



# Overlord

**PORADNIK DO GRY**

**Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry**

# Overlord

**autor: Bartłomiej "BK" Kossakowski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

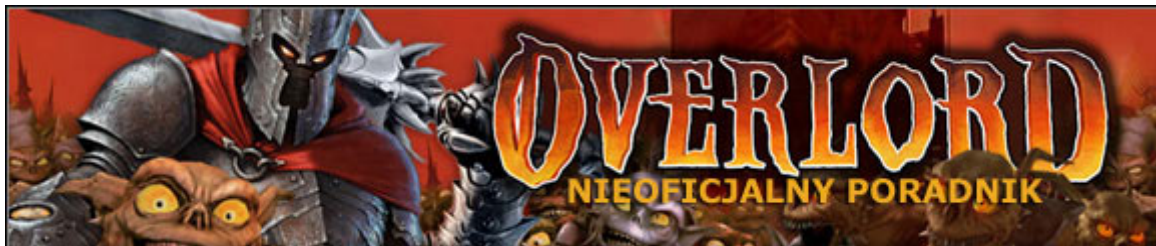
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

## S P I S   T R E Ś C I

|                                                                                 |           |
|---------------------------------------------------------------------------------|-----------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                                             | <b>3</b>  |
| <b>Wstęp</b>                                                                    | <b>3</b>  |
| <b>Kilka porad na początek</b>                                                  | <b>4</b>  |
| <b>Opis przejścia</b>                                                           | <b>5</b>  |
| <b>Tutorial</b>                                                                 | <b>5</b>  |
| <b>Retrieve the Tower Heart</b>                                                 | <b>7</b>  |
| <b>Find a Crane for the Tower renovation</b>                                    | <b>9</b>  |
| <b>Retrieve the Food</b>                                                        | <b>13</b> |
| <b>Crash the Halfing's party</b>                                                | <b>20</b> |
| <b>Kill Melvin Underbelly</b>                                                   | <b>22</b> |
| <b>Retrieve The Red Minions Hive</b>                                            | <b>23</b> |
| <b>Get a Mistress for your Tower</b>                                            | <b>25</b> |
| <b>Retrieve The First Tower Smelter</b>                                         | <b>29</b> |
| <b>Seek the entrance of the Elven forest</b>                                    | <b>30</b> |
| <b>Find the source of the choking roots</b>                                     | <b>31</b> |
| <b>Kill Oberon-cz. 1</b>                                                        | <b>32</b> |
| <b>Locate the Green Minion lair</b>                                             | <b>34</b> |
| <b>Search for and destroy Oberon's root nodes-cz. 1</b>                         | <b>36</b> |
| <b>Find the source of plague in Heaven's Peak – cz. 1</b>                       | <b>39</b> |
| <b>Retrieve the Blue Minion Hive</b>                                            | <b>40</b> |
| <b>Search for and destroy Oberon's root nodes – cz. 2</b>                       | <b>44</b> |
| <b>Find the 4 hidden keys to the Inner Sanctum of Mother Goddess Temple</b>     | <b>47</b> |
| <b>Search for and destroy Oberon's root nodes – cz. 3</b>                       | <b>49</b> |
| <b>Kill Oberon- cz. 2</b>                                                       | <b>50</b> |
| <b>Find the source of plague in Heaven's Peak-cz. 2</b>                         | <b>51</b> |
| <b>Retrieve the Smelter from the Understreets</b>                               | <b>57</b> |
| <b>Find the source of plague in Heaven's Peak-cz. 3</b>                         | <b>59</b> |
| <b>Kill The Succubus Queen</b>                                                  | <b>61</b> |
| <b>Find Rose's wayward sister Velvet – cz.1</b>                                 | <b>62</b> |
| <b>Kill Sir William the Black, Paladin of Heaven's Peak</b>                     | <b>63</b> |
| <b>Find Rose's wayward sister Velvet – cz.2</b>                                 | <b>63</b> |
| <b>Find the entrance to the Dwarven lands</b>                                   | <b>64</b> |
| <b>Locate the Statue of the Mother Goddess – cz. 1</b>                          | <b>65</b> |
| <b>Plunder the gold mine</b>                                                    | <b>66</b> |
| <b>Retrieve the gold from the mine</b>                                          | <b>67</b> |
| <b>Locate the Statue of the Mother Goddess – cz. 2</b>                          | <b>69</b> |
| <b>Gain access to the Mother Goddess statue as part of Gnarl's cunning plan</b> | <b>71</b> |
| <b>Retrieve the Beer Kettle</b>                                                 | <b>75</b> |
| <b>Kill Goldo and his pet – cz. 1</b>                                           | <b>80</b> |
| <b>Retrieve the Smelter from the Arcanium mine</b>                              | <b>81</b> |
| <b>Kill Goldo and his pet – cz. 2</b>                                           | <b>83</b> |
| <b>Find the Thief's hideout</b>                                                 | <b>85</b> |
| <b>Capture Jewel</b>                                                            | <b>87</b> |
| <b>Drive Jewel into the village Tower Gate</b>                                  | <b>88</b> |
| <b>Free Spree</b>                                                               | <b>89</b> |
| <b>Kill Kahn the Warrior</b>                                                    | <b>90</b> |
| <b>Retrieve your spells</b>                                                     | <b>91</b> |
| <b>Get your Minion Hives back</b>                                               | <b>92</b> |
| <b>Kill the Wizard</b>                                                          | <b>93</b> |
| <b>Porady dla najgorszych</b>                                                   | <b>94</b> |

