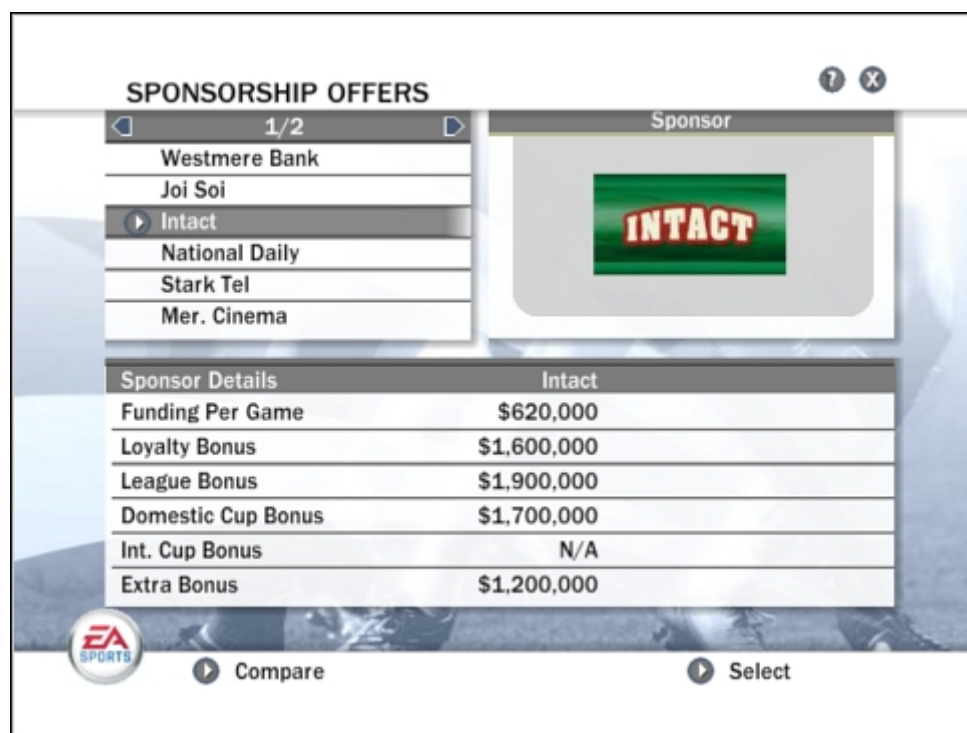
Po wybraniu zespołu otrzymasz e-maile od właścicieli oraz trenerów. Dowiesz się z nich o oczekiwaniach władz, raportach ze szkółki piłkarskiej oraz propozycjach rozegrania spotkań towarzyskich.



Skrzynka pocztowa jest źródłem najnowszych informacji od dyrektorów klubu oraz trenerów.

S p o n s o r i n g

Wybór sponsora w głównej mierze decyduje o płynności finansowej klubu. Oferty składane do siedziby są na tyle różne, iż każdy może dobrać odpowiedni kontrakt do możliwości piłkarskich.



Na samym początku przestuduj wysokość kwoty, jaką może zaoferować sponsor.

Premia za mecz (Funding Per Game) – stała, niezmienna opłata za każdy rozegrany mecz;

Lojalność (Loyalty Bonus) – premia za przedłużenie umowy ze sponsorem

Premia ligowa (League Bonus) – premia za mistrzostwo;

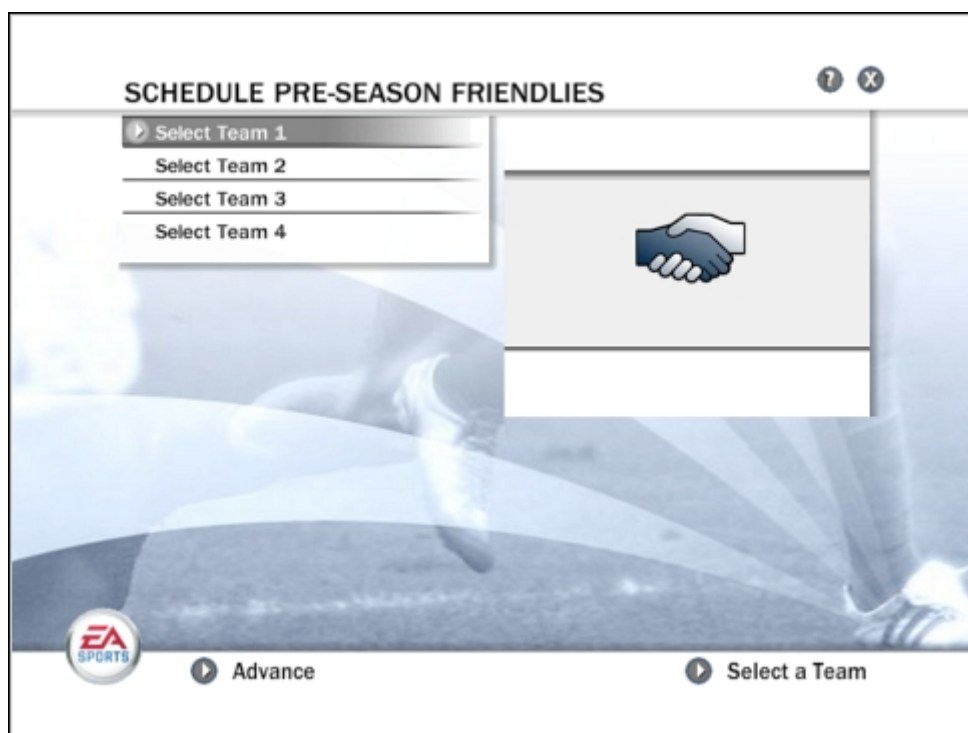
Puchar krajowy (Domestic Cup Bonus) – premia za wygranę pucharu ligi/kraju itp.;

