

The Ascent

poradnik do gry



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Ascent

autor: **Radosław Wasik**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-813-1

Producent Neon Giant, Wydawca Curve Digital.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	6
Porady na start	6
Rozwój postaci	13
Walka i typy obrażeń	16
Hakowanie	21
FAQ	23
Leczenie - jak odzyskiwać zdrowie?	23
Wygląd postaci - jak zmienić?	25
Reset umiejętności - czy jest możliwy?	27
Zablokowane przejście - co robić?	29
Szybka podróż - czy jest?	31
Cel misji - jak znaleźć?	33
Przeciwnik z tarczą - jak pokonać?	34
Kredyty - jak zarabiać?	35
Broń - jak ulepszać?	38
Unoszenie broni i osłony - jak działa?	40
Śmierć - czy ma konsekwencje?	42
Amunicja - czy się kończy?	43
Tryb fotograficzny - czy jest?	44
Walka wręcz - czy jest możliwa?	45
Broń - która najlepsza?	46
Tryb coop - jak wygląda?	49
Zakończenie - czy można grać po nim?	50
Doświadczenie - jak zdobywać?	51
Umiejętności - które najlepsze?	53
Nagrody - gdzie sprzedawać?	54
Bossowie	56
Papa Feral	56
Onyx Void Operative	58
Siege Mech	59
Megarachnoid	61
X28 Havoc	63
Celine	64
438 Hung	65
Finałowa walka	66
Aneks	68
Sterowanie	68
Wymagania sprzętowe	72
Polska wersja językowa	73

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik i solucja do gry *The Ascent* stanowi rozbudowane kompendium wiedzy o izometrycznej strzelance z elementami RPG. **Nasze porady na start szybko wprowadzą Cię do świata w klimatach cyberpunku.** Dowiesz się tu, jak skutecznie walczyć z przeciwnikami, jak poprawnie poruszać się po mapie czy w jaki sposób rozwijać postać. Nie zapomnieliśmy też o opisie systemu hakowania oraz wyjaśnienia typów obrażeń pojawiających się w grze. Oprócz tego, **w poradniku znajdziesz informacje o wszystkich bossach w *The Ascent* i sposobach na ich pokonanie.**

Równie ważną częścią poradnika do *The Ascent* jest rozdział FAQ. To w nim wyjaśniamy wątpliwości, jakie mogą pojawić się podczas rozgrywki. Jak leczyć postać, które umiejętności są najlepsze, jak zmienić wygląd, sposoby na szybkie zdobywanie kredytów i doświadczenia czy też jak szybko podróżować - to tylko kilka przykładów rozbudowanego działu pytań i odpowiedzi. Z kolei rozdział zamykający poradnik zawiera pełne sterowanie i wymagania sprzętowe produkcji.

Szybkie porady na start

Przed rozpoczęciem zabawy, zapoznaj się z naszymi szybkimi poradami na start. Pomogą Ci one w zrozumieniu podstawowych zasad rozgrywki w *The Ascent*.

1. **Stale się poruszaj.** Zbyt długie przebywanie w jednym miejscu może zakończyć się okrążeniem przed przeciwników i tym samym doprowadzić do śmierci. Musisz więc stale biegać po polu bitwy i unikać ataków wrogów - pamiętaj, że będziesz atakowany z dystansu, jak i z bliska.
2. **Unoszenie broni pozwoli Ci trafić przeciwników za osłonami lub na wyższym poziomie.** W grze funkcjonuje system unoszenia broni. Po użyciu odpowiedniego przycisku, Twoja postać skieruje broń na wyższy poziom. Dzięki temu będziesz mógł zabić przeciwników stojących np. na schodach lub chowających się za osłonami. Oprócz tego, wszelkiego rodzaju osłony możesz też wykorzystać do chronienia swojej postaci. Wystarczy, że kucniesz za murem, pojazdem czy jakimkolwiek innym obiektem, a jeśli będziesz chciał ostrzelać wroga, skorzystasz z opcji unoszenia broni.
3. **Amunicja jest nieskończona.** Nie musisz obawiać się, że zapasy amunicji się skończą - jest jej nieograniczona ilość. Pamiętaj jednak, że broń musisz przeładowywać - wtedy nie będziesz mógł z niej chwilowo korzystać. Jeśli wokół jest mnóstwo wrogów, lepiej zmień broń na inną zamiast przeładowywać aktualnie używaną.
4. **Przedmioty leczące wypadają z wrogów i automatów.** Ciągła walka sprawi, że zdrowie Twojej postaci będzie nieustannie spadać. Musisz więc stale rozglądać się za przedmiotami leczącymi, czyli czerwonymi fiolkami i skrzynkami. Wypadają one z zabitych wrogów. Możesz też kupować je w niektórych automatach z określoną liczbą kredytów.

Więcej porad znajdziesz na osobnej stronie: [Porady na start](#).

Podstawy

Rozdział opisujący podstawy gry *The Ascent* skupia się na najważniejszych aspektach produkcji. Przede wszystkim, znajdziesz tu mnóstwo porad na start, które ułatwią Ci pierwsze godziny zabawy. Oprócz tego, dowiesz się tu, jak walczyć, hakować i rozwijać postać. Poznasz tu też typy obrażeń.

