



Pyre

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Pyre

autor: **Łukasz Telesiński**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-432-4

Producent Supergiant Games, Wydawca Supergiant Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Porady ogólne i podstawy rozgrywki	4
Porady ogólne	4
Podstawy rozgrywki	6
Opis przejścia	15
Obrzędy 1-8 Opis przejścia	15
Obrzędy 9-16 Opis przejścia	23
Obrzędy 17-26 Opis przejścia	29
Scribe Trials Opis przejścia	36

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik gry **Pyre** omawia najważniejsze funkcje gry i pomaga w poznaniu jej podstaw. Pierwszy rozdział tego poradnika w szczegółowy sposób objaśnia podstawy rozgrywki, m.in.: rozwój postaci, Obrzędy, Talizmany, Feats of Glory, Titan Stars, Scribe Trials. W kolejnym rozdziale opisano wszystkie Obrzędy, które należy przejść, aby ukończyć grę. Rozdział ten został dodatkowo wzbogacony o opis wszystkich Scribe Trials dzięki którym będziesz w stanie zdobyć najpotężniejsze Talizmany dla każdej postaci.

Pyre to oryginalny RPG akcji, opracowany przez studio **Supergiant Games**. Gracz zostaje przeniesiony do tajemniczej krainy fantasy, **Downside**, która pełni rolę swego rodzaju Czyścica do której trafiają przestępcy za popełnione zbrodnie. Gracz budzi się w towarzystwie 3 zamaskowanych Wygnańców: **Jodariel**, **Hedwyn** i **Rukey Greentail**, którzy starają się znaleźć sposób na opuszczenie tej tajemniczej krainy. Gracz dowiaduje się, że wygrywając odpowiednią ilość Obrzędów, zawodnicy są w stanie odkupić swoje winy i ponownie wstąpić w szeregi normalnego społeczeństwa. W trakcie swojej wędrówki będziesz przemierzać Czyściec, spotykać wiele barwnych postaci, wykonywać dodatkowe zadania i rozgrywać pojedynki z innymi grupami Wygnańców, aby pomóc swoim Towarzyszom wrócić do normalnego życia.

Poradnik do *Pyre* zawiera:

1. Porady ogólne
2. Opis podstaw rozgrywki
3. Opis rozwoju postaci, zdobywania doświadczenia i Soli
4. Opis przejścia Obrzędów
5. Opis przejścia Scribe Trials

Łukasz Telesiński (www.gry-online.pl)

Porady ogólne i podstawy rozgrywki

Porady ogólne

1. Pojedynki w **Obrzędach** są bardzo dynamiczne, a najlepszą kontrolę nad zawodnikami daje kontroler dlatego jeśli masz taką możliwość, podłącz pad PS4 do komputera.
2. Przed rozpoczęciem zabawy możesz zdecydować się na jeden z trzech dostępnych poziomów trudności. Jeśli w czasie rozgrywki stwierdzisz, że przeciwnicy nie stanowią dla Ciebie żadnego wyzwania lub wręcz przeciwnie, są zbyt silni, możesz zmienić poziom trudności w opcjach gry.
3. Jeśli stwierdzisz, że pojedynek w Obrzędzie nie poszedł po Twojej myśli, możesz zrestartować rozgrywkę bez żadnych konsekwencji fabularnych.
4. Przed rozpoczęciem pojedynku możesz sprawdzić statystyki przeciwników, aby odpowiednio skomponować własną drużynę.
5. **Zawsze prowadź konwersacje do końca** ponieważ może okazać się, że pod koniec dialogu jeden z Twoich sojuszników otrzyma mały bonus do kolejnego Obrzędu. Dla mniej cierpliwych - przewijaj rozmowę zamiast ją pomijać.
6. **Jeśli grasz na PC uważaj, aby przez przypadek nie nacisnąć klawisza "ESC"** ponieważ przejdziesz do głównego menu i stracisz postęp gry jeśli nie została ona wcześniej zapisana.
7. Wygnańcy są w stanie nauczyć się jedynie 4 umiejętności, które odblokowujesz poprzez zdobywanie kolejnych poziomów doświadczenia (maksymalnie 5). Zaplanuj zawczasu rozwój postaci ponieważ nie będziesz mieć możliwości zdobycia odpowiedniej ilości punktów na maksymalne rozwinięcie 2 drzewek.
8. **W trakcie Obrzędów unikaj Aury przeciwnika.** Jeśli się z nią zetkniesz, postać zostanie wygnana na pewien czas.
9. Pamiętaj, że gdy ustawisz Towarzyszy obok siebie, ich Aury połączą się dzięki czemu będziesz w stanie objąć ochroną większy obszar arenay.
10. **Gra zapisuje się automatycznie.** Obserwuj prawy górny róg, a gdy pojawi się w nim ikona zapisu (linia przechodząca przez szereg punktów), możesz spokojnie wyłączyć grę bez obawy, że stan rozgrywki nie został zapisany.
11. Pamiętaj, że w trakcie Obrzędu możesz sterować tylko jednym Bohaterem na raz, a reszta jest wystawiona na ataki ze strony przeciwnika.
12. Pamiętaj, że możesz przeskakiwać nad Aurą przeciwnika, aby uniknąć wygnania.
13. Pamiętaj, że zawsze możesz rzucić kulą, aby doleciała ona do stosu przeciwnika jeśli nie masz możliwości dostarczenia jej w inny sposób. Gdy zdobędziesz punkt w ten sposób, Bohater nie zostanie wygnany, jak w przypadku wskoczenia do stosu.
14. Zwracaj uwagę na **Talizmany**, które możesz wzmacniać poprzez używanie **Stardust**. W ten sposób możesz zyskać przewagę nad przeciwnikami w trakcie Obrzędów.
15. **Gdy tylko masz ku temu okazje, zaglądaj do Wozu**, aby porozmawiać z Towarzyszami lub zajrzeć do Księgi. W ten sposób zdobywasz dodatkowe informacje.