Europejskie puchary (Int. Cup Bonus) – premia za zdobycie Pucharu UEFA, wygranę Ligi Mistrzów, itd;

Dodatki (Extra Bonus) – Ekstra premia wypłacana za wypełnienie zadań nakreślonych przez sponsora.

Bogatszy klub nie potrzebuje specjalnie wysokich premii za mecz. Korzystaj z bonusów i zakontraktuj sponsora, który doceni sukcesy na arenie międzynarodowej. Jeżeli jednak wybrałeś klub z niższej półki, ze skromnym budżetem – premia za mecz ma tu fundamentalne znaczenie.

S p a r i n g i

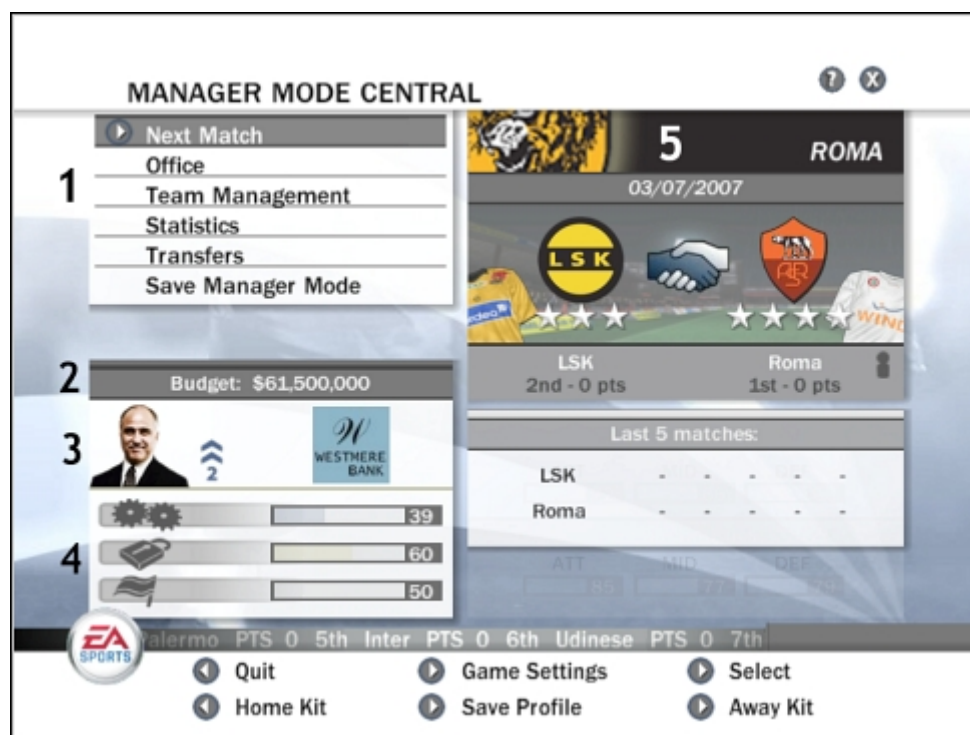


Okno zatwierdzania meczów towarzyskich

Nowością w FIFA 08 jest system zatwierdzania meczów sparingowych przed sezonem. Bierz pod uwagę fakt, że wynik tych spotkań wpływa na nastrój kibiców i prezesów. Swoich przeciwników dobieraj więc starannie. Meczów można rozegrać maksymalnie 4. Przed sezonem zawodnicy nie mają odpowiedniego przygotowania kondycyjnego, zmieniaj pierwszą jedenastkę, aby główni gracze nie stracili sił.

K l u b

Pierwsze okno w trybie wygląda na bardziej rozbudowane od poprzednich, warto przyrzeć się poszczególnym opcjom, co sobą reprezentują.



Główne okno trybu menedżerskiego

1. Główne opcje gracza: Następny mecz, Biuro, Zarządzanie drużyną, Statystyki, Transfery, Zapis stanu gry.
2. Informacje o stanie finansów.
3. Reputacja menadżera i logo sponsora klubu.
4. Statystyki klubu: zgranie drużyny, poparcie prezesa, poparcie kibiców. Wszystkie czynniki rosną wraz z kolejnymi zwycięstwami. Poparcie fanów wpływa na frekwencję i wpływy z biletów.
5. Informacje o zbliżającym się meczu.