

The Banner Saga

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Banner Saga

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Stoic, Wydawca Versus Evil
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Strona: 1

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	4
O poradniku	5
Interfejs rozgrywki	6
Walka	6
Lista bohaterów	8
Rozwój postaci	10
Karawana	12
Obozowisko	14
Miasto	16
Mapa świata	18
Walka	20
Przemieszczanie się po polu bitwy i kolejność ruchów	20
Zadawanie i otrzymywanie obrażeń	23
Wykorzystywanie siły woli	25
Zaawansowane zagrania taktyczne	27
Typy przeciwników	29
Karawana	32
Podstawowe informacje	32
Morale	33
Zapasy	34
Sława (Renown)	36
Miasta i obozowiska	38
Dodatkowe zdarzenia	39
Działania wojenne	40
Rozwój postaci	42
Statystyki postaci	42
Poziomy doświadczenia	44
Zarządzanie całą drużyną	46
Artefakty	47
Specjalne umiejętności	48
Zestawienia	49
Bohaterowie	49
Handlarze	54
Ważniejsze decyzje	55
Prolog	65
Rozdział 1 (Chapter 1)	67
Strand	67
Podróż do Vedrfell	74
Vedrfell	77
Rozdział 2 (Chapter 2)	80
Walka w lesie	80
Skogr	82
Podróż do Frostvellr	95
Frostvellr	105
Rozdział 3 (Chapter 3)	111
Vedrfell	111
Podróż do Ridgehorn	112
Ridgehorn	124
Podróż do Grofheim	128

Rozdział 4 (Chapter 4)	129
Frostvellr	129
Podróż do Wyrmtoe	133
Wyrmtoe	138
Podróż do Grofheim	139
Podróż do Einartoft	146
Einartoft	149
Rozdział 5 (Chapter 5)	153
Einartoft	153
Rozdział 6 (Chapter 6)	161
Podróż do Sigrholm	161
Sigrholm	174
Podróż do Boersgard	178
Rozdział 7 (Chapter 7)	183
Boersgard – początek	183
Boersgard – oblężenie	184
Stravhs	195
Boersgard – przygotowania do finałowej bitwy	196
Zakończenie 1	197
Zakończenie 2	203
Osiągnięcia i Trofea	209

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry *The Banner Saga* zawiera przede wszystkim **bardzo szczegółowy opis przejścia całego trybu dla pojedynczego gracza**. Solucja koncentruje się w głównej mierze na **omówieniu wszystkich staczanych przez głównych bohaterów potyczek** (także tych, które są opcjonalne) oraz na prześledzeniu odbywanych przez nich rozmów pod kątem **możliwych wariantów zachowania i konsekwencji podejmowanych decyzji**.

Drugi duży rozdział niniejszego poradnika dokładnie opisuje zarówno podstawowe jak i bardziej zaawansowane **mechanizmy turowych walk**, a także porusza kwestie **zarządzania karawaną oraz opieki nad grywalnymi postaciami** (rozwój, umiejętności, wyposażenie). Całość dopełnia **zestawienie wszystkich dostępnych osiągnięć** (achievementów) możliwych do odblokowania w ramach usługi Steam.

The Banner Saga jest debiutanckim projektem niezależnego studia deweloperskiego Stoic założonego przez osoby, które w przeszłości pracowały przy *Star Wars: The Old Republic*. Jest to mianowicie gra role-playing wyróżniająca się rozbudowanym turowym systemem walk oraz osadzeniem akcji w klimatach mitologii nordyckiej. W trakcie rozgrywki śledzimy poczynania grupy Wikingów przemierzających świat, którego bogowie zginęli w bliżej nieokreślonych okolicznościach.



Poradnik do gry *The Banner Saga* zawiera:

- szczegółowy opis przejścia kampanii dla pojedynczego gracza;
- omówienie wszystkich staczanych przez głównych bohaterów walk;
- informacje na temat możliwych decyzji oraz ich konsekwencji;
- opis mechanizmów rządzących turowymi potyczkami;
- wskazówki odnośnie właściwego zarządzania karawaną;
- omówienie rozwoju postaci oraz ich ekwipunku;
- zestawienie osiągnięć (achievementów).

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

O poradniku

Poradnik przygotowywany był w oparciu o domyślnie sugerowany przez grę normalny poziom trudności. Warto w tym miejscu zaznaczyć, że gra pozwala na zmianę poziomu trudności w dowolnym momencie rozgrywki, tak więc na taki krok możesz zdecydować się na przykład wtedy gdy dana bitwa okaże się dla Ciebie bardzo wymagająca.

Oznaczenia kolorystyczne

W opisie przejścia kampanii dla pojedynczego gracza zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **niebieskim** oznaczeni zostali grywalni bohaterowie oraz wszystkie przyjaźnie nastawione postacie niezależne.
- Kolorem **brązowym** oznaczeni zostali napotykanii przez głównych bohaterów przeciwnicy, zarówno ci, których pokonuje się na polu bitwy, jak i postacie pojawiające się jedynie w rozmowach i scenkach przerywnikowych.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały odnajdywane lub otrzymywane przedmioty.
- Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały momenty, w których gra przyznaje punkty sławy (renown).

Dodatkowo **pogrubioną czcionką** oznaczone zostały nazwy odwiedzanych miast, budynków i innych lokacji.

Interfejs rozgrywki

W a l k a

Mapa The Banner Saga - Interfejs: Walka



Opis Mapa The Banner Saga - Interfejs: Walka

1 - Przycisk opcji.
2 - Przycisk wyświetlania statystyk (nad postaciami z drużyny oraz nad przeciwnikami).
3 - Ikona symbolizująca aktualne morale.
4 - Róg wykorzystywany do dodawania postaciom z drużyny punktów siły woli. Kliknięcie na aktywnej żółtej gwiazdce oznacza użycie rogu.
5 - Przykładowe statystyki wyświetlane nad członkiem drużyny: czerwony kolor to siła, niebieski kolor to pancerz, żółty kolor to siła woli.
6 - Przykładowe statystyki wyświetlane nad przeciwnikiem: czerwony kolor to siła, niebieski kolor to pancerz, żółty kolor to siła woli.
7 - Okrąg na ziemi symbolizujący aktywną w danym momencie postać.
8 - Niebieskie pole, czyli takie, do którego można dotrzeć bez używania siły woli.
9 - Żółte pole, czyli takie, do którego można dotrzeć poświęcając punkt(y) siły woli.
10 - Statystyki aktywnej postaci.
11 - Lista prezentująca kolejność ruchu jednostek na polu bitwy. Kliknięcie na jednostce wyświetla jej umiejętności.
12 - Przycisk pomocy.

Powyższy obrazek prezentuje przykładowy ekran bitwy. Ważną informacją jest to, że w początkowych walkach niektóre jego elementy (np. róg używany do przydzielania sojusznikom dodatkowych punktów siły woli) są niedostępne i mogą zostać przez grę odblokowane dopiero w kolejnych potyczkach.