

Risen 2: Mroczne wody

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Risen 2

Mroczne wody

autorzy: UV i Maciej „Czarny” Kozłowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Piranha Bytes, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	9
Bohater – Atrybuty	10
Broń biała	10
Broń palna	11
Wytrzymałość	12
Cwaniactwo	13
Voodoo	14
Bohater – Biegłości	15
Broń biała	15
Broń palna	16
Wytrzymałość	17
Cwaniactwo	18
Voodoo	19
Bohater – Zdolności specjalne	20
Broń biała	20
Broń palna	24
Wytrzymałość	27
Cwaniactwo	30
Voodoo	33
Załoga statku	37
System walki	43
Broń biała	43
Broń palna	45
Podłe sztuczki	47
Voodoo i inne	49
Wybór frakcji	51
Zadania – Caldera	53
Na Tacariguę	53
Porozmawiaj z Carlosem	55
Przeszukaj plażę	57
Spotkaj się z komendantem!	59
Szczątki statku	61
Uratuj Patty	63
Zebrano szczątki statku na plaży	65
Zadania – Tacarigua	67
10 krwawych korzeni	67
7 worków cukru	69
Ciężka skrzynia	70
Gdzie jest mój statek?	73
Głodny niewolnik	75
Grog dla strażników	77
Handel cukrem	79
Idź za Largiem	82
Krabobicie z Blakiem	84
Ładunek cukru	87
Mapa skarbów O'Briana	90
Mapa skarbów Pete'a	93
Mapa Tacarigui	96
Mięso dla kucharza	98
Nagroda	100
Nocny pościg	103
Plaga termitów	105
Pomoc kuchenna	108
Posterunek piratów	110
Rozprosz Alistera	112

Skarb O'Briana	115
Skarb Pete'a	117
Splądrowano stary grób	119
Tłusta pieczeń	124
Tragarze wody	126
Ubrania Larga	129
Ubrania pirata	131
Uwolnić Larga	137
W oczekiwaniu na rum	140
Walcz z Doggsem	142
Walcz z Fosterem	144
Wyrównanie rachunków z Hankiem	146
Wytrzymałe ubranie	148
Zapasy żywności	150
Zawiadom Thompkinsa!	151
Zdrajca i bestia	152
Znajdź kryjówkę piratów	154
Znajdź Stalowobrodego	156
Zostań piratem	158
Zadania – Wybrzeże Ostrzy	162
4 kawałki nefrytu	162
Artefakt Stalowobrodego	164
Atak na świątynię	184
Auć!	186
Bazyl nie żyje!	188
Bądź towarzyszem Hikoko	190
Błogosławieństwo przodków	192
Bramy miasta o rzut kamieniem	194
Broń tytanów	196
Czerwone wino	206
Cztery ofiary dla Kanadiktu	209
Czwarty członek załogi	211
Czy jesteś tego wart?	213
Dalej na południe	215
Dalej w głąb lądu	216
Dalej w stronę wybrzeża	218
Długi Eusebia	220
Dostęp do świątyni	222
Do Indian	224
Do Puerto Isabella	225
Dobre pierwsze wrażenie!	227
Dostawa dla Wrony	228
Drewniane skrzynie	232
Drewniane skrzynie dla Miguela	234
Duch Stalowobrodego	236
Gdzie jest statek Wrony?	243
Groźna bestia	245
Handel wymienny	247
Idź z Patty	249
Idź za Ranapirim do dżungli	251
Idź za Ranapirim do wieży	253
Idź za Ranapirim w głąb lądu	255
Idź za Venturem do miasta	257
Idź za Venturem do Puerto Isabella	259
Idź za Venturem do świątyni	261
Indianie	263
Jaskinia Jaguara	266
Jaskinia w pobliżu przełęczy	269
Jeszcze kawałek	271
Kilka beczek wody...	273
Laleczka Bakira	276
Laleczka Jima	278
Laleczka Sebastiano	280