# Wprowadzenie



## W s t ę p

Nieoficjalny poradnik do gry **Overlord** zawiera szczegółowy opis wszystkich misji, które czekają na kandydatów na Lorda Ciemności. Nie tylko dowiesz się z niego, jak krok po kroku przebrnąć przez kolejne zadania, ale także poznasz dokładne dane na temat umiejscowienia wszystkich obiektów, które musisz przetransportować do swojej wieży i lokacji, w których możesz odzyskać zdrowie i manę. Znajdują się tu także szczegółowe opisy taktyk pokonania każdego groźniejszego przeciwnika.

Nazwy lokacji zostały zaznaczone **zielonym** kolorem – do większości z nich będziesz mógł przeteleportować się ze swojej wieży. Niestety, w grze nie ma żadnej podręcznej mapy, dlatego poniższy poradnik przybrał formę szczegółowej solucji – nie tylko dowiesz się z niego, co zrobić w poszczególnych questach i w jaki sposób to osiągnąć, ale krok po kroku przejdiesz z nim przez wszystkie miejsca – tak, żeby nie zabłądzić.

Gra jest raczej liniowa i w dużej części przypadków nie ma możliwości wykonania jednego questu przed zakończeniem poprzedniego – nie tylko dlatego, że droga do kolejnych krain będzie zamknięta, ale czasem będziesz potrzebować konkretnego rodzaju chochlików, które zdobędziesz w dalszej części gry lub po prostu nie ma większego sensu wybierać się do niebezpiecznych miejsc bez odpowiednio przygotowanej armii czy niektórych czarów. Zaproponowana przez nas kolejność zmagania się z kolejnymi zadaniami nie jest jedyną, ale przechodząc grę w ten sposób, nie spotkasz się z niepotrzebnymi niedogodnościami.

**Overlord** to gra, która pozwala się wcielić w prawdziwego złoczyńcę, a autorzy oddali graczom dwie możliwości – być złym albo bardzo złym. Różnice nie są wielkie, zadania są w zdecydowanej większości te same. Poniższa solucja zawiera opis dla pierwszej opcji. Najgorszym złoczyńcom polecamy rozdział **Porady dla najgorszych**. Z niego dowiedzie się, jak wykonać zadania, które sprawią, że będziesz prawdziwie przesiąknięty złem.

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.  
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

### K i l k a   p o r a d   n a   p o c z a t e k

- Poradnik podpowie ci, gdzie znaleźć wszystkie ważne przedmioty, jednak bardzo często w różnych miejscach możesz zdobyć złoto czy inne drobnostki – nie wahaj się więc za bardzo i cały czas, do woli używaj chochlików – one z radością załatwią sprawę, przynosząc wszystko do twoich stóp. Jest to o tyle ważne, że często znajdują też wtedy dla siebie uzbrojenie – przyda się!;
- Twoi pomocnicy są bardzo lojalni i chętnie poświęcą dla ciebie życie, ale – w miarę możliwości – staraj się ich jednak nie wysyłać na pewną śmierć, jeśli nie będziesz mieć z tego korzyści. W przypadku wrogów uderzających bronią o ziemię albo skaczących, postaraj się obserwować ich zachowanie i tuż przed atakiem wycofaj chochliki. Oszczędzi ci to ewentualnych podróży po nowe oddziały;
- Gdyby jednak zabrakło ci chochlików w ważnym momencie, można sobie z tym bez problemu poradzić. Wystarczy udać się na arenę w wieży (pierwsze schody w dół po lewej stronie) – wystarczy wybrać przeciwników i zbierać ich energię życiową. Nawet jeśli zginiesz, zapas chochlików się powiększy. Jest też kilka miejsc, w których bez większego ryzyka uzupełnisz