16. Sprint z kulą do stosu przeciwnika zapewni Ci więcej punktów, ale postać, która doniesie kulę zostaje na pewien czas wygnana więc warto zastanowić się nad tym, którą z nich poświęcić na krótką chwilę i ile punktów zdobędzie. Zamiast biec jak oszalały do stosu przeciwnika lepiej jest wyrobić w sobie nawyk przekazywania kuli pomiędzy sojusznikami. W ten sposób Twoja drużyna będzie w stanie rozdzielić przeciwników przez co łatwiej będzie zdobyć punkt.

17. Wybierając postaci do drużyny postaraj się zbalansować statystyki i umiejętności. Przykładowo, wybierając 2 szybkie postaci i 1 silną masz możliwość wyprowadzenia szybkich akcji, a jeśli zajdzie taka konieczność będziesz także w stanie bronić własnego stosu.

18. Gdy jedna z postaci rozegra zbyt wiele spotkań pod rząd zostanie osłabiona przez co nie będzie mogła wziąć udziału w najbliższym meczu.

19. Maksymalny poziom Talizmanu to 20.

20. Po odblokowaniu **Titan Stars** masz możliwość dodatkowego utrudniania Obrzędów. Warto zaznaczyć fakt, że każde dodatkowe utrudnienie będzie premiowane punktami doświadczenia.

21. W trakcie wybierania drużyny pamiętaj, aby przenosić przedmioty do ekwipunku postaci, które aktualnie będą brały udział w rozgrywkach.

22. Warto pamiętać o tym, że **Beyonder Crystal** pozwala na wykonywanie **Scribe Trials** w których bierze udział tylko jedna postać. Bohater zostaje przeniesiony do rozgrywki 1 na 3, która przetestuje Twoje umiejętności. Po pomyślnym zakończeniu próby otrzymasz potężny Talizman odpowiedni dla danej postaci.

23. Pamiętaj, że gdy postać osiągnie odpowiedni poziom, możesz uwolnić ją z Czyścica. Uwolnione postaci już nigdy nie wrócą do rozgrywki więc aby nie stracić ulubionych towarzyszy, zmieniaj skład drużyny, aby wszystkie postaci zdobywały poziomy równomiernie.

Podstawy rozgrywki

Przed przystąpieniem do zabawy warto zapoznać się z podstawami rozgrywki, które wyjaśnią Ci jak funkcjonuje świat **Downside**. Poniżej znajdziesz wiele przydatnych zagadnień, które mogą przydać się w trakcie Twojej **podróży**.

Rozwój postaci

W trakcie pokonywania kolejnych przeciwników, Twoi sojusznicy będą zdobywać punkty doświadczenia, nowe przedmioty, jak i umiejętności. Wszystkie informacje na temat danej postaci możesz znaleźć w Wozie Wygnańców.



1. Imię postaci - **Jodariel**.
2. **Glory** - określa ilość obrażeń, które wyrządzi postać po przetransportowaniu kuli do stosu przeciwnika.
3. **Quickness** - określa szybkość postaci.
4. **Presence** - określa zasięg Aury postaci.
5. **Hope** - określa czas wygnania postaci po otrzymaniu obrażeń lub dostarczenia kuli do stosu przeciwnika.
6. **Enlightenment** - pasek punktów doświadczenia podzielony na 5 poziomów.
7. Okienko w którym znajdują się ikony dodatkowych umiejętności postaci.
8. Okienko w którym możesz umieścić dodatkowy przedmiot - Talizman.
9. W tym miejscu znajdują się dwie możliwe drogi rozwoju postaci. Każdy zdobyty poziom pozwala na przyporządkowanie jedno punktu umiejętności do wybranego drzewka.

Należy tutaj zaznaczyć fakt, że Wygnańcy są w stanie nauczyć się jedynie 4 umiejętności, które odblokowujesz poprzez zdobywanie kolejnych poziomów doświadczenia (maksymalnie 5). Zaplanuj zawczasu rozwój postaci ponieważ nie będziesz mieć możliwości zdobycia odpowiedniej ilości punktów na maksymalne rozwinięcie 2 drzewek.

Sztuka wyboru



W trakcie eksploracji będziesz zmuszony/na podejmować odpowiednie wybory, które będą miały później wpływ na przebieg historii. Często w trakcie wędrówki do punktu docelowego, Twoi Towarzysze będą mieć odmienne poglądy na pewne sprawy lub zaproponują różne drogi dotarcia do celu. Twoim zadaniem będzie podjęcie decyzji, którą ścieżkę wybierzesz.

Szukanie drogi



Po każdym rozegranym Obrzędzie, Twoi Towarzysze poproszą Cię o wskazanie drogi ku kolejnej rywalizacji. Aby tego dokonać należy spojrzeć w niebo i odszukać jasnej gwiazdy na niebie. Po zlokalizowaniu kolejnego celu wędrówki gra zostanie wznowiona.