

The Bard's Tale 4

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Bard's Tale IV: Barrows Deep

autorzy: Agnieszka Adamus, Maja Nowacka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-637-3

Producent inXile entertainment, Wydawca inXile entertainment, wydawca PL Techland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Poradnik do gry	7
Porady na start	7
Walka	11
Interfejs	14
Eksploracja	15
Wytwarzanie i crafting	17
Statusy	20
Rozwój postaci	22
Tworzenie postaci	22
Awans postaci	26
Klasy postaci	27
Adept	27
Łotr	31
Wojownik	35
Bard	39
Zdolności	43
Umiejętności Adepta	43
Umiejętności łotra	52
Umiejętności wojownika	60
Dowodzenie	66
Umiejętności barda	69
Drużyna	78
Rekomendowane składy - drużyna czteroosobowa	81
Rekomendowane składy - drużyna sześcioosobowa	83
Trudne walki	86
Mangar	86
Mangar w Źródłach Siarki	88
Zanta	90
Tarjan	92
Yadis	93
FAQ	95
Jak szybko zdobyć punkty doświadczenia?	95
Jak szybko zarobić?	96
Kogo wysłać do Haernholdu?	97
Najlepsze przepisy	98
Aneks	102
Wymagania sprzętowe	102
Sterowanie	104
Opis przejścia - zagadki	106
Zagadki - Koła zębate	106
Zagadki - Kamienie do popchnięcia	118
Zagadki - Runy	127
Zagadki - Kapliczki	131
Zagadki - Czerwone mechanizmy	138
Zagadki - Wróżki	152
Opis przejścia - zadania główne	173
Ciężkie czasy w Skara Brae	173
Dom w mroku	174
Zła reputacja	180
Sobowtór	184
Elfie wabiki	188
Ukryta ręka i Najlepsi z nas	193
Niscy przyjaciele w niskich miejscach	224

Strażnik starych dróg	227
Ruszam w mrok...	230
Nie szukajcie świętych miejsc	249
Głos Mangara!	262
Tajemnica Cialhmar	268
Kości we mgle	270
Wyruszajmy na wyspy Stennish	273
No nie, coś mnie rozstroiło	276
Krew Królów	284
Użyj miecza głodu! Atakuj czarną dziurę!	308
Śmierć Szalonemu Bogowi i Błogosławiona Pani	316
Pieśń Dziewicy	319
Zadania poboczne	336
Okropny ból głowy i Komisja kwalifikacyjna	336
Idź na gościniec	339
Pływanie tortugi	343
W lesie nastały ponure dni	346
Święta Droga	348
Kolacja u logika	350
Widmo cieni	352
Niedźwiedzia krew	358
Różdżka Pokoju	361

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do The Bard's Tale IV:Barrows Deep stanowi kompletny zbiór informacji, który pomoże ci przejść przez kolejną opowieść barda. Całość poradnika została podzielona na dwie części. Pierwszą z nich jest przewodnik po grze The Bard's Tale IV: Barrows Deep. Znajdziesz w nim informacje odnośnie wszystkich najważniejszych elementów rozgrywki jak np. **tworzenie i rozwój postaci, umiejętności dostępne dla poszczególnych klas postaci, eksploracja oraz wytwarzanie przedmiotów**. W tej części poradnika znajdziesz także dział pytania i odpowiedzi, w którym znajdziesz odpowiedzi na pytania, które mogą pojawić się w trakcie rozgrywki. Znajdziesz tutaj także aneks, w którym znajdziesz informacje odnośnie wymagań sprzętowych oraz sterowania.

W drugiej części poradnika, znajdziesz **opis przejścia wszystkich głównych i pobocznych zadań z wyszczególnieniem lokacji, w których mają one miejsce**. Dzięki tej solucji z łatwością znajdziesz wszystkie skrzynki i pokonasz wrogów, których napotkasz. Szybko posiadasz podstawową wiedzę na temat gry, ale też przebrniesz przez jej trudniejsze momenty.

