



Wiedźmin 3:

Serca z Kamienia

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Wiedźmin 3 Serca z Kamienia

autor: Patrick "YxU" Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-268-7

Producent CD Projekt RED, Wydawca Bandai Namco Entertainment, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Informacje o poradniku	4
Co powinienś wiedzieć o grze	5
Sterowanie	7
PC	7
PlayStation 4	10
Xbox One	16
Rysztunek Ofirski	23
Rysztunek szkoły żmii	29
Rysztunek Księżyca w Nowiu (New Moon)	33
Romans z Shani	38
Zagadka Pana Lusterko	40
Zaklinanie przedmiotów	43
Wschodnie Velen (Eastern Velen) M1 - zadania	47
Wschodnie Velen (Eastern Velen) M2 - ważne postacie, miejsca i sekrety	51
Zadania główne	54
Miłe złego początki (Evil's Soft First Touches)	54
Hulaj dusza! (Dead Man's Party)	60
W księżycową jasną noc (A Midnight Clear)	64
Sezamie, otwórz się! (Open Sesame!) - część I	66
Sezamie, otwórz się: Wiedźmińskie przyprawy (Open Sesame! - Witcher Seasonings)	70
Sezamie, otwórz się: Ksiądz (Open Sesame! - The Safecracker) - główne zadanie	72
Sezamie, otwórz się: Włamywacz (Open Sesame! - Breaking and Entering)	74
Sezamie, otwórz się! (Open Sesame!) - część II	77
Żyli długo i szczęśliwie (Scenes From a Marriage)	82
Kto sieje wiatr... (Whatsoever a Man Soweth...)	91
Zakończenia	97
Zadania poboczne	99
Zaklinanie: Na dobry początek (Enchanting: Start-up Costs)	99
Zaklinanie: Jakość kosztuje (Enchanting: Quality Has its Price)	100
Wyścigi: Jak zachodni wiatr (Races: Swift as a Western Wind)	102
Róża na czerwonym polu (Rose on a Red Field)	103
Kolekcjoner (Avid Collector)	106
Bez śladu (Without a Trace)	107
Poszukiwania skarbów	109
Z dalekiego Ofiru (From Ofier's Distant Shores)	109
Od miecza, głodu i zdrady (The Sword, Famine and Perfidy)	113
Druciarz, myśliwy, żołnierz, szpieg (Tinker, Hunter, Soldier, Spy)	115
Skazani na Drakenborg (The Drakenborg Redemption)	116
Mroczne dziedzictwo (A Dark Legacy)	117
Sekretne życie hrabiego Romilly (The Secret Life of Count Romilly)	119
Przeklęta kaplica (The Cursed Chapel)	120
Królewskie Siły Powietrzne (The Royal Air Force)	122
Z dobrodziejstwem inwentarza (A Surprise Inheritance)	124
Gwint - przeciwnicy i lista kart	126
Osiągnięcia / Trofea	129

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Wiedźmin 3: Serca z Kamienia to pierwszy obszerny dodatek do gry *Wiedźmin 3: Dziki Gon*. Niniejszy poradnik przygotowany został z myślą o weteranach podstawowej wersji gry, mimo to zawiera **szczegółowy opis zadań głównych i pobocznych**. Znajdziesz w nim informacje o kolejnych **celach zadań, ilości przeciwników** na swojej drodze, a w trudniejszych momentach informacje o **sposobach rozwiązywania zagadek**, znajdowaniu **ukrytych przedmiotów** oraz **decyzjach i ich konsekwencjach**. Zadania **poszukiwania skarbów i zlecenia wiedźmińskie** zostały bardzo szczegółowo opisane, aby użytkownik poznał **skuteczne metody walki** z potworami oraz nie natrudził się przy poszukiwaniu wartościowych artefaktów. Wszystkie dostępne zadania możesz sprawdzić w rozdziale z **listą dostępnych zadań**, dla osób które chcą ukończyć grę w 100%. Gra udostępnia także **nowe elementy wiedźmińskiego rynsztunku**, których także nie mogło zabraknąć w poradniku. Twórcy przygotowali również nowe **osiągnięcia/trofea**, które w zajęły istotne miejsce i zostały szczegółowo opisane pod kątem ich odblokowania. Pojawia się również nowa funkcjonalność, jaką jest **zaklinanie przedmiotów** - bardzo kosztowne i umożliwiające zdobycie wyśmienitych ulepszeń usługi, których **lista** została przedstawiona w specjalnie im przygotowanym rozdziale. Nie zabrakło także opisu pomniejszych elementów gry, jakimi są na przykład **karty do gry w Gwint** i przeciwnicy, którzy pozwalają je zdobyć, nierzadko tylko raz w trakcie rozgrywki. Nie zabrakło także uwzględnienia **romansu Geralta z dawną przyjaciółką Shani** ze wskazaniem kluczowych elementów, by doprowadzić go pomyślnie do punktu kulminacyjnego.