1. Rozwój postaci
2. Walka i typy obrażeń
3. Hakowanie

FAQ

Rozdział FAQ jest rozwinięciem części poświęconej podstawom gry *The Ascent*. To tutaj odpowiadamy na pytania mogące pojawić się podczas zabawy. Dowiesz się tu, jakie umiejętności są najlepsze, jak szybko zdobywać kredyty i doświadczenie czy też jak się leczyć.

1. Leczenie - jak odzyskiwać zdrowie?
2. Wygląd postaci - jak zmienić?
3. Reset umiejętności - czy jest możliwy?
4. Zablokowane przejście - co robić?
5. Szybka podróż - czy jest?
6. Cel misji - jak znaleźć?
7. Przeciwnik z tarczą - jak pokonać?
8. Kredyty - jak zarabiać?
9. Broń - jak ulepszać?
10. Unoszenie broni i osłony - jak działa?
11. Śmierć - czy ma konsekwencje?
12. Amunicja - czy się kończy?
13. Tryb fotograficzny - czy jest?
14. Walka wręcz - czy jest możliwa?
15. Broń która - najlepsza?
16. Tryb coop - jak wygląda?
17. Zakończenie - czy można grać po nim?
18. Doświadczenie - jak zdobywać?
19. Umiejętności - które najlepsze?
20. Nagrody - gdzie sprzedawać?

Bossowie

W trakcie rozgrywki spotkasz bossów, czyli specjalnych przeciwników z większą ilością zdrowia i silnymi umiejętnościami. Stanowią oni najtrudniejszych wrogów w *The Ascent*. Rozdział im poświęcony pomoże Ci w pokonaniu wszystkich bossów.

1. Papa Feral
2. Onyx Void Operative
3. Siege Mech
4. Megarachnoid
5. X28 Havoc
6. Celine
7. 438 Hung
8. Finałowa walka

Wymagania sprzętowe PC

Minimalne wymagania *The Ascent*:

1. **Procesor**: Intel Core i5-3470 / AMD FX-8350 (lub lepszy)
2. **Pamięć RAM**: 8 GB
3. **Karta graficzna**: GeForce GTX 660 / Radeon R9 390X (lub lepsza)
4. **System operacyjny**: Windows 10 (64 bit)
5. **Miejsce na dysku**: 35 GB

Zalecane wymagania *The Ascent*:

1. **Procesor**: Intel Core i9-9900k / AMD Ryzen 7 3700X (lub lepszy)
2. **Pamięć RAM**: 16 GB
3. **Karta graficzna**: GeForce RTX 2080 / Radeon RX 6800 XT (lub lepsza)
4. **System operacyjny**: Windows 10 (64 bit)
5. **Miejsce na dysku**: 35 GB

Platformy sprzętowe i data premiery

Gra *The Ascent* jest dostępna na poniższych platformach sprzętowych:

1. **PC**
2. **Xbox Series X**
3. **Xbox Series S**
4. **Xbox One**

Premiera na wszystkich platformach odbyła się 29 lipca 2021.

Coop

W *The Ascent* możliwa jest rozgrywka w trybie kooperacyjnym. W kampanii uczestniczy wtedy maksymalnie do czterech graczy jednocześnie - przez sieć lub lokalnie na wspólnym ekranie.

Podstawy

Porady na start

Niniejsza strona poradnika zawiera porady na start do gry *The Ascent*. Są one skierowane głównie dla początkujących graczy, ale część wskazówek jest użyteczna przez całą rozgrywkę. **Poniższe porady wyjaśnią Ci najważniejsze zasady zabawy i ułatwią pierwsze spotkanie z produkcją.** Dowiesz się, jak sprawnie poruszać się po mapie i zabijać wrogów. Poznasz działanie systemu unoszenia broni oraz korzystania z osłon. Znajdziesz tu też informacje o leczeniu postaci czy szybkiej podróży. W skrócie - porady na start do *The Ascent* wprowadzą Cię do cyberpunkowej rozgrywki.

Stale się poruszaj i stosuj uniki



Nie daj się okrążyć przez wrogów.

Zbyt długie przebywanie w jednym miejscu często kończy się okrążeniem przez przeciwników. Taka sytuacja może stać się śmiertelnie niebezpieczna. **Warto stale zmieniać pozycję na polu bitwy** - to zmniejszy szansę na trafienie przez wrogów atakujących z dystansu i pozwoli na uniknięcie części obrażeń zadawanych z bliska. Oprócz tego, **niezwykle ważne jest stosowanie uników**, czyli przewrotów. Są one przydatne w starciach z przeciwnikami zadającymi duże obrażenia w walce wręcz.

Korzystaj z systemu unoszenia broni



Unoszenie broni jest ważną częścią gry.

Unoszenie broni jest ważną częścią rozgrywki w *The Ascent*. **Dzięki niemu możesz trafić wrogów znajdujących się na wyższym poziomie (np. na schodach) czy wychylających się zza osłon.** Co więcej, unoszenie broni możesz wykorzystać, gdy znajdujesz się za jakąś osłoną. Kucnij wtedy za nią, a gdy będziesz chciał strzelać do wrogów, unieś broń. W poniższej tabeli znajdziesz przyciski pozwalające unosić broń:

PC	
Xbox Series X / Xbox Series S / Xbox One	