

# Championship Manager 2000/2001

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# **Championship Manager Season 00/01**

**autor: Dawid „Taikun” Mączka**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## S P I S   T R E Ś C I

|                             |           |
|-----------------------------|-----------|
| <b>Wstęp</b>                | <b>3</b>  |
| <b>Informacje</b>           | <b>4</b>  |
| <b>Nowa gra</b>             | <b>4</b>  |
| <b>Ustawienia</b>           | <b>9</b>  |
| <b>Gra</b>                  | <b>11</b> |
| <b>Okno drużyny</b>         | <b>11</b> |
| <b>Profil zawodnika</b>     | <b>13</b> |
| <b>Trening</b>              | <b>16</b> |
| <b>Organizer</b>            | <b>18</b> |
| <b>Profil Managera</b>      | <b>19</b> |
| <b>Taktyka</b>              | <b>21</b> |
| <b>Okno taktyki</b>         | <b>21</b> |
| <b>Wartościowi piłkarze</b> | <b>23</b> |
| <b>Ustawienie</b>           | <b>25</b> |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)



## Wstęp

*Championship Manager* to gra fenomen, nie ma tu wspaniałej grafiki czy niesamowitej oprawy dźwiękowej. Są tylko tabele, wspaniałe okna, przy których wiele osób na świecie potrafi przesiadywać godzinami całkowicie zapominając o Bożym świecie. Co jest takiego niezwykłego w tej grze, że potrafi uzależnić i sprawić, iż nie będziemy myśleć o niczym innym tylko o ogromnej liczbie piłkarzy, ich statystykach i przyszłych meczach, które przyjdzie nam rozegrać. Na to pytanie każdy musi znaleźć własną odpowiedź, moim zadaniem będzie pokazać wam jak grać w CM-a, by wygrywać. Przedstawię zarówno mechanizm działania gry jak i różne taktyki, które pomogą wam w trudnych spotkaniach. Wiele osób uważa, że seria CM to jedna z trudniejszych gier na świecie, mam nadzieję, że po tym poradniku sekrety tejże gry będą niczym szczególnym.

## Informacje

## N o w a   g r a

Na samym początku w głównym menu stajemy przed wyborem zwyczajnej lub prowadzonej przez sieć gry. Zabawa przez sieć rozgrywana jest w sposób analogiczny jak zwyczajna gra tyle że gramy z żywym przeciwnikiem, więc skoncentruje się na jak najdokładniejszym opisie trybu dla pojedynczego gracza. Tak więc wybieramy opcję nowej gry. Pierwszym krokiem jest wybór kraju, z którego możemy wybrać drużynę [1] i kraje, które będziemy mieć na uwadze podczas gry [2].



Jeśli wybraliśmy więcej niż jeden kraj, z którego mogliśmy wybrać drużynę możemy przed nami ukazać się okno z wyborem ligi. Oczywiście wybieram wedle uznania. Ja postanowiłem, iż będę kierował Realem Madryt, więc wybrałem ligę hiszpańską. Po załadowaniu się wszystkich informacji, zostajemy poproszeni o wypełnienie pól przeznaczonych na nasze imię [3], nazwisko [4] i (jeśli tego chcecie) hasło [5].

Version 3.81

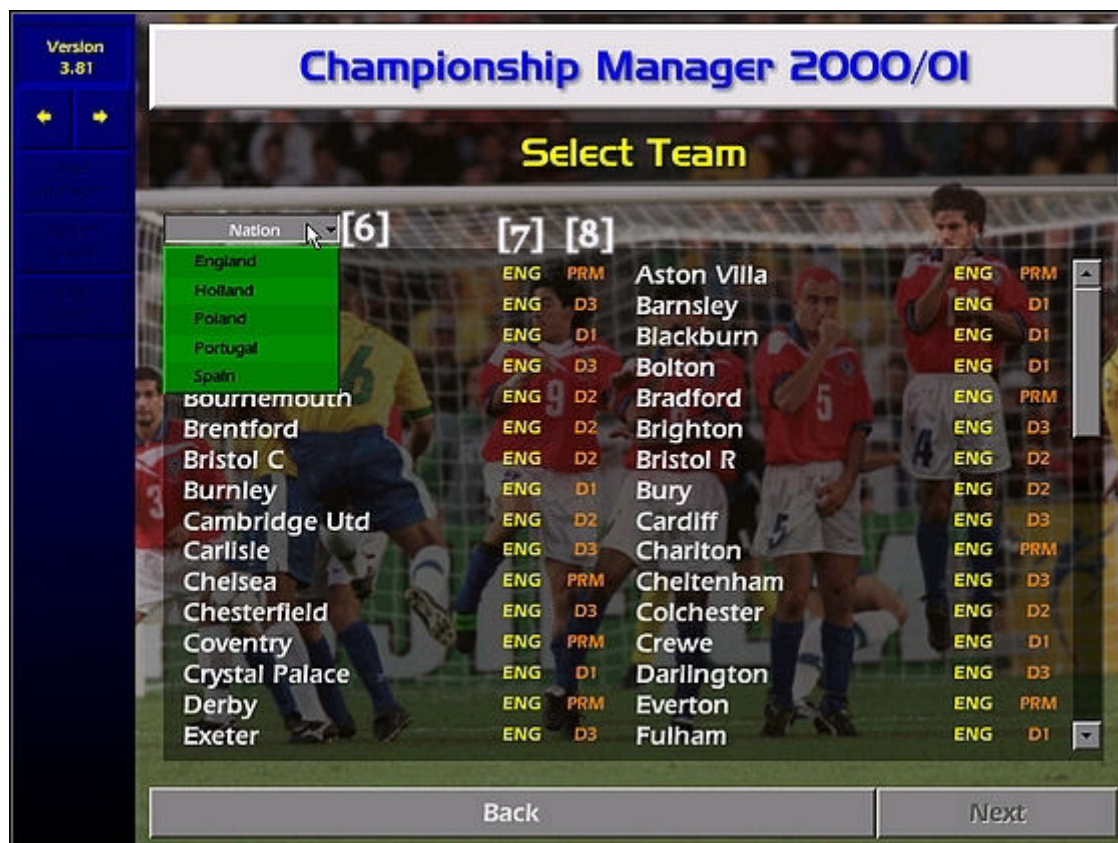
## Championship Manager 2000/01

### Enter Name

|                     |   |        |     |
|---------------------|---|--------|-----|
| First Name          | : | Dawid  | [3] |
| Second Name         | : | Maczka | [4] |
| Password (Optional) | : |        | [5] |
| Re-Type             | : |        |     |

Cancel Next

Po tej formalności czeka nas wybór kraju, z którego pochodzimy, najlepiej wybrać narodowość odpowiadającą lidze, którą wybraliśmy. Dlaczego? Jest bowiem prościej otrzymać w przyszłości ofertę pracy od Barcelony będąc Hiszpanem a nie chociażby Polakiem. Bo wyborze własnego pochodzenia czas na najważniejszą decyzję w twojej karierze, wybór klubu. W lewym górnym rogu znajduje się zakładka po naciśnięciu, ukazująca listę z ligami [6] wybranymi przez nas już na początku. Teraz możesz zmienić państwo na takie, które Ci odpowiada. Następnie wybieramy drużynę, obok każdej jest oznaczenie, w jakim kraju gra dany [7] zespół oraz w której lidze obecnie się znajduje [8].



Po kliknięciu przez nas zespołu, który chcemy prowadzić przez następne lata na kolejnym ekranie przyciskamy napis Take Control [9] w prawym górnym rogu i stajemy się managerem drużyny marzeń.

