

FIFA 06

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

FIFA 06

autor: Artur „Roland” Dąbrowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

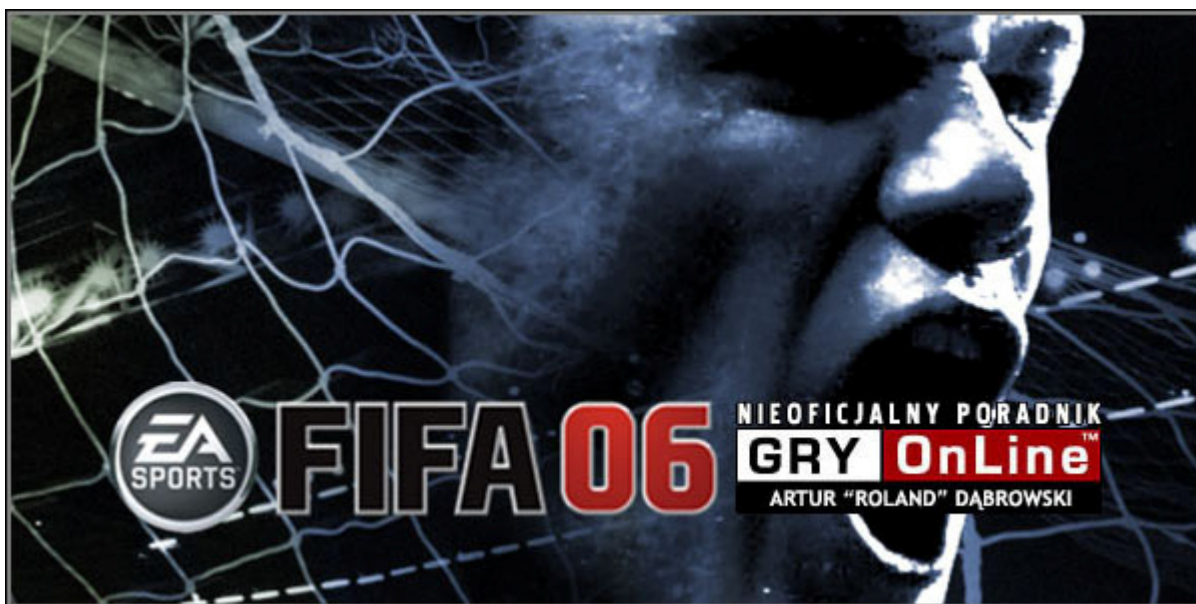
SPIS TREŚCI

Wstępniak	3
Tryb menedżerski	4
Początek	4
Sponsorzy	9
Sztab szkoleniowy	11
Kierowanie zespołem	13
Transfery	17
Drużyna, właściciel, kibice	22
Sterowanie	23
Podania	23
Strzały	27
Drybling	28
Obrona	30
Stałe fragmenty	33
Taktyka	35
Jak grać	36
Prostopadłe podania	36
Akcje skrzydłami i dośrodkowania	37
Akcje dwójkowe	38
Strzały z daleka	39
Gra w defensywie	40
Stałe fragmenty	41

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstępniak

FIFA 06 to najnowsza piłka nożna na PC i konsole autorstwa EA Sports. Tym razem mamy okazję zagrać o mistrzostwo Polski i posłuchać duetu Dariusz Szpakowski – Włodzimierz Szaranowicz, ale i sama rozgrywka wygląda nieźle.

Poniższy poradnik podzieliłem na trzy części. Pierwsza z nich opisuje przebudowaną karierę z *FIFA 2005*, czyli **tryb menedżerski** (sztab szkoleniowy, transfery, sponsorzy...), druga przedstawia szczegółowo **sterowanie** (podania, strzały, stałe fragmenty itd.), natomiast trzecia zawiera **szereg porad** na temat tego, jak najłatwiej strzelać gole (sytuacje sam na sam, akcje dwójkowe, dośrodkowania ze skrzydła etc.). Jeśli chcesz szybko opanować *FIFĘ 06* i nauczyć się w łatwy sposób strzelać bramki – ten poradnik na pewno Ci się przyda!

