

**IDŹ DO****PRZYKŁADOWY ROZDZIAŁ****SPIS TREŚCI****KATALOG KSIĄŻEK****KATALOG ONLINE****ZAMÓW DRUKOWANY KATALOG****TWÓJ KOSZYK****DODAJ DO KOSZYKA****CENNIK I INFORMACJE****ZAMÓW INFORMACJE  
O NOWOŚCIACH****ZAMÓW CENNIK****CZYTELNIA****FRAGMENTY KSIĄŻEK ONLINE**

# Red Hat Linux 9. Ćwiczenia praktyczne

Autor: Piotr Czarny  
ISBN: 83-7361-200-9  
Format: B5, stron: 116



Linux już od dłuższego czasu, jest ciekawą propozycją nie tylko dla administratorów sieci i programistów, ale także dla zwykłych użytkowników. Kolejne dystrybucje tego niezawodnego, stabilnego i co ważne — darmowego systemu operacyjnego są coraz prostsze w obsłudze. Opinia o Linuksie jako systemie trudnym do zainstalowania i skonfigurowania nie ma obecnie żadnych podstaw.

Red Hat Linux to jedna z najpopularniejszych dystrybucji tego systemu operacyjnego, odpowiednia zarówno dla początkujących, jak i dla zaawansowanych użytkowników. Książka przeznaczona jest dla tych pierwszych. Krok po kroku, ćwiczenie po ćwiczeniu, przedstawia bogate możliwości najnowszej, dziewiątej odsłony RedHata. Nie musisz być komputerowym guru, by skorzystać z potencjału Linuksa. Wystarczy odrobina dobrych chęci, komputer (niekoniecznie najmocniejszy) i ta książka.

Dowiesz się:

- Skąd zdobyć i jak zainstalować system RedHat Linux 9
- Jak pracować w graficznym środowisku GNOME
- Jak korzystać ze stacji dyskiety, dysków twardych i napędów CD
- W jaki sposób połączyć się z Internetem, przeglądać strony WWW i wysyłać e-maile
- Jak drukować w systemie Linux
- Jak radzić sobie z edycją tekstu i obliczeniami
- W jaki sposób instalować nowe aplikacje



# Spis treści

|                                                   |           |
|---------------------------------------------------|-----------|
| <b>Wstęp.....</b>                                 | <b>5</b>  |
| Dla kogo jest książka.....                        | 5         |
| Czego można nauczyć się z ćwiczeń.....            | 6         |
| Zadania systemu operacyjnego.....                 | 6         |
| Co to jest Linux.....                             | 7         |
| Co to jest dystrybucja.....                       | 7         |
| Debian, Mandrake i Red Hat.....                   | 7         |
| Red Hat.....                                      | 8         |
| Wymagania sprzętowe.....                          | 8         |
| Procesor.....                                     | 8         |
| Pamięć RAM.....                                   | 8         |
| Twardy dysk.....                                  | 8         |
| Inne urządzenia.....                              | 9         |
| Dlaczego warto znać system Linux.....             | 9         |
| Jak zaoszczędzić 500 dolarów.....                 | 9         |
| Zgodność formatów plików.....                     | 9         |
| Skąd wziąć Linuksa.....                           | 10        |
| Quo Vadis Red Hat Linux.....                      | 10        |
| <b>Rozdział 1. Instalacja systemu.....</b>        | <b>13</b> |
| Aktualizacja systemu.....                         | 19        |
| Usuwanie systemu.....                             | 22        |
| Żaloszny koniec.....                              | 24        |
| <b>Rozdział 2. Logowanie i wylogowywanie.....</b> | <b>25</b> |
| Zapamiętywanie wprowadzonych zmian.....           | 27        |
| <b>Rozdział 3. Pulpit i foldery.....</b>          | <b>29</b> |
| Uruchamianie aplikacji.....                       | 30        |
| Skróty do programów.....                          | 32        |
| Preferowane aplikacje.....                        | 35        |
| Przełącznik obszarów roboczych.....               | 35        |
| Pasek zadań.....                                  | 37        |
| Narzędzie powiadamiania.....                      | 38        |
| Folder użytkownika.....                           | 38        |

