



GRY

I ZABAWY

Piotr Kosowicz

Z ZAPALKAMI



NA DOBRY POCZĄTEK  
WYJMIJ Z PUDEŁKA  
TRZY ZAPALKI I UŁÓŻ JE  
NA STOLE TAK, BY POWSTAŁ  
KWADRAT

Wszelkie prawa zastrzeżone. Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione. Wykonywanie kopii metodą kserograficzną, fotograficzną, a także kopiowanie książki na nośniku filmowym, magnetycznym lub innym powoduje naruszenie praw autorskich niniejszej publikacji.

Wszystkie znaki występujące w tekście są zastrzeżonymi znakami firmowymi bądź towarowymi ich właścicieli.

Autor oraz Helion SA dołożyli wszelkich starań, by zawarte w tej książce informacje były kompletne i rzetelne. Nie biorą jednak żadnej odpowiedzialności ani za ich wykorzystanie, ani za związane z tym ewentualne naruszenie praw patentowych lub autorskich. Autor oraz Helion SA nie ponoszą również żadnej odpowiedzialności za ewentualne szkody wynikłe z wykorzystania informacji zawartych w książce.

Redaktor prowadzący: Szymon Sz wajger  
Grafika na okładce została wykorzystana za zgodą Shutterstock.com

Helion SA  
ul. Kościuszki 1c, 44-100 GLIWICE  
tel. 32 231 22 19, 32 230 98 63  
e-mail: [helion@helion.pl](mailto:helion@helion.pl)  
WWW: <http://helion.pl> (księgarnia internetowa, katalog książek)

Drogi Czytelniku!  
Jeżeli chcesz ocenić tę książkę, zajrzyj pod adres  
<http://helion.pl/user/opinie/gryzap>  
Możesz tam wpisać swoje uwagi, spostrzeżenia, recenzję.

ISBN: 978-83-283-5296-4

Copyright © Helion SA 2020

Printed in Poland.

- [Kup książkę](#)
- [Poleć książkę](#)
- [Oceń książkę](#)

- [Księgarnia internetowa](#)
- [Lubię to! » Nasza społeczność](#)

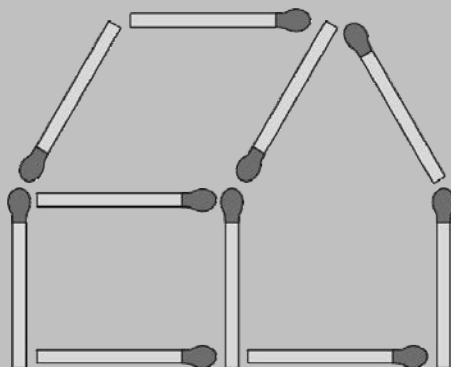
# Spis treści

1. Z przymrużeniem oka .....	5
2. Rzymianie .....	15
3. Liczby arabskie .....	25
4. Ułamki .....	35
5. Wyrażenia arytmetyczne .....	45
6. Przesunięcia — usunięcia, dodawanie .....	55
7. Budowanie .....	65
8. Gry/rysunki .....	77
Rozwiązania .....	87



1

# Z przymrużeniem oka



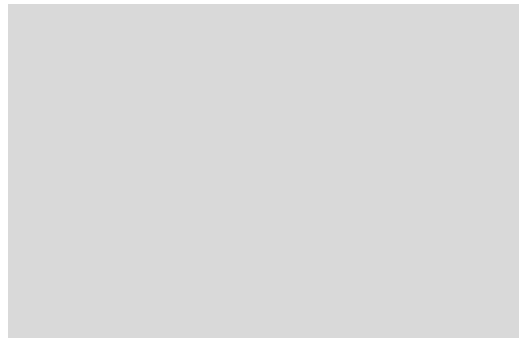
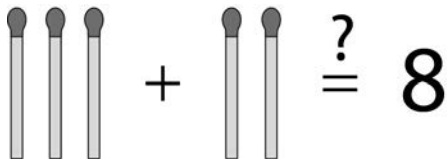
### Zadanie 1

Dodając do siedmiu cztery zapalki otrzymałem... 12. Wynik sprawdzałem kilka razy i ciągle to samo. Jak to możliwe?