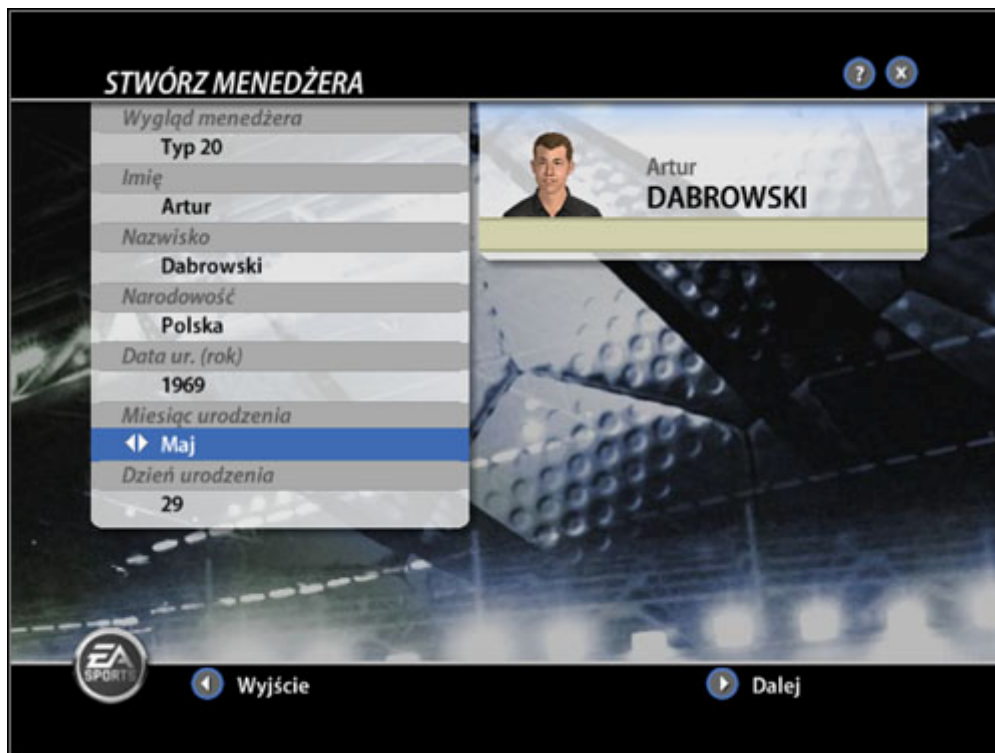
Zapraszam,

Artur „Roland” Dąbrowski



Tryb menedżerski

P o c z ą t e k



Po rozpoczęciu zabawy w trybie menedżerskim tworzymy postać naszego menedżera, wpisując imię i nazwisko oraz wybierając jego facjatę, narodowość i datę urodzenia. Nie będzie to miało żadnego wpływu w czasie rozgrywki, dlatego szybko przechodzimy do kolejnej, zdecydowanie ważniejszej rzeczy, czyli do wyboru klubu. Zawarte w grze drużyny podzielono na sześć regionów:

- **Region 1** - FA Premier League (Anglia), Angielska Ekstraklasa, 1. Liga angielska, 2. Liga angielska



- **Region 2** - K-League (Korea), Liga brazylijska, Apertura (Meksyk), MLS (USA)



- **Region 3** - Serie A (Włochy), Serie B, Primera Division (Hiszpania), Segunda Division



- **Region 4** - Ligue 1 (Francja), Ligue 2, Bundesliga (Niemcy), 2. Bundesliga



- **Region 5** - T-Mobile Bundesliga (Austria), Superligaen (Norwegia), Tippeligaen (Dania), IDEA Ekstraklasa, Allsvenskan (Szwecja), Liga szwajcarska



- **Region 6** - Jupiler League (Belgia), Portugalska SuperLiga, Szkocka Premier, Eredivisie (Holandia)



W przeciwieństwie do poprzedniczki w *FIFIE 06* możemy zaczynać od klubów znajdujących się w najlepszych ligach, takich jak Aston Villa, Tottenham Londyn, AS Roma, Parma, Bayer Leverkusen, AS Monaco czy Olympique Marsylia. Możemy zatem od razu rzucić się na głębokie wody bądź zacząć gdzieś na zapleczu i tam coś osiągnąć.