Małpie figle	282
Mapa skarbów Jima	284
Marionetka	286
Masz coś do jedzenia?	289
Muszkiet	291
Naprzód marsz!	294
Nefryt	296
Nefrytowa jaskinia	298
Nowy statek	300
Odwróć uwagę Skinnera	302
Ogniste ptaki blokują most	304
Okropne przecucie	306
Ostrza dla Coopera	308
Plan Chani	310
Plemię Shaganumbi	312
Podejrzliwy Tonka	314
Podział łupu	316
Podrzynacze gardeł	318
Pojedynek z Masaru	320
Pokonaj strażników na wieży	322
Pokonaj Tita	324
Polowanie na Ogniste ptaki	326
Pomoc w walce z Wroną	328
Porozmawiaj z komendantem	331
Porozmawiaj z Patty	333
Porozmawiaj z piratami na wieży	334
Poszukiwane bożka	336
Pośród dzikusów	337
Przebiegły kapitan	339
Przesłuchaj Hawkinsa	352
Przez dżunglę	354
Przez jaskinię szczurów	356
Przez most	358
Przez przełęcz	359
Przez rzekę	361
Rośliny, grzyby i zioła	363
Rośliny, grzyby i zioła Natsumi	365
Sabotaż	367
Skarb Jima	369
Skarb na indiańskim cmentarzu	371
Skarb na plaży Puerto Isabella	373
Skarb w Dolinie Jaguara	375
Skrzynia Bazyla	378
Sprawozdanie strażnika	380
Statek Wrony	385
Trofea	388
Trzeci członek załogi	390
Tytan ziemi	392
Ucieknij z wieży	395
Ukryta straż	397
Ukryty bożek	399
Uwolnij Hawkinsa!	401
Uwolnij Tahane	404
W głąb doliny	408
Walka z Wroną	409
Włos wodza	411
Wojownicy przed świątynią!	415
Wracamy do domu	417
Wracamy do początku	419
Z powrotem do wioski z Hikoko	420
Zdobądź statek	422
Złote maski	424
Zły duch rzeki	426
Znaleziono bożka Shaganumbi	428

Zadania – Antigua	430
Armata	430
Beczki prochu	432
Beczki wody	434
Butch musi odejść	436
Czysty luksus	438
Do jaskini	440
Gdzie jest Rick?	442
Grób Gibsona	444
Hasło	446
Idź z Henrim na strzelnicę	449
Idź za Slayne'em	450
Idź za Slayne'em na jego statek	452
Idź za Slayne'em na zewnątrz	454
Marionetka Butcha	455
Mordobicie	458
Najlepsza kryjówka na świecie	460
Ostateczna rozgrywka ze Slayne'em	463
Najlepsza kryjówka na świecie	465
Paczka dla Maca	467
Piracki trójbój z Morganem	469
Pistolet Wilsona	472
Podróż na Wyspę Złodziei	474
Pojedynek strzelecki z Henrim	476
Skarb na Antigui	478
Skarb na kamienistym płaskowyżu Antigui	480
Skarb na Zachodniej Plaży Antigui	482
Skarb w grocie na Antigui	484
Skrzat	486
Spotkaj się ze Slayne'em na Placu Krwawej Przysięgi	488
Spraw Butchowi lanie	490
Sternik	492
Stwórz laleczkę voodoo Butcha	495
Świeże ryby	497
Wszędzie dobrze, ale w domu najlepiej	499
Wyposażenie statku	501
Zaginiony rybak	503
Załatw transport rumu z Tacarigui	505
Zastawiony pistolet	508
Zabierz rum na Antigę	510
Zadania – Wyspa Złodziei	513
Idź za Jaffarem do dżungli	513
Jaskinia skarbów	515
Jaskinia nie jest daleko	517
Porzucony	519
Pożeracz gnomów	522
Problemy z komunikacją	524
Skarb Slayne'a	527
Skarb w dolinie Pożeracza gnomów	529
Skarb w jaskini	531
Skarb w morzu	533
Spotkaj się z Jaffarem na zachodniej plaży	535
W górę drogi	537
Wyjście z jaskini	539
Wzdłuż plaży	542
Zagubiony gnom	544
Zbuduj tratwę	546
Złodziej został okradziony	549