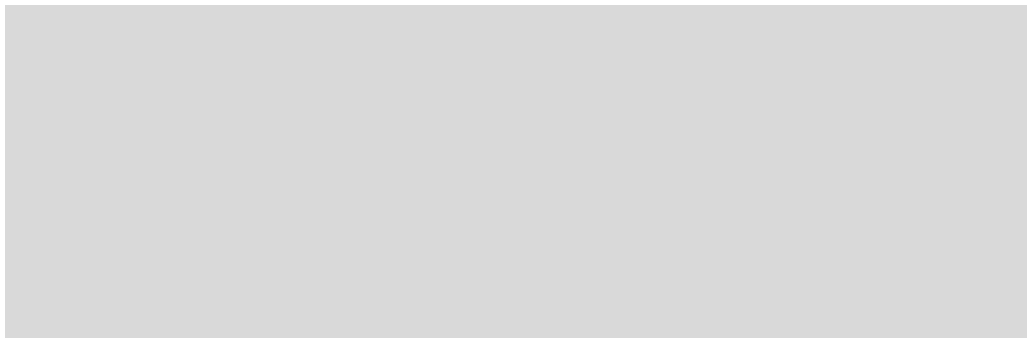
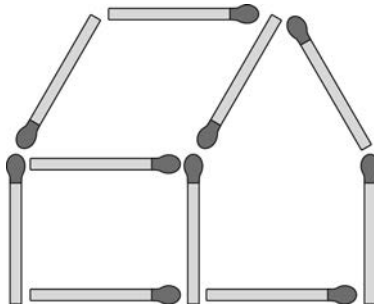
### Zadanie 2

Na stole leżą trzy zapalki. Dołóż do nich dwie w taki sposób, aby w sumie otrzymać osiem.



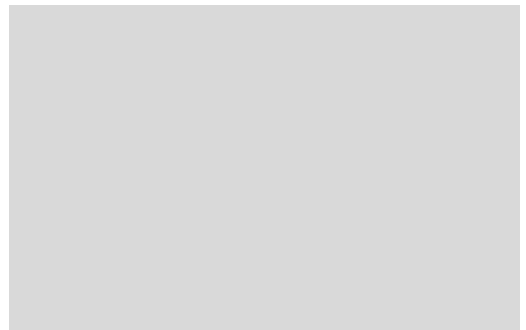
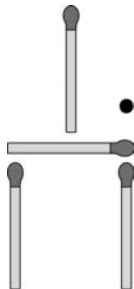
### Zadanie 3

Przekładając dwie zapalki, skieruj ścianę szczytową domu w drugą stronę.



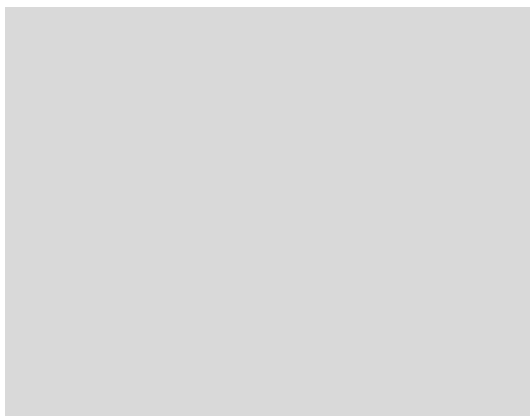
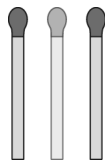
### Zadanie 4

Zmieniając położenie dwóch zapatek, przenieś koralik na szufelkę.



