



Risen

Atlas Świata

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Risen

Atlas Świata

autor: Łukasz „Terrag” Znojek

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Piranha Bytes, Wydawca Deep Silver / Koch Media, Wydawca PL Cenega Poland.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podział Map Świata	4
Nauczyciele i Sprzedawcy	6
Mapa M1 - Wyspa Faranga	6
Mapa M2 - Miasto Harbor	7
Mapa M3 - Obóz Bandytów	9
Mapa M4 - Wulkaniczna Twierdza	10
Akrobatyka, Kradzież, Otwieranie Zamków i Zakradanie	11
Alchemia	12
Składniki	12
Rośliny Alchemiczne	13
Receptury	15
Mikstury	16
Kowalstwo	17
Narzędzia Pracy	17
Części Mieczy	18
Wykute Miecze	19
Wyrób Biżuterii	20
Produkty Jubilerskie	21
Magia	22
Oprawianie Zwierząt	24
Narzędzia Pracy	24
Potwory i Trofea	25
Tworzenie Zwojów	29
Narzędzia Pracy	29
Składniki	30
Typy Zwojów	32
Walka Mieczem	34
Walka Obuchem	37
Walka Młotem i Toporem	39
Władanie Łukiem	41
Władanie Kuszą	42
Wydobycie Rudy	43
Narzędzia Pracy	43
Kamienie Teleportacyjne	44
Miejsca Teleportacji	44
Rodzaje Kamieni Teleportacyjnych	45
Gotowanie	47
Narzędzia Pracy	47
Składniki	48
Przepisy	49
Potrawy	50
Osiągnięcia	51

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



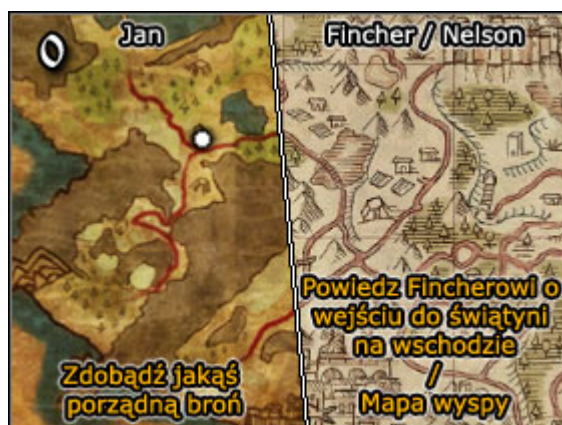
Wprowadzenie

Niniejszy atlas stanowi opis świata gry *Risen*. Znajdują się tu szczegółowe mapy wyspy oraz charakterystyki kamieni teleportacyjnych, roślin i zwierząt, umiejętności, a także większości istotnych przedmiotów. Rzecz jasna zostało również uwzględnione położenie tych elementów. Do tego dochodzą jeszcze dokładne opisy parametrów każdej broni, mikstury etc.

Przy charakteryzowaniu nauczycieli określono do jakiego stopnia jesteśmy w stanie rozwinąć u nich daną zdolność i ewentualnie po (lub przed) wykonaniu którego z **zadań** będą oni chcieli z nami rozmawiać. Czasami pojawia się oznaczenie [**cyframi rzymskimi**], przedstawiające rozdział w którym dana osoba zacznie nas czegoś nauczać, lub w jej handlowej ofercie pojawi się dany przedmiot. Zwykłych sprzedawców oznaczyłem na **niebiesko**, aby odróżnić ich od nauczycieli (w niektórych przypadkach nauczyciel jest również sprzedawcą). Zapraszam do lektury.

Łukasz „Terrag” Znojek

Podział Map Świata





Nauczyciele i Sprzedawcy

M a p a M 1 - W y s p a F a r a n g a



1. **Ruben**
2. **Leto**
3. **Jasmin**
4. **Henrik** (Zręczność [100], Łuk [7], Skradanie się, Myślistwo)

M a p a M 2 - M i a s t o H a r b o r



1. Delgado (Zręczność [100], Kradzież [3]) – po **Haracz od Kostara**
2. **Elias**
3. **Kostar**
4. **Philus** / **Nico** – przed / po **Philus chce sprzedać swój sklep rybny**
5. **Flavio**
6. Cole (Zręczność [100], Łuk [7], Skradanie się, Myślistwo)
7. Cutter (Siła [100], Miecz [4]) – przed **Dowód dla Marcelo** / **Zanieś paczki z powrotem do Łasicy**
8. Cid (Zręczność [100], Otwieranie Zamków [3], Skradanie się) – po **Co planuje Rodriguez?**
9. **Kayleigh**
10. **Patty [II]** (Otwieranie Zamków [3], Akrobatyka)
11. Ukkos (Siła [100], Topór [7])
12. **Dargel**
13. **Jack**
14. Edgar (Siła [100], Miecz [7], Kusza [10])