The Bard's Tale IV to czwarta odsłona serii dungeon-crawlerów. Za produkcję gry odpowiada studio inXile Entertainment. W tej części po raz kolejny odwiedzimy świat znany z poprzednich części gier. **Tym razem przygoda skupi się na mieście Skara Brae**. To właśnie z niego będziesz wyruszał na eksplorację kolejnych podziemi. Oczywiście nie będziesz sam. Towarzyszyć ci będzie drużyna, której członków będziesz werbował w czasie gry.

Porady na start

Rozpoczęcie nowej przygody nie zawsze jest łatwe. Czasem zdarza się, że mogą pojawić się problemy mogą pojawić się starcie. Tutaj znajdziesz kilka porad, które ułatwią ci rozpoczęcie twojej przygody w Bard's Tale IV.

1. **Nie przesadzaj z zapisywaniem gry** - gry nie możesz zapisać w dowolnym momencie. Musisz bowiem wykorzystać specjalne latarnie. W czasie jednorazowego pobytu, z każdej latarni możesz skorzystać tylko raz. Dlatego grę zapisuj tylko w momentach, gdy masz absolutną pewność, że czekająca na ciebie walka może sprawić ci problem
2. **Zbieraj wszystkie napotkane przedmioty** - na początku, gdy cierpisz na deficyt surowców, a twoje uzbrojenie nie jest imponujące, każdy znaleziony przedmiot może okazać się na wagę złota. Wszystkie przedmioty, których nie wykorzystasz zawsze możesz sprzedać
3. **Pilnuj awansu swoich postaci** - awans postaci jest komunikowany bardzo ubogo. Jest to właściwie tylko komunikat pojawiający się w lewym górnym rogu, mówiący o punktach zdolności, które możesz wykorzystać. Awans daje ci dostęp do kolejnych zdolności, które możesz wykorzystać w walce, dlatego im szybciej wydasz punkty zdolności ty lepiej
4. **Sprawdzaj siłę swoich przeciwników** - każdy potencjalny przeciwnik, jest oznaczony odpowiednim kolorem. Opisuje on twoje szanse na wygranie. Zielony oznacza przeciwnika, który jest bardzo łatwy do pokonania, natomiast kolor czerwony oznacza niemal pewną śmierć. Dlatego przed każdą potencjalną walką sprawdzaj, kogo właściwie planujesz zaatakować
5. **Na bieżąco lecz swoją drużynę** - drużyna nie leczy się automatycznie. Oznacza to, że po walce punkty zdrowia nie są regenerowane. Musisz sam uleczyć swoją drużynę. Możesz to zrobić zapisując grę lub spożywając różnego rodzaju żywność
6. **Nie czekaj, aż przeciwnik cię zauważy** - atak z zaskoczenia jest niezwykle przydatny, pozwala bowiem na uniknięcie dodatkowych obrażeń ze strony przeciwnika. Będzie on musiał je bowiem poświęcić na uformowanie swojego szyku bojowego.

Podstawy

Znajdziesz tutaj informacje odnośnie podstawowych mechanik rozgrywki. Dowiesz się z niego między innymi tego jak wygląda walka w grze oraz jak wygląda system dialogów. Do najważniejszych stron w tym dziale można zaliczyć:

1. Interfejs - z tego rozdziału dowiesz się jakie funkcje pełnią poszczególne elementy interfejsu.
2. Walka - w czasie zwiedzania kolejnych lokacji natrafisz na szereg różnych przeciwników. Ten rozdział powie ci jak opanować podstawy walki, by móc stawić im czoło.
3. Eksploracja - świat gry skrywa wiele sekretów, które możesz odkryć. Tutaj znajdziesz porady odnośnie tego jak je efektywnie odkrywać.

Rozwój postaci

Ten rozdział poświęcony jest jednemu z najważniejszych aspektów gry, jakim jest twoja postać. Wykreowana przez ciebie postać, jest bowiem jedynym członkiem drużyny, którego nie możesz wymienić. Dlatego warto dokładnie przemyśleć swoją decyzję. Do tego działu zaliczają się następujące strony:

1. Tworzenie postaci - tutaj znajdziesz opis wszystkich kroków, które musisz przebyć, by utworzyć swoją własną postać. Znajdziesz tutaj także wyróżnione wybory, które musisz podjąć na drodze tworzenia postaci.
2. Awans postaci - twoja postać nieustannie się rozwija. Ten rozdział powie ci w jaki sposób przebiega proces awansu postaci na wyższy poziom.