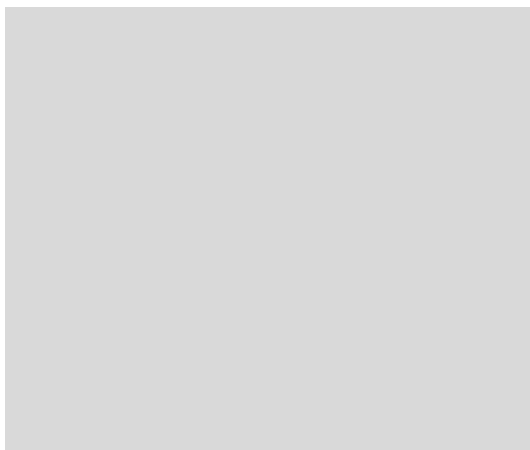
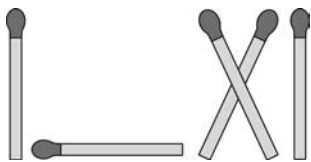
### Zadanie 5

Na stole leżą obok siebie trzy zapałki. Nie dotykając środkowej zapałki, zmień jej położenie.



### Zadanie 6

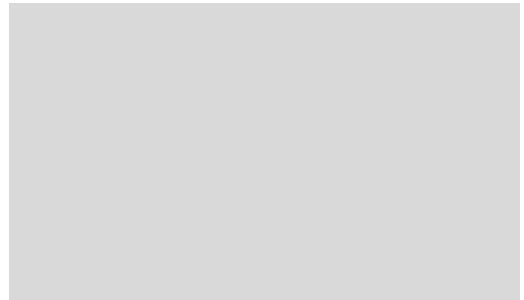
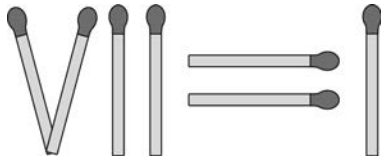
Przesuwając dwie zapałki, zmień liczbę 61 w 102.





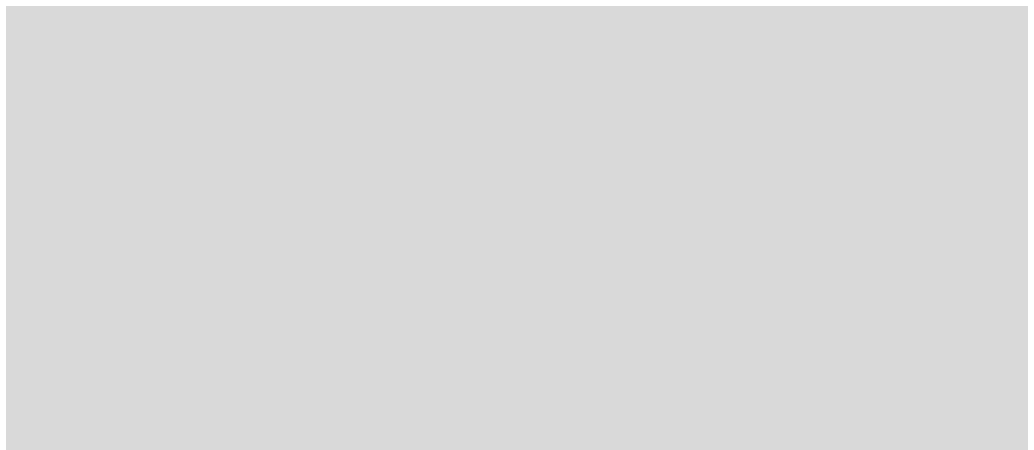
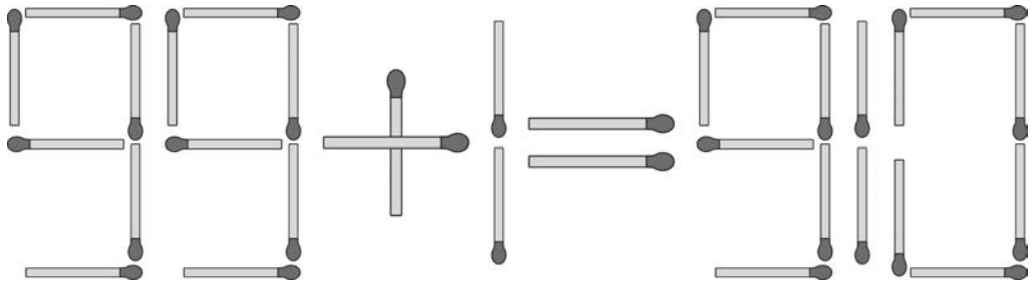
### Zadanie 7

Przesuwając jedną zapałkę, przywróć równość.



