



# Wojna Krwi:

## Wiedźmińskie opowieści

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

# Wojna Krwi: Wiedźmińskie opowieści

autor: Łukasz Telesiński

**GRYOnline.pl**

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-575-8

Producent CD Projekt RED, Wydawca CD Projekt RED.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

<b>Wprowadzenie</b>	<b>3</b>
<b>Podstawy rogrrywki</b>	<b>4</b>
Porady na start	4
Porady ogólne	4
Interfejs gry	6
Eksploracja	7
Surowce	15
Złoto	15
Drewno	16
Rekruci	17
Obóz	18
<b>Czego NIE robić w Gwincie i Wojnie krwi?</b>	<b>22</b>
<b>Talia kart</b>	<b>24</b>
Talia na start - jak zacząć?	24
Rozgrywka talią na start	27
Podstawy budowania talii	29
Rodzaje jednostek, sztandary i gadzety	32
Karty pogodowe	37
<b>Bitwy</b>	<b>39</b>
Podstawy walki	39
Zasady walki	43
Morale jednostek	46
Faza mulligan, czyli wymiana kart	48
<b>Mapy skarbów</b>	<b>49</b>
Mapa skarbów - Lyria	49
Mapa skarbów - Aedirn	58
Mapa skarbów - Mahakam	65
Mapa skarbów - Angren	72
Mapa skarbów - Rivia	79
<b>Zagadki i puzzle</b>	<b>85</b>
Lyria	85
Aedirn	87
Mahakam	88
Angren	89
Rivia	90
<b>Walki fabularne</b>	<b>91</b>
Lyria	91
Aedirn	92
Mahakam	93
Angren	94
Rivia	95

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

Niniejszy poradnik do gry **Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** omawia najważniejsze funkcje gry i pomaga w poznaniu jej zasad. Pierwszy rozdział tego poradnika w szczegółowy sposób objaśnia podstawy rozgrywki, takie jak: eksplorację świata, zdobywanie łupów, surowców i skarbów. Poza tym, w rozdziale pierwszym opisano jak korzystać z mapy świata i wysłać skautów na zwiad. Kolejny rozdział został poświęcony surowcom dostępnym w grze **Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści**. W szczegółowy sposób opisano tutaj wszystkie dostępne surowce oraz dodano porady, jak zdobywać więcej złota, drewna oraz rekrutów. Kolejny rozdział niniejszego poradnika został poświęcony obozowi, czyli strategicznemu miejscu każdej armii. Przedostatni rozdział poradnika do gry **Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** skupia się na podstawach budowania talii, aby przybliżyć Graczowi proces tworzenia niezwyciężonej armii. Ostatni rozdział został poświęcony walce. Omówiono tutaj wszystkie aspekty z nią związane, jak: opis pola walki, zasady walki, wykorzystywanie przewagi taktycznej.

Poradnik do gry **Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** zawiera:

- Porady ogólne.
- Opis eksploracji świata, zdobywania łupów, surowców i skarbów.
- Opis surowców wraz z poradami, jak zdobywać ich więcej i szybciej.
- Opis obozu.
- Podstawy budowania talii i opis jednostek.
- Opis jednostek, gadżetów, kart pogodowych.
- Odpowiedni dobór jednostek do armii.
- Opis pola walki.
- Opis walki wraz z poradami.

**Lukasz "Qwert" Telesinski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Podstawy rogrywki

## Porady na start

Pierwszy rozdział niniejszego poradnika do gry **Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** szczegółowo omawia podstawy rozgrywki. Gracz znajdzie tutaj nie tylko porady ogólne, ale także informacje przydatne przy eksploracji świata, prowadzenia własnej historii, zbierania łupów i rekrutacji wojska. Gracz dowie się skąd brać rekrutów i jak postępować z mieszkańcami królestwa. Wszystkie te informacje zostały dodatkowo wzbogacone o garść przydatnych porad i tipów, które ułatwią rozgrywkę.

- Porady ogólne
- Interfejs gry
- Eksploracja

## Porady ogólne

Zanim zaczniesz swoją przygodę w **Wojnie Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** i poprowadzisz własną armię na spotkanie z Nilfgaardzkimi najeźdźcami, warto poświęcić nieco czasu i poznać kilka porad ogólnych, które mogą przyczynić się do Twojej wygranej.

### Źle podjęta decyzja

Jeżeli popełniłeś błąd w trakcie podejmowania decyzji związanej z fabułą, możesz jeszcze go cofnąć. Poczekaj, aż baśniarz wypowie kwestię związaną z Twoim wyborem i jeśli Ci się nie spodoba, zminimalizuj grę i ją wyłącz. Co bardzo istotne, czynność tę musisz wykonać zanim przejdziesz do widoku gry ponieważ wtedy postęp historii zapisze się automatycznie. Po ponownym włączeniu gry będziesz mógł załadować wcześniejszy postęp i rozwiązać sprawę inaczej.

