

A collage of nautical-themed items. At the top left is a thick, braided rope. Below it is a compass rose with a needle pointing North. To the right is a section of an old map with various place names and a scale bar. At the bottom is a sword with a wooden hilt and a metal blade. The text 'Sword Coast Legends' and 'PORADNIK DO GRY' is overlaid on the center.

Sword Coast Legends

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Sword Coast Legends

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-282-3

Producent Digital Extremes, Wydawca Wizards of the Coast
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady na dobry początek	6
Sterowanie PC	6
Walka	9
Drużyna - jakich sojuszników wybrać?	11
Eksploracja	15
Ekwipunek	16
Dialogi i reputacja	17
Rzemiosło - Crafting	18
Jak się szybko wzbogacić?	19
Bohater	20
Tworzenie postaci	20
Zdobywanie doświadczenia	26
Umiejętności i punkty statystyk	27
Klasy postaci	29
Łotrzyk (Rogue)	29
Kleryk (Cleric)	32
Czarodziej (Wizard)	35
Wojownik (Fighter)	38
Paladyn (Paladin)	41
Zwiadowca (Ranger)	44
Zadania towarzyszy	47
Family Matters - Zadanie Jarhild	47
Hearts of Stone - Zadanie Bryn	48
The Zealot's Gambit - Zadanie Javena	49
Hommet Hears a Harpell - Zadanie Hommeta	50
Pulled Back In - Zadanie Larethara	51
Sin of the Past - Zadanie Illydii	52
Family Ties - Zadanie Dalanira	53
Golgammann's Deal - Zadanie Izhkina	55
Opis przejścia	56
Prolog: Survive - Zadanie główne	56
The High Road M1	58
Mercenaries Cave M2	61
Waking Up - zadanie główne	64
After Them! - zadanie główne	65
Zadania poboczne	68
City Gates M3	74
Sewers M4	77
Making an Entrance - Zadanie główne	81
Zadania poboczne	86

Market District/Slums M5	90
Podziemia Luskan M6	94
Abandoned Sewers M7	98
Zagadki w Guild Hall	101
The Contact - zadanie główne	103
Into the Dead City - zadanie główne	105
The Mind of Madness - zadanie główne	106
Not Dead Yet - zadanie poboczne	109
Dead Rat Revival - zadanie poboczne	110
A Trader's Fate - zadanie poboczne	111
A Fine Specimen - zadanie poboczne	113
Bloody Pirates - zadanie poboczne	114
Rare Vintage - zadanie poboczne	115
Serving Bregan D'arthe - zadanie poboczne	116
The Other Luskan Cult - zadanie poboczne	118
Pozostałe zadania poboczne	119
Neverwinter Wood / Evermoors M8	121
Gilded Eye Chapterhouse M9	126
Rhyllfang's Lair M10	130
The Next Move - Zadanie główne	134
An Eye For An Eye - Zadanie główne	135
Chaos Breaks Loose - Zadanie główne	139
The Lair of Rhyllfang - Zadanie główne	141
Free The Bartender - Zadanie poboczne	145
Big Game Hunting - Zadanie poboczne	146
List of Names - Zadanie poboczne	147
Cult of Ghaunadaur - Zadanie poboczne	148
Off in the Fog - Zadanie poboczne	149
Troll Patriarch - Zadanie poboczne	150
Forlorn Cliffs / Darklake District M11	151
Overlake Hold M12	156
Into Eternal Night - Zadanie główne	159
City of the Grey Dwarves - Zadanie główne	161
Prison For the Mind - Zadanie główne	167
The Traitor's Wake - Zadanie główne	170
The Calling - Zadanie główne	171
Burning Ambition - Zadanie poboczne	174
Puzzling Portals - Zadanie poboczne	175
Speak No Evil - Zadanie poboczne	176
Slave or Chief? / Return of the Chief - Zadania poboczne	177
Pozostałe zadania poboczne	178
Dungeon Master	182
Wprowadzenie	182
Tworzenie lokacji	183
Wygląd tworzonej lokacji	184
Tworzenie zadań	186
Edycja stworzonej lokacji	188
Tworzenie własnych postaci	190
Sword Coast Legends - wymagania sprzętowe	192

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Sword Coast Legends* zawiera szczegółowy opis jej przejścia oraz komplet wskazówek, które pozwolą ukończyć ją w stu procentach. Został on przygotowany przede wszystkim z myślą o graczach dopiero rozpoczynających przygodę z grami RPG oraz mających niewielkie pojęcie o przedstawionym tu uniwersum. Znajdziesz tu szczegółowe omówienie zagadnień, które pomogą ci przebrnąć przez każde zadanie czy walkę z przeciwnikiem. Dla fanów serii i osób, które znają już gatunek RPG przygotowany został zaawansowany opis przejścia z wyszczególnionymi sekretami, które napotykać będziesz podczas swojej przygody. Niniejszy poradnik został podzielony na kilka specyficznych rozdziałów. Pierwszym z nich jest wstęp do gry. Zawarte jest tu między innymi sterowanie, porady na dobry początek czy opis interfejsu. Kolejny rozdział prezentuje dokładny opis mechaniki rozgrywki. Pojawiają się tutaj opisy map, porady odnośnie walki czy podstawy eksploracji świata przedstawionego. Kolejny rozdział prezentuje już naszego bohatera. Zawiera też szczegółowo omówione umiejętności jakie posiadają dostępni bohaterowie oraz pokazuje różnice między nimi. Następna część poradnika zawiera szczegółowy opis trybu Dungeon Master czyli trybu, w którym zostajesz mistrzem gry i projektujesz poziomy dla innych graczy. Znajdziesz tutaj wskazówki dotyczące mechaniki, liczne porady oraz omówienie wszystkich udostępnionych przez twórców opcji. Kolejny rozdział zawiera już rdzeń całego poradnika czyli szczegółowy opis przejścia wszystkich zadań, zarówno głównych jak i pobocznych. Znajdują się tutaj wskazówki dotyczące spotykanych przeciwników, lokacji oraz nagród przyznawanych za ich ukończenie, a w nawigacji pomogą ci specjalnie przygotowane mapy z przejrzystymi oznaczeniami.

Końcowe rozdziały poradnika zawierają opisy kwestii technicznej gry. Odnajdziesz tu szczegółowe omówienie opcji graficznych, wydajność silnika czy wymagania sprzętowe na komputery osobiste.

Poradnik do *Sword Coast Legends* zawiera:

- Porady na dobry początek skierowane do osób zaczynających zabawę w świecie gier RPG
- Omówienie mechaniki rozgrywki czyli zagadnienia takie jak walka, eksploracja czy też wykonywanie zadań
- Szczegółowy opis tworzenia postaci i dostępnych bohaterów
- Rdzeń poradnika czyli opis przejścia wszystkich zadań głównych i pobocznych
- Omówienie kwestii technicznej gry oraz wymagania sprzętowe na komputery osobiste

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Porady na dobry początek

Sterowanie PC

Gracz

	Przytrzymaj by uruchomić widok taktyczny
	Pokaż przedmioty, w które można wejść w interakcję
	Czat
	Celowanie w ziemię
	Poruszanie kamerą
	Obrót kamery w lewo
	Obrót kamery w prawo
	Przeskakiwanie między członkami drużyny
	Szybki zapis gry
	Szybkie wczytanie zapisu gry
	Zaznaczenie całej drużyny

	Komenda stop dla drużyny
	Dziennik
	Plecak
	Zakładka bohatera
	Umiejętności
	Mapa
	Zmiana zestawu broni
	Sztuczka