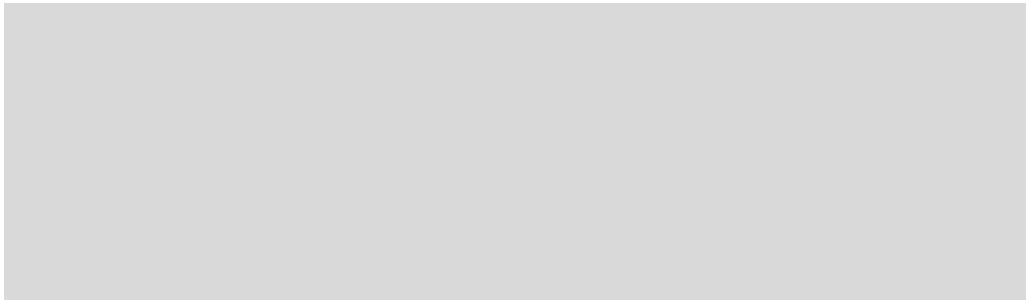
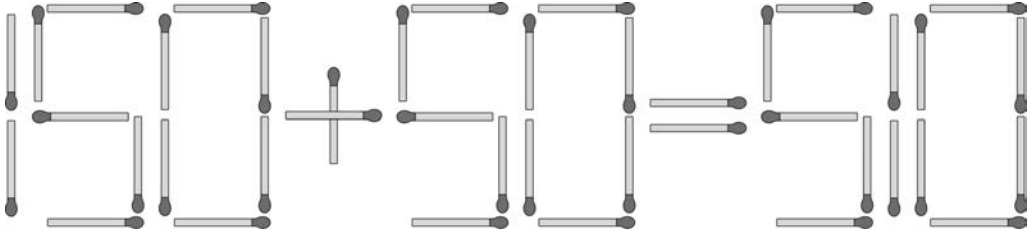
### Zadanie 8

Zmień położenie jednej zapałki tak, aby zapis był poprawny.



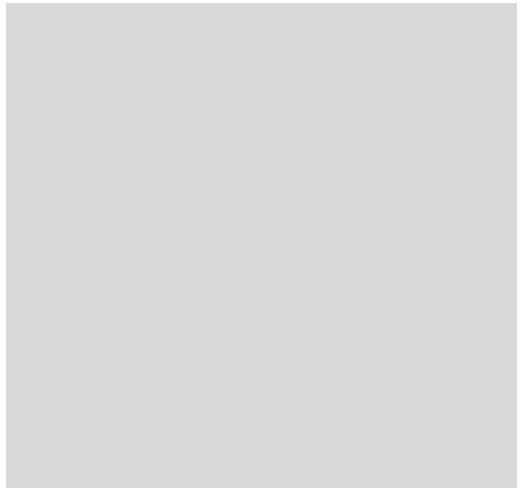
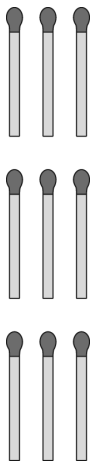
### Zadanie 9

Zmień położenie jednej zapałki tak, aby zapis był poprawny.