### Morale armii

Pamiętaj, że po wzięciu kapliczki, zwiększone morale wojska utrzyma się tylko przez jedną potyczkę. Po zakończeniu walki morale powróci do statusu neutralnego. Więcej informacji na temat morale armii możesz znaleźć w dalszej części niniejszego poradnika, w rozdziale poświęconym temu zagadnieniu.

### Rozmawiaj z każdą napotkaną postacią

Poświęć chwilę i staraj się rozmawiać z każdą napotkaną po drodze postacią. Niekiedy będziesz musiał wysłuchać wszystkich kwestii, ale może się to opłacić. Niektórzy mieszkańcy królestwa zaoferują drobny datek na poczet prowadzenia armii, inni wręczą Ci fragment karty lub mapę prowadzącą do skarbu, a jeszcze inni będą chcieli wstąpić w szeregi Twojej armii.

## Walki fabularne

W trakcie walk fabularnych staraj się skupić na osiągnięciu wyznaczonego celu. Czasem nie warto walczyć z całą armią skoro wystarczy pokonać dowódcę, aby zmusić jego wojsko do kapitulacji.

## Przegraj rundę, aby wygrać wojnę!

Przegrana runda w **Wojnie Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** wcale nie oznacza przegranej wojny! Czasem warto spasować turę i pozwolić przeciwnikowi wygrać, aby zacząć następną rundę z lepszej pozycji i z przewagą kart na ręce.

## Rozpoczynanie walki

Jeśli inicjujesz walkę i rozpoczynasz jako pierwszy, wystaw na pole walki jednostkę, która będzie mieć szansę na aktywację swojej umiejętności w kolejnej turze. Unikaj zagrywania jednostek, które wywołują określony efekt, jak np. stronnicy atakujący jednostki przeciwnika. Jednostki strzelające zachowaj do momentu, aż na planszy pojawią się jakieś cele.

## Zwróć uwagę na typ walki

Niekiedy walka będzie ograniczać się tylko i wyłącznie do wygrania 1 rundy dlatego dobrze poznaj zasady danego pojedynku zanim podejmiesz jakąkolwiek decyzję.

## Interfejs gry

Z interfejsu głównego gry **Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** można wyczytać wiele istotnych informacji, które pozwolą Ci podejmować słuszne decyzje w trakcie rozgrywki. Co więcej, znajdziesz tutaj skrót do najistotniejszych funkcji gry, jak wejście do obozu, mapę świata i dostęp do raportów bojowych.



1. Surowce (złoto, drewno, rekruci) - w tym miejscu wyświetlana jest ilość surowców, którymi dysponujesz. Po zdobyciu łupów lub wygraniu walki, wszystkie zdobyte surowce doliczają się do ogólnej puli surowców.
2. Morale wojska i aktualne zadanie główne - w lewym górnym rogu ekranu możesz obserwować zapal do walki Twojej armii, a także postęp misji głównej.
3. Obóz - za pomocą tej ikony możesz natychmiast przejść do widoku obozu.
4. Mapa - po kliknięciu tej ikony otwierasz mapę świata.
5. Ekwipunek - w środku znajdziesz wszystkie istotne informacje, jak raporty, listy itd.
6. Opcje gry.

# Eksploracja

W trakcie przemierzania rozległego świata w grze **Wojna Krwi: Wiedźmińskie Opowieści** będziesz musiał wykonywać wiele czynności, które nie wiążą się tylko z walką z Nilfgaardzkim najeźdźcą i kolekcjonowaniem łupów. Twoim zadaniem będzie także podejmowanie istotnych decyzji fabularnych, a także odpowiednie kierowanie królestwem i rozsądne zarządzanie zasobami. Co więcej, wcielając się w rolę **Meve**, królowej Lyrii i Rivii niekiedy będziesz zmuszony zdecydować o życiu lub śmierci Twoich poddanych, a także rozwiązywać ich konflikty.

- Źle podjęta decyzja
- Morale armii
- Rozmawiaj z każdą napotkaną postacią
- Walki fabularne
- Przegraj rundę, aby wygrać wojnę!
- Rozpoczynanie walki
- Zwróć uwagę na typ walki
- Podejmowanie decyzji fabularnych
- Wsparcie dla mieszkańców
- Zbieranie łupów i surowców
- Pokonywanie przeszkód terenowych
- Drogowskazy
- Kapliczki
- Skauci
- Mapy ze skarbami