|                     |                                    |            |
|---------------------|------------------------------------|------------|
| <b>Rozdział 4.</b>  | <b>Napędy.....</b>                 | <b>43</b>  |
|                     | Przeglądanie dyskietki.....        | 43         |
|                     | Formatowanie dyskietki.....        | 45         |
|                     | Foldery.....                       | 47         |
|                     | Zmiana praw do zasobów.....        | 49         |
|                     | Czytnik płyt CD.....               | 51         |
|                     | Nagrywarka płyt CD.....            | 53         |
|                     | Przeglądanie partycji Windows..... | 55         |
| <b>Rozdział 5.</b>  | <b>Dostęp do Internetu.....</b>    | <b>57</b>  |
| <b>Rozdział 6.</b>  | <b>Surfowanie po sieci.....</b>    | <b>63</b>  |
| <b>Rozdział 7.</b>  | <b>Poczta elektroniczna.....</b>   | <b>69</b>  |
| <b>Rozdział 8.</b>  | <b>Drukowanie.....</b>             | <b>75</b>  |
| <b>Rozdział 9.</b>  | <b>Nie Word i nie Excel.....</b>   | <b>83</b>  |
|                     | Edycja tekstów.....                | 84         |
|                     | Arkusz kalkulacyjny.....           | 90         |
| <b>Rozdział 10.</b> | <b>Zarządzanie pakietami.....</b>  | <b>97</b>  |
| <b>Rozdział 11.</b> | <b>Dziennik.....</b>               | <b>101</b> |
| <b>Rozdział 12.</b> | <b>Polecenia systemu.....</b>      | <b>103</b> |
| <b>Dodatek A</b>    | <b>Zasoby Internetu.....</b>       | <b>115</b> |

# Rozdział 6.

## Surfowanie po sieci

Wraz z systemem Linux instalowana jest również przeglądarka internetowa o nazwie Mozilla. Przypadnie ona do gustu osobom, które używały programu Netscape.

### Ćwiczenie 6.1.

*Uruchom program Mozilla.*

*Pierwszy sposób wykonania:*

1. Kliknij widoczną na panelu ikonę *Web Browser* (rysunek 6.1).

#### Rysunek 6.1.

*Ikona przeglądarki  
stron Web*



*Drugi sposób wykonania:*

1. Wybierz polecenia: menu *GNOME/Internet/Web Browser*.

Niezależnie od wybranego sposobu uruchomienia na ekranie wyświetlone zostanie okno przeglądarki (*browser*) — rysunek 6.2.

W Internecie brak jest standardu dotyczącego wielkości liter używanych na stronach Web. Zbyt małe znaki mogą być nieczytelne. Można sobie z tym poradzić, korzystając z funkcji powiększenia.

### Ćwiczenie 6.2.

*Wczytaj stronę Web. Wyświetl tekst w dwukrotnym powiększeniu.*

1. Wczytaj stronę Web.

**Rysunek 6.2.**

*Okno przeglądarki  
Mozilla*



2. Zapoznaj się z jej wyglądem (rysunek 6.3).

**Rysunek 6.3.**

*Napisy w środkowej  
części strony  
są nieczytelne*



3. Wybierz polecenia: *View/Text Zoom/200%*.

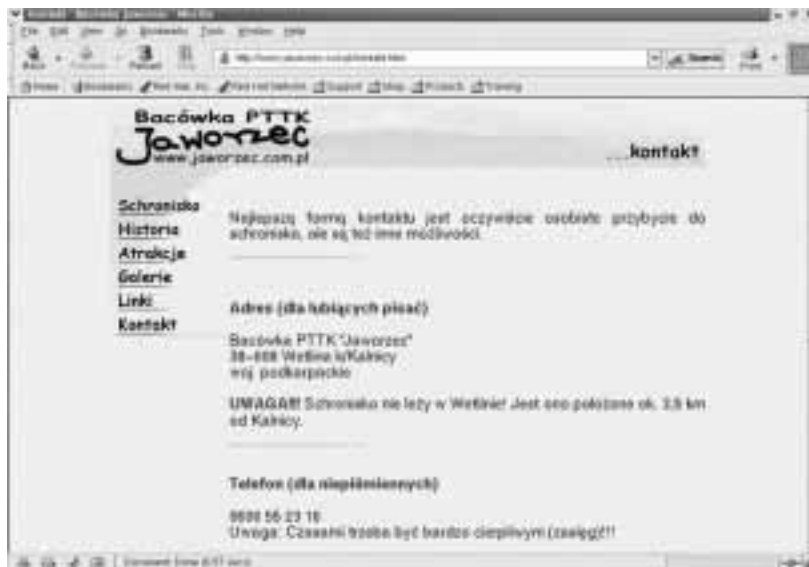
4. Tekst został powiększony (rysunek 6.4).



Przy powiększaniu tekstu rozmiar obrazków nie ulega zmianie.