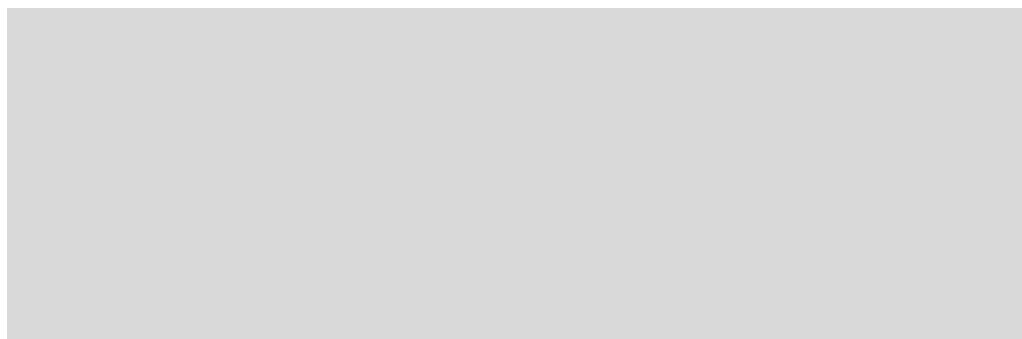
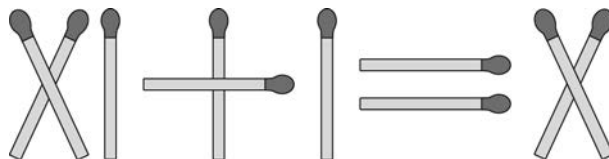
### Zadanie 10

Na stole leży dziewięć zapałek — po trzy w każdym rzędzie. Przetaw je tak, aby w pierwszym rzędzie było cztery, w drugim sześć, a w trzecim — jednaście.



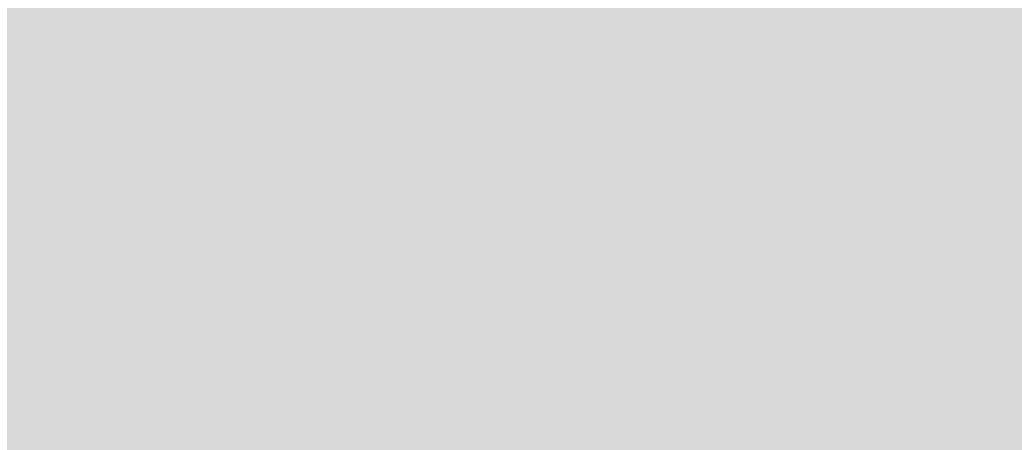
### Zadanie 11

Na stole leży poniższe równanie. Nie zmieniając położenia żadnej z zapalek, spraw, aby było ono prawdziwe.



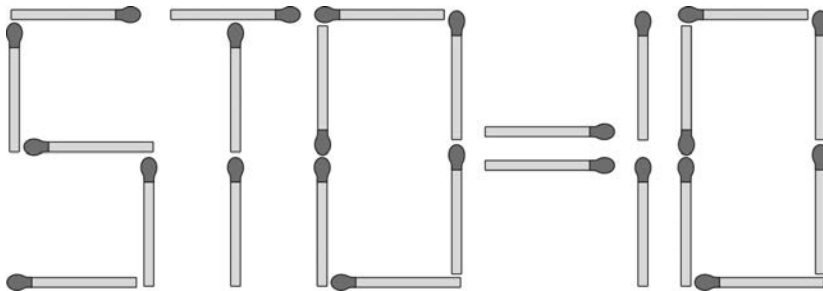
### Zadanie 12

Korzystając z dwóch zapalek, ułóż kwadrat.



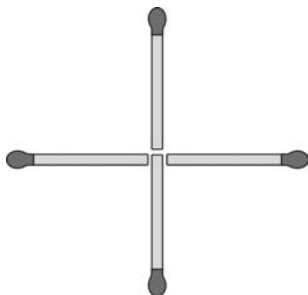
### Zadanie 13

Czy usuwając sześć zapalek ze stu, można otrzymać dziesięć?



