



Sacred 3

z dodatkiem

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Sacred 3

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Deep Silver / Koch Media, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

S p i s t r e ̑ c i

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Interface	5
Porady ogólne	7
Postacie	9
Marak, wojownik Safiri	9
Vajra, łucznik Khukuri	15
Claire, paladynka Serafii	21
Alithea, łansjerka z Ankarii	28
Wspólne elementy	35
Walka	40
Kampania	45
Halios	45
Vorios	51
Zatoka Peliasa	55
Klatka Shaddara	61
Zbiornik w Khoradzie	66
N'aquali	71
KOPALNIE ALKAZABA	76
Twierdza Palambron	80
Sanktuarium Icecreek	86
Braverock	90
Forteca Enigmara	94
Zhurag	99
Ruiny Azabrak	104
Szara zasłona	108
Asghar	112
Zadania poboczne	116
Walka na arenie	116
Pokonanie wszystkich przeciwników	121
Sacred 3 - wymagania sprzętowe	133

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



W poradniku do gry *Sacred 3* został zawarty szczegółowy opis kampanii głównej - znajdują się tutaj porady dotyczące każdej misji wraz z dokładnym opisem czekających na gracza zadań, lokalizacją skrzyń skarbów oraz poradami dotyczącymi walk z głównymi bossami. Ponadto poradnik zawiera także opis wszystkich zadań pobocznych dostępnych w grze. Duży nacisk został położony na wyczerpującą deskrypcję postaci, ich umiejętności, opis stylów walki oraz dostępnego uzbrojenia. Całości poradnika dopełniają rozdziały, w których można znaleźć zarówno porady ogólne, odnoszące się do całej rozgrywki, jak i bardziej szczegółowe podpowiedzi dotyczące prowadzenia walki. *Sacred 3* to kolejna, trzecia już odsłona popularnego cyklu gier RPG. Fabuła gry opiera się na kontynuacji wydarzeń znanych z poprzednich części - zły lord Zane sprzymierza się z demonami, aby zdobyć legendarny artefakt umożliwiający mu otworenie bram do podziemnego świata. Przeciwko niemu staje czwórka bohaterów, którzy połączyli swoje siły - Marak, Vajra, Claire oraz Alitheia. *Sacred 3*, podobnie jak poprzedniczki, jest połączeniem cRPG oraz hack'n'slasha - podstawą zabawy jest tutaj walka z wieloma przeciwnikami, podczas której postać może używać rozmaitych umiejętności oraz wyprowadzać efektowne ataki. Gra została stworzona głównie z myślą o trybie kooperacji, w którym to gracze mogą przejąć kontrolę nad bohaterami i wspólnie rozgrywać kolejne misje. W *Sacred 3*, zgodnie z gatunkową konwencją, nie zabraknie również rozległych lokacji, bogatego bestiariusza przeciwników, a także szerokiego asortymentu broni oraz dostępnych umiejętności. Całość została okraszona oprawą audiowizualną nieodstającą od dzisiejszych standardów.

Poradnik do gry *Sacred 3* zawiera:

- szczegółowy opis wszystkich głównych misji, ze szczególnym naciskiem na porady dotyczące konkretnych zadań oraz walki z bossami
- wyczerpujące opisanie dostępnych w grze postaci, ich umiejętności, uzbrojenia oraz stylów walki
- podpowiedzi dotyczące prowadzenia walki i radzenia sobie z przeciwnikami
- autorskie porady opisujące różne zagadnienia rozgrywki
- opis zadań pobocznych

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

P C

Przycisk	Akcja
	Atak
	Rozbicie
	Wybór przedmiotu
	Użycie przedmiotu
	Poruszanie się
	Lekka sztuka walki
	Ciężka sztuka walki
	Modlitwa bitewna
	Technika obronna
	Interakcja
	Zgładź
	Pokaż sumę złota
	Zwrócenie uwagi
	Ustawienia