Zadania – Wyspa Marakajów	551
Angus nie żyje	551
Angus uratowany	553
Bariera płomieni	555
Beczki z wraku statku	557
Bestia nie żyje	559
Bestia w jeziorze	561
Białe pióro	563
Bożki grobowe	565
Czarne pióro	567
Czarny łowca	569
Czarny pies	571
Cztery pióra	573
Dezerter	576
Dziedzictwo chaki Datu	578
Drugie pytanie Datu	581
Dziennik Garcii	583
Gdzie jest Koraka?	585
Grabieżcy przy grobie przodków	587
Groby przodków	589
Hieny cmentarne	594
Idź za Daikim w rytualne miejsce	596
Idź za Hakeke	598
Idź za Hakeke przez dżunglę	600
Idź za Hakeke do jaskini	602
Idź za Potaką w rytualne miejsce	604
Idź za Zaalu	606
Idź za Zaalu przez dżunglę	608
Krew przodków	610
Laleczka voodoo Zaalu	612
Łapy dla Hakeke	614
Łapy dla Zaalu	616
Mapa Zatoki Marakajów	618
Miło i pikantnie	620
Nagie zwłoki	622
Niebieskie pióro	624
Niechciane kazanie	626
Ogniste papryczki	628
Ostatni sprawdzian	630
Pierwsze pytanie Datu	632
Pojedynek z halmakiem Hakeke	634
Pojedynek z halmakiem Zaalu	636
Porozmawiaj z chaką Datu	638
Pozbądź się Daiki	640
Pozbądź się Potaki	642
Przejmij kontrolę nad Zaalu	644
Przejmij statek Garcii	647
Przeszukaj dobytek Garcii	649
Rozdzielona dusza	651
Sekretne wejście	654
Sezamie, otwórz się	656
Skarb Garcii	659
Skarb na terenach łowieckich	663
Skarb na wybrzeżu piratów	665
Skarb w jaskini pantery	667
Skarb w ukrytej dolinie	669
Spokój umarłych	671
Statek Garcii	674
Trzecie pytanie Datu	676
Trzy pytania	678
Ukryta dolina	680
W drodze z Hakeke	683
Wiadomość ze świata żywych	685

Wrogi obóz piracki	688
Wyprawa	690
Z powrotem do wioski z Hakeke	693
Z powrotem do wioski z Zaalu	695
Zdemaskowanie Garcii	697
Znaleziono beczki	699
Znaleziono sekretne wejście	701
Zostań halmakiem Marakajów	703
Żółte pióro	705
Zadania – Caldera II	707
Chciwy kapitan	707
Chłopiec na posyłki	718
Dostęp do archiwów	721
Idź za służącym	723
Mauregato!	725
Podążając śladem Garcii	729
Skarb w jaskini pod Fortecą	733
Sygnet	735
Trzech nowych rekrutów	738
Ubiór posłańca	740
Zatoka Marakajów	742
Zwoje, książki i półki	749
Zadania – Wyspa Umarłych	751
Berło czaszki	751
Cmentarny pył	753
Czarny lotos	755
Eliksir fałszywej śmierci	757
Goryl Srebrnogrzywy nie żyje	761
Kłątwa artysty	763
Kłątwa łowcy	765
Kłątwa wojownika	767
Kłątwa złodzieja	769
Idź za Motegą	771
Podróż w zaświaty	773
Pokonaj Kusko	777
Polowanie	779
Porozmawiaj z duchem Stalowobrodego	781
Skarb w grobowcu	786
Skrzynia Akandów	788
Wiadomość z zaświatów	790
Zadania – Świątynia Wody	792
Auri Culci Jaffara	792
Pokonaj Krakena	793
Świątynia Wody	794
Zabij Marę	797
Wykaz handlarzy	799
Antigua	799
Caldera	801
Tacarigua	803
Wybrzeże ostrzy	807
Wyspa Złodziei	809
Zatoka Marakajów	810
Wykaz trenerów	812
Antigua	812
Caldera	815
Tacarigua	817
Wybrzeże ostrzy	821
Wyspa Umarłych	824
Wyspa Złodziei	825
Zatoka Marakajów	826