

# The Banner Saga 2

## PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **The Banner Saga 2**

**autor: Jacek "Ramzes" Winkler, Patrick "YxU"Homa**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8060-374-5

Producent Stoic, Wydawca Versus Evil

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|                                                      |           |
|------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                  | <b>4</b>  |
| <b>Podstawowe informacje</b>                         | <b>5</b>  |
| O poradniku                                          | 5         |
| Wymagania sprzętowe                                  | 6         |
| <b>Interfejs rozgrywki</b>                           | <b>7</b>  |
| Bohaterowie                                          | 7         |
| Walka                                                | 8         |
| Rozwój postaci                                       | 9         |
| Karawana                                             | 10        |
| Obozowisko                                           | 11        |
| <b>Walka</b>                                         | <b>12</b> |
| Przemieszczanie się po polu bitwy i kolejność ruchów | 12        |
| Zadawanie i otrzymywanie obrażeń                     | 15        |
| Wykorzystywanie siły woli                            | 17        |
| Typy przeciwników                                    | 19        |
| <b>Karawana</b>                                      | <b>21</b> |
| Podstawowe informacje                                | 21        |
| Morale                                               | 23        |
| Zapasy                                               | 25        |
| Sława (Renown)                                       | 27        |
| Miasta i obozowiska                                  | 29        |
| Dodatkowe zdarzenia                                  | 31        |
| <b>Rozwój postaci</b>                                | <b>32</b> |
| Statystyki postaci                                   | 32        |
| Poziomy doświadczenia                                | 34        |
| Zarządzanie drużyną                                  | 36        |
| Artefakty                                            | 37        |
| Specjalne umiejętności                               | 38        |
| <b>Rozdział 8 / Chapter 8</b>                        | <b>39</b> |
| Prolog                                               | 39        |
| Boersgard                                            | 41        |
| Podróż do Ormsdalr                                   | 42        |
| Ormsdalr                                             | 61        |
| <b>Rozdział 9 / Chapter 9</b>                        | <b>64</b> |
| Droga do Bindal                                      | 64        |
| Bindal                                               | 73        |
| <b>Rozdział 10 / Chapter 10</b>                      | <b>74</b> |
| Droga do Grundar                                     | 74        |
| Grundar                                              | 81        |
| Lundar                                               | 83        |
| <b>Rozdział 11 / Chapter 11</b>                      | <b>86</b> |
| Bindal                                               | 86        |
| Droga przez podziemia                                | 89        |

---

|                         |            |
|-------------------------|------------|
| <b>Rozdział 12</b>      | <b>99</b>  |
| Lundar                  | 99         |
| Droga do Old Wood       | 100        |
| Droga do Fiskivik       | 104        |
| <b>Rozdział 13</b>      | <b>106</b> |
| Obozowisko              | 106        |
| Droga do Einartoft      | 107        |
| Droga do Old Ford       | 112        |
| Old Ford                | 116        |
| <b>Rozdział 14</b>      | <b>117</b> |
| Droga do Arberrang      | 117        |
| Arberrang               | 123        |
| <b>Rozdział 15</b>      | <b>127</b> |
| Mannaharr - zakończenia | 127        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie



Poradnik do gry *The Banner Saga 2* to opis przejścia drugiej części tej pozycji. Zawarto w nim informacje i dla weteranów pierwszej części, jak i podstawowe treści dla osób, które pierwszy raz rozpoczynają przygodę z grą lub zechcą przypomnieć sobie mechanikę działania. Znajdziesz tu porady odnośnie **walki**, **rozwoju postaci** i **zarządzania karawaną**, czyli podstawowej mechaniki gry, ale także i **zestawienie dostępnych bohaterów i artefaktów**, abyś niczego nie zgubił na swojej drodze. Opis przejścia zawiera możliwe do napotkania **zdarzenia** wraz z opisem dostępnych **opcji dialogowych** i efektów ich wyboru. Ten podstawowy mechanizm został bardziej rozszerzony w stosunku do jedynki, co przekłada się na zwiększoną ilość sytuacji losowych. Rozdziałem wieńczącym poradnik jest spis dostępnych **osiągnięć (achievementów)** wraz z opisem sposobów ich odblokowania.

*The Banner Saga 2* jest kontynuacją pierwszej części w sposób bezpośredni - to znaczy, gra rozpoczyna się w miejscu, gdzie kończy się jedynka i umożliwia importowanie zapisów stanu gry z poprzedniej części, tworząc jednolitą całość fabularną. Mechanika gry nie uległa zmianie: jest to prosta gra z gatunku taktycznych RPG, gdzie podczas podróży przez mitologiczną Skandynawię mierzysz się z przeciwnikami w turowych bitwach, podejmujesz decyzje dotyczące organizacji dowodzonej karawany i mające wpływ na ostateczne zakończenie gry.