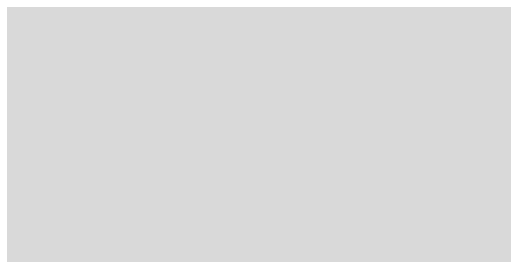
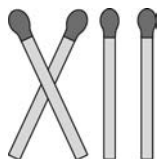
### Zadanie 14

Przesuwając tylko jedną zapalkę, zbuduj kwadrat.



### Zadanie 15

Dla wszystkich jest oczywiste, że połowa z dziesięciu to pięć. Ale czy połowa z dwunastu może być równa siedem?





# PROGRAM PARTNERSKI

— GRUPY HELION —



1. ZAREJESTRUJ SIĘ
2. PREZENTUJ KSIĄŻKI
3. ZBIERAJ PROWIZJĘ

Zmień swoją stronę WWW w działający bankomat!

**Dowiedz się więcej i dołącz już dzisiaj!**

<http://program-partnerski.helion.pl>

GRUPA  
**Helion** 

# DZIECI + ZAPAŁKI = ZABAWA!

NIE IGRAJ Z OGNIEM, ALE Z ZAPAŁKAMI – MOŻESZ. OCZYWIŚCIE POD WARUNKIEM ŻE WYKORZYSTASZ JE W DOBRYM CELU. NAJLEPIJ RÓWNOCZEŚNIE EDUKACYJNYM I ROZRYWKOWYM. ABY ŚWIETNIE SIĘ BAWIĆ, A PRZY TYM ROZWIJAĆ WYOBRAŹNIĘ, ĆWICZYĆ SIĘ W SPOSTRZEGAWCZOŚCI I LOGICZNYM MYŚLENIU, NIE TRZEBA INWESTOWAĆ ANI W ZAAWANSOWANĄ ELEKTRONIKĘ, ANI NAWET W PLANSZÓWKI CZY GRY KARCIA NE. WYSTARCZĄ PACZKA ZAPAŁEK I KSIĄŻKA, KTÓRĄ PRZYGOTOWAŁ DLA CIEBIE PIOTR KOSOWICZ.

NA GRY I ZABAWY Z ZAPAŁKAMI SKŁADA SIĘ ZESTAW AUTORSKICH ZADAŃ, JAKICH NIE ZNAJDZIESZ W ŻADNYM PODRĘCZNIKU. ADRESOWANE SĄ ONE PRZEDE WSZYSTKIM DO UCZNIÓW STARSZYCH KLAS SZKOŁY PODSTAWOWEJ, CHOĆ Z PEWNOŚCIĄ PRZY ROZWIĄZYWANIU TYCH ZAGADNIĘŃ NIE BĘDĄ SIĘ NUDZIĆ ANI NASTOLATKI, ANI ICH RODZICE I DZIADKOWIE. WIEDZA MATEMATYCZNA NA POZIOMIE PODSTAWOWYM MOŻE OKAZAĆ SIĘ PRZYDATNA, CHOĆ NIE RAZ, NIE DWA POTRZEBNE BĘDZIE TAKŻE PODEJŚCIE CAŁKOWICIE NIEMATEMATYCZNE, A NAWET AMATEMATYCZNE.

## TO JAK, ZACZYNAJEMY?

**Helion** 



Księgarnia internetowa:  
<http://septem.pl>



Zamówienia telefoniczne:  
**0 801 339900**



**0 601 339900**

**septem**  
septem.pl

Helion SA  
ul. Kościuszki 1c, 44-100 Gliwice  
tel.: 32 230 98 63  
e-mail: [septem@septem.pl](mailto:septem@septem.pl)  
<http://septem.pl>

ebook dostępny na:  
**ebookpoint**



ISBN 978-83-283-5296-4



cena 29,90 zł