Gra *Wiedźmin 3: Serca z Kamienia* to pierwsze duże rozszerzenie przygotowane z myślą o fanach gry *Wiedźmin 3: Dziki Gon*. Dla graczy przygotowano całkowicie nowe opowiadanie niepowiązane z historią opowiadaną w podstawowej wersji gry. Dodatek przygotowany jest dla weteranów "podstawki" i oferuje znacznie zwiększony poziom trudności, nowych przeciwników i oryginalny ekwipunek. Wiedźmin Geralt mierzy się z nowymi wyzwaniami, poznaje dawnych znajomych, a całość zawarta jest w rozszerzonym o nowe lokacje świecie gry.

Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)

Informacje o poradniku



Poradnik do *Wiedźmin 3: Serca z Kamienia* został przygotowany w oparciu o konwencję poradnika do podstawowej wersji gry *Wiedźmin 3: Dziki Gon*. Skupia się on jednak jedynie na elementach rozszerzenia przy założeniu, że gracz zapoznany jest z mechaniką gry. Mimo to, poradnik skupia się szczegółowo na opisie ukończenia **zadań głównych i pobocznych** oraz **zleceń wiedźmińskich**. Zadania **poszukiwań skarbów** zostały opatrzone szczegółowo z przygotowanymi zrzutami ekranu, pomagającymi w odnajdywaniu ukrytych zagadek i wartościowych przedmiotów.

Większość zadań z DLC odbywa się w północno-wschodniej części mapy krainy Velen oraz Oxenfurcie i Novigradzie. Z tego względu mapa świata została podzielona na dwie części - wschód i zachód - na których zawarto kluczowe punkty zainteresowań. W przypadku, gdy istotne miejsce rozpoczęcia zadania/znalezienia kluczowego elementu nie znajduje miejsca na mapie, w rozdziale poświęconemu temu zadaniu znajdować się będzie wycinek mapy z oznaczeniami.

Oznaczenia użyte w poradniku:

Brązowy - Kolorem tym oznaczone zostały postaci niezależne oraz potwory

Niebieski - Kolor ten użyty został do wyróżniania nazw lokacji

Zielony - Koloru tego użyty do zaznaczania miejsc odnajdywania lub otrzymywania nowych przedmiotów

Pogrubiona czcionka - Pogrubienie pojawia się w tych miejscach, w których znajduje się nazwa jakiegoś zadania (questu)

Co powinieneś wiedzieć o grze



Gra *Wiedźmin 3: Serca z Kamienia* wymaga do uruchomienia aktualizacji gry do najnowszej dostępnej wersji. Jeśli chcesz, możesz kontynuować grę na twoim zapisie z podstawowej wersji gry. Mimo to, możesz również rozpocząć nową fabułę, zadania z tego rozszerzenia zostaną dodane automatycznie do twojego dziennika. Jednakże sugerowany poziom do wykonywania zadań z dodatku to powyżej 30 poziomu postaci.

Jeśli wykonałeś czystą instalację gry i chcesz skorzystać z zachowanych stanów należy mieć utworzony katalog gry w "Moje Dokumenty" (jeśli go brak, np. po deinstalacji gry, należy uruchomić grę, a katalog zostanie wtedy wygenerowany). Można tam wtedy przekleić własne save (dokładna ścieżka: nazwa_użytkownika\Documents\The Witcher 3\gamesaves. Jeśli jednak katalog istnieje i znajdują się tam twoje stany zapisu gry, dodatek automatycznie je rozpozna i pozwoli grać posiadaną postacią. Jednak jeśli korzystałeś w poprzednim zapisie gry z darmowych DLC, musisz je również mieć zainstalowane przy grze w *Wiedźmin 3: Serca z Kamienia*.

Twórcy przewidzieli także trzecią opcję dla graczy, którzy nie posiadają zapisów gry/chcą poznać nową fabułę grając jedynie w rozszerzenie - przygotowana została postać na 32 poziomie przez twórców gry. Posiada do rozdysponowania 42 punkty umiejętności i posiada podstawowy ekwipunek adekwatny do poziomu. Nie możesz wtedy podjąć się żadnych głównych i pobocznych zadań z podstawowej wersji gry, są jednak dostępne zlecenia wiedźmińskie oraz poszukiwania skarbów (w tym rynsztunków).

Elementy gry, które zostały dodane w rozszerzeniu:

- Nowa fabuła (zadania główne i poboczne),
- Różnorodne zlecenia wiedźmińskie i zadania poszukiwania skarbów,
- Funkcja zaklinania przedmiotów,
- Dodatkowy ekwipunek (w tym rynsztunki wiedźmińskie),
- Nowi przeciwnicy i potwory,
- Opcja romansu z Shani,
- 10 kart do gry w Gwinta dodawane do posiadanej talii,
- 13 nowych osiągnięć.

Sterowanie

PC

	Poruszanie się
	Rozglądanie się
	Bieg / Modyfikacja typu ataku / Galop na koniu
	Przełączanie między biegiem i chodem
	Skok / Odskok w walce / Wynurzenie się podczas pływania
	Namierzenie przeciwnika
	Interakcja / Zejście z konia
	Szybki atak
	Użycie wiedźmińskich zmysłów / Parowanie ciosów / Kontratak
	Aktywacja znaku
	Przełączanie między znakami