## Poradnik do gry *The Banner Saga 2* zawiera:

- Opis przejścia, z uwzględnieniem sytuacji wymagających podjęcia decyzji;
- Wskazówki dotyczące staczanych walk w ramach głównego wątku;
- Opis mechanizmów rządzących turowymi potyczkami;
- Porady odnośnie właściwego zarządzania karawaną;
- Wskazanie sugerowanego sposobu rozwoju postaci;
- Zestawienie dostępnych osiągnięć.

**Jacek "Ramzes" Winkler, Patrick "YxU" Homa (www.gry-online.pl)**

# Podstawowe informacje

## O poradniku

Poradnik przygotowywany jest w oparciu o wysoki poziom trudności. Warto w tym miejscu zaznaczyć, że gra pozwala na zmianę poziomu trudności w dowolnym momencie rozgrywki, tak więc na taki krok możesz zdecydować się na przykład wtedy, gdy dana bitwa okaże się dla Ciebie bardzo wymagająca.

## Oznaczenia kolorystyczne

W opisie przejścia kampanii dla pojedynczego gracza zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **niebieskim** oznaczeni zostali grywalni bohaterowie oraz wszystkie przyjaźnie nastawione postacie niezależne.
- Kolorem **brązowym** oznaczeni zostali napotykanii przez głównych bohaterów przeciwnicy, zarówno ci, których pokonuje się na polu bitwy, jak i postacie pojawiające się jedynie w rozmowach i scenkach przerywnikowych.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały odnajdywane lub otrzymywane przedmioty.
- Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały momenty, w których gra przyznaje punkty sławy (renown).

Dodatkowo **pogrubioną czcionką** oznaczone zostały nazwy odwiedzanych miast, budynków i innych ważnych elementów rozgrywki.

# Wymagania sprzętowe

## Tryby gry

- Singleplayer - Tak
- Kooperacja offline (Split screen/Hot Seat) - Nie
- Kooperacja online - Nie
- Multiplayer - Nie

## Nasz sprzęt

Poradnik do *The Banner Saga 2* został przygotowany w oparciu o platformę PC na poniższej konfiguracji:

- Procesor - Intel Core i5 4460
- Karta graficzna - MSI Radeon R9 270x
- Pamięć RAM - 8GB
- Pamięć karty graficznej - 2GB
- System operacyjny - Windows 10 Pro 64bit

Na powyższej konfiguracji gra *The Banner Saga 2* działała bez zarzutu. Przez całą rozgrywkę nie pojawiły się żadne spadki wydajności czy błędy graficzne.

## The Banner Saga 2 - Wymagania sprzętowe

### Wymagania minimalne:

1. System operacyjny: Windows XP SP3 / MAC OSX 10.7.5
2. Procesor: Intel Dual Core 2.0 Ghz lub podobny
3. Karta graficzna: Nvidia, AMD lub Intel
4. Pamięć: 2GB RAM
5. Wymagane miejsce na dysku HDD: 4 GB
6. DirectX - DirectX 9.0

### Wymagania rekomendowane:

1. System operacyjny: Windows 7 / MAC OSX 10.7.5
2. Procesor: Intel Core 2 Duo lub podobny
3. Karta graficzna: Nvidia, AMD lub Intel
4. Pamięć: 4GB RAM
5. Wymagane miejsce na dysku HDD: 6 GB
6. DirectX - DirectX 9.0

# Interfejs rozgrywki

## Bohaterowie

Obrazek przedstawia główne okno doboru postaci przed daną walką. Numerek pierwszy informuje o tym, które postacie przypisane zostały do głównej drużyny, która ma za zadanie stawić czoło wrogom. Umieszczenie postaci jako pierwszej będzie owocowało tym, że jako pierwsza będzie miała ruch w walce. Można to oczywiście dowolnie modyfikować i ustawiać w taki sposób jaki chcesz. Numerek dwa to lista wszystkich dostępnych bohaterów, których możesz przypisać do głównej drużyny. Ikona z numerem trzecim wskazuje na poziom danej postaci, a jeśli widnieje przy niej ikona plusa, możesz ją jeszcze awansować. Numerek 4 oraz 5 to informacja na temat posiadanych przez ciebie przedmiotów. Jeżeli portret jakiejś postaci posiada przy sobie ikonę złotego pierścienia, oznacza to, że został do niej przypisany dany przedmiot. Przedmioty można w każdej chwili modyfikować oraz przypisywać innym postaciom. Ważnym elementem przy przedmiotach jest także wymagany poziom postaci. Oznacza to, że postać, która posiada poziom 5 nie będzie mogła używać przedmiotów z poziomem 6 i wyższych.