Interface

Sacred 3 - Interface



Opis Sacred 3 - Interface

1	Wybrana postać
2	Informacje o aktualnym levelu oraz punktach doświadczenia
3	Pasek zdrowia postaci
4	Wybrana lekka sztuka walki oraz ilość możliwych do wykonania ataków (uzależniony od posiadanej energii)
5	Wybrana ciężka sztuka walki oraz ilość możliwych do wykonania ataków (uzależniony od posiadanej energii)
6	Gotowy do użycia przedmiot
7	Ilość energii potrzebnej do użycia modlitwy bitewnej
8	Obecne zadanie do wykonania (jeżeli jest jakieś)
9	Informacje o obecnych graczach (w trybie kooperacji), zdobytych przez nich punktach oraz ich stanie zdrowia
10	Ilość podniesionego złota

W *Sacred 3* interfejs jest bardzo prosty. Wszystkie istotne informacje znajdują się w lewym górnym rogu. Do najważniejszych, na które należy zwracać uwagę, z pewnością należą pasek zdrowia **[3]** oraz informacje o wybranych sztukach walki i możliwych do wykonania atakach **[4],[5]**. Istotny jest również obecnie wybrany przedmiot **[6]**, który dostępny jest do natychmiastowego użycia oraz informacja o aktualnym zadaniu **[7]**. Dodatkowo, grając w trybie kooperacji warto jeszcze zwracać uwagę na ilość energii potrzebnej do modlitwy bitewnej **[7]** oraz, dla odmiany, w dolny róg ekranu, gdzie znajdują się informacje o obecnych w rozgrywce graczach, stanie ich zdrowia oraz zdobytych w trakcie misji punktach **[9]**.

Porady ogólne



Łatwo zatracić się w wirze walki...

1. Ataki oraz uniki są wykonywane w stronę, w którą skierowana jest postać. Pamiętaj o tym szczególnie przy unikach, aby nie rzucać się przypadkowo prosto pod nadchodzące ataki.
2. Niszcz różnorakie przedmioty, skrzynie, beczki, przeszkody oraz pojemniki z zasobami, dzięki czemu będziesz mógł częściej uzupełniać zdrowie (zielone kule) oraz energię, potrzebną do wykorzystywania sztuk walki (żółte kule).
3. Zbieraj złoto, głównie duże kupki wypadające na arenie, ze skrzyń skarbów, czy na zakończenie etapów. Złoto pozwala na kupowanie ulepszeń, które są zależne tylko od poziomu postaci - mając więc wystarczająco złota możesz zainwestować w co zechcesz.
4. W wielu miejscach podczas walki możesz wspomóc się leżącymi na ziemi bombami, którymi postać potrafi rzucać. Pamiętaj, że wybuchają one również podczas atakowania - uważaj, by nie znaleźć się zbyt blisko wybuchu oraz sam wykorzystaj ten fakt niszcząc je z dystansu tuż przy przeciwnikach.
5. Atakując pochwyczonego wroga zwiększasz poziom swojej energii - jest to dobry sposób na jej uzupełnianie, gdyż słabych przeciwników, których możesz łapać, spotkasz na każdym kroku.
6. Pamiętaj o przerywaniu nieprzyjacielskich ataków- te wcześniej przygotowywane są symbolizowane odpowiednią ikonką nad głowami wrogów i zadają one większe obrażenia. Aby przerwać atak musisz użyć rozbicia **[PPM]**.
7. Rozbicie przydaje się również na wrogów z tarczami (ikonka tarczy nad przeciwnikami). Dopóki nie przełamiesz ich obrony są oni praktycznie niewrażliwi na Twoje ataki.
8. Często korzystaj ze sztuk walki, gdyż mogą one znacząco pomóc w wielu sytuacjach. Po odblokowaniu kolejnych sprawdzaj je, aż wybierzesz tą najbardziej odpowiadającą Twojemu stylowi gry.