**Rysunek 6.4.**

*Tekst po powiększeniu*



Czy zdarzyło Ci się kiedyś, że strona Web Cię zafascynowała? Czy chciałeś dowiedzieć się, w jaki sposób autor uzyskał taki efekt? W programie Mozilla można obejrzeć kod strony.

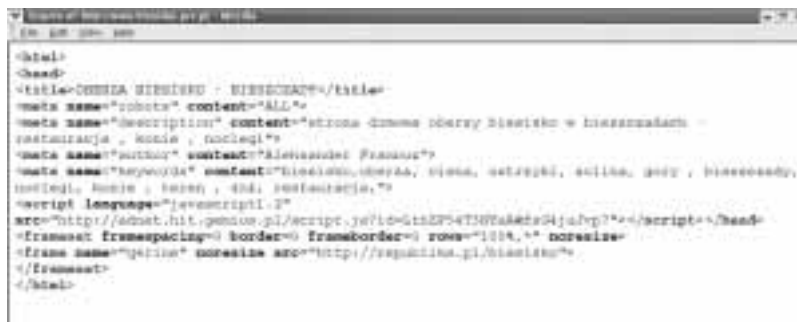
**Ćwiczenie 6.3.**

*Wyświetl kod strony Web.*

1. Wczytaj stronę Web.
2. Wybierz polecenia: *View/Page Source*.
3. W oknie *Source of:* widoczny będzie kod HTML strony Web (rysunek 6.5).

**Rysunek 6.5.**

*Internet od kuchni — kod strony Web*



Mozilla wyposażona jest jeszcze w inne narzędzie do poznawania sekretów stron Web.

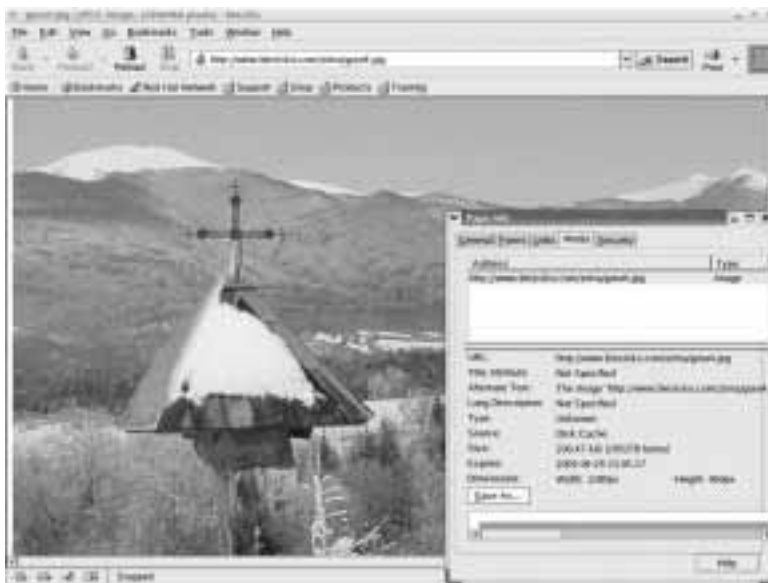
**Ćwiczenie 6.4.**

*Wyświetl informacje o obrazku widocznym na stronie Web. Zapisz go na twardym dysku komputera.*

1. Wczytaj stronę Web.
2. Kliknij *obrazek* prawym przyciskiem myszy.
3. Z menu podręcznego wybierz polecenie *Open Link in New Window*.
4. Obrazek zostanie wyświetlony w oddzielnym oknie.
5. Wybierz polecenia: *View/Page Info*.
6. Wyświetlone zostanie okno *Page Info*. Kliknij kartę *Media*.
7. W dolnej części okna *Page Info* widoczny jest rozmiar obrazka (*Size*) oraz jego wymiary (*Height, Width*) — rysunek 6.6.

**Rysunek 6.6.**

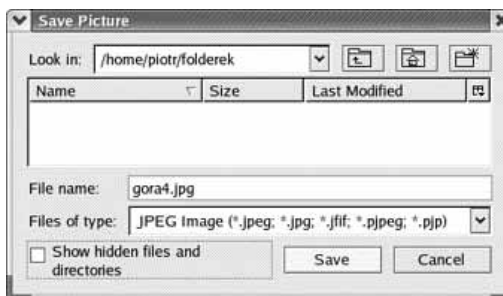
Okno z informacją  
o obrazku



8. Kliknij widoczny w oknie *Page Info* przycisk *Save As*.
9. Wyświetlone zostanie okno *Save Picture*. Kliknij przycisk *Save* (rysunek 6.7).