Klasy postaci

1. Adept
2. Łotr
3. Wojownik
4. Bard

Pytania i odpowiedzi

Często zdarza się, że w trakcie gry pojawią się konkretne pytania dotyczące danego zagadnienia. W tym rozdziale znajdziesz odpowiedzi na pytania, które potencjalnie mogą pojawić się w czasie gry.

- Jak szybko zarobić? - zakup nowego ekwipunku wymaga posiadania odpowiednich funduszy. Z tego rozdziału dowiesz się jak w szybki sposób zgromadzić odpowiednie fundusze.
- Które przepisy są najbardziej przydatne? - w tym rozdziale znajdziesz listę przepisów, które są niezbędne w czasie eksploracji świata.

Solucja

W opisie przejścia zawarte są opis wszystkich zadań jak i głównych jak i pobocznych. Znajdziesz tutaj także informacje odnośnie różnych sekretów ukrytych w świecie gry. Do najważniejszych stron tego rozdziału należą:

1. Ciężkie czasy w Skara Brae - początek wielkiej przygody w Bard's Tale IV! Nasza solucja przeprowadzi cię przez wszystkie zadania od początku do końca;
2. Dom w mroku
3. Zła reputacja
4. Sobowtór
5. Elfie wabiki
6. Ukryta ręka i Najlepsi z nas
7. Niscy przyjaciele w niskich miejscach
8. Strażnik starych dróg
9. Ruszam w mrok...
10. Nie szukajcie świętych miejsc
11. Głos Mangara!
12. Tajemnica Cialhmar
13. Kości we mgle
14. Wyruszajmy na wyspy Stennish
15. No nie, coś mnie rozstroiło
16. Krew Królów
17. Użyj miecza głodu! Atakuj czarną dziurę!
18. Śmierć Szalonemu Bogowi i Błogosławiona Pani
19. Pieśń Dziewicy

Zadania poboczne

Opis przejścia zadań pobocznych w Bard's Tale 4 obejmuje questy:

1. Okropny ból głowy i Komisja kwalifikacyjna
2. Idź na gościniec
3. Pływanie tortugi
4. W lesie nastały ponure dni
5. Święta Droga
6. Kolacja u logika
7. Widmo cieni
8. Niedźwiedzia krew
9. Różdżka Pokoju

Poradnik do gry

Porady na start

Poniżej znajdziesz porady, które będą przydatne na początku rozgrywki w Bard's Tale IV. Jest to rozdział poświęcony graczom, którzy chcą zapoznać się elementarnymi zasadami gry. Znajdziesz tutaj wszystkie informacje odnośnie podstawowych mechanik występujących w grze.

Zapisy gry

W Bard's Tales IV nie masz możliwości zapisywania gry w dowolnym momencie. **Służą natomiast do tego odpowiednie latarnie rozsiane w różnych miejscach każdej z map.** Ich ilość zależy od wielkości lokacji. Zdecydowana większość z nich znajduje się w miejscach, które odwiedzasz w czasie wykonywania zdań z głównego wątku fabularnego. Dzięki temu w razie porażki nie będziesz musiał cofać się zbyt daleko.



Wykorzystana latarnia, służąca do zapisu.

Problem pojawia się w momencie gdy zdecydujesz się odejść z głównej ścieżki, na rzecz eksploracji. W czasie pojedynczej wizyty na danej mapie nie będziesz w stanie dwa razy zapisać gry za pomocą tej samej latarni. **Jeśli więc zapiszesz grę przed opuszczeniem głównej ścieżki i nie znajdziesz kolejnego punktu zapisu to będziesz musiał grać na jednym zapisie, aż do przejścia kolejnego etapu fabularnego.** Jeśli więc zginie w czasie pokonywania konkretnego etapu, to cały twój postęp przepadnie. Dlatego gry zapisuj tylko i wyłącznie masz absolutną pewność, że czekająca na ciebie walka może sprawić ci problem.