**Rysunek 6.7.**

Zapisywanie obrazka



Czasami w Internecie trzeba długo szukać, aby znaleźć potrzebną informację. Jeżeli chcemy, aby adres ciekawej strony Web nie poszedł w zapomnienie, możemy go zapisać. Mozilla wyposażona jest w narzędzie do zapisywania adresów i zarządzania nimi.

---

**Ćwiczenie 6.5.**

Utwórz zakładkę do strony Web.

1. Załaduj stronę Web.
  2. Wybierz polecenia: *Bookmarks/Bookmark this Page*.
  3. Sprawdźmy, jak wygląda utworzona zakładka. Wybierz polecenie *Bookmarks*. Nazwa zakładki jest identyczna z tytułem strony.
- 

**Ćwiczenie 6.6.**

Zmień opis zakładki.

1. Wybierz polecenia: *Bookmarks/Manage Bookmarks*.
  2. Wyświetlone zostanie okno z listą zakładek. Zaznacz wiersz, który chcesz edytować.
  3. Wybierz polecenia: *Edit/Properties*.
  4. W polu *Name* wpisz nowy opis zakładki.
  5. Kliknij przycisk *OK*.
- 

Zakładki można zapisać w pliku. Ma on format *\*.html*. Plik można przesłać jako załącznik do listu lub opublikować w Internecie jako stronę Web.

---

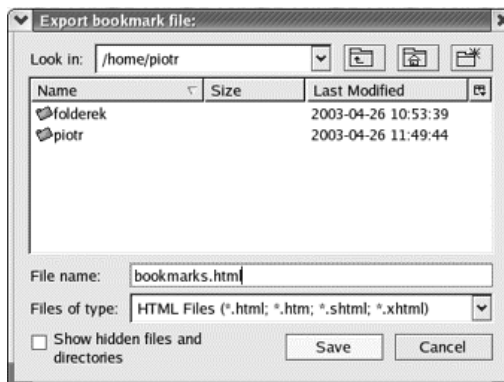
**Ćwiczenie 6.7.**

Zapisz zakładki w pliku.

1. W oknie przeglądarki wybierz polecenia: *Bookmarks/Manage Bookmarks*.
2. Po wyświetleniu okna z listą zakładek wybierz polecenia: *Tools/Export*.
3. Wyświetlone zostanie okno *Export* (rysunek 6.8). W polu *File name* wpisz nazwę pliku.

**Rysunek 6.8.**

Eksportowanie  
pliku z zakładkami



4. Kliknij przycisk *Save*.
-

Nie zawsze pamiętamy o utworzeniu zakładki do strony. Na szczęście Mozilla rejestruje odwiedzane strony. Jeśli pamiętamy, kiedy odwiedziliśmy stronę, do której chcemy wrócić, możemy odnaleźć jej adres.

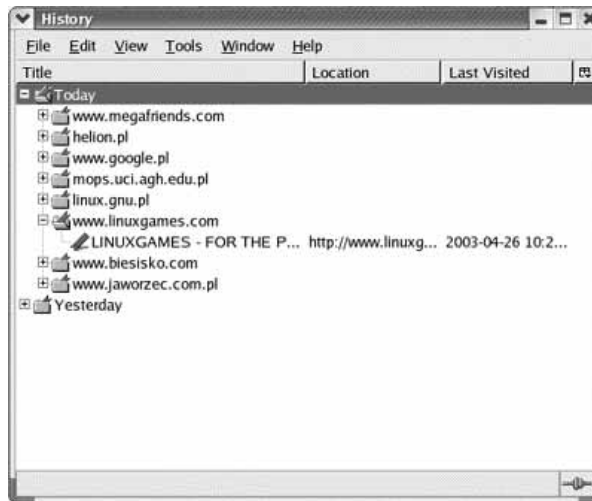
### Ćwiczenie 6.8.

*Wyświetl listę stron odwiedzonych dzisiaj.*

1. W oknie przeglądarki wybierz polecenia: *Go/History*.
2. Wyświetlone zostanie okno *History* (rysunek 6.9). Kliknij w nim pozycję *Today*.

#### Rysunek 6.9.

*Przeglądanie historii  
odwiedzonych stron*



3. Kliknij ikonę plus (+) widoczną przy adresie strony.
4. Dwukrotnie kliknij *odsyłacz*.
5. Załadowana zostanie strona, której adres przechowywany był w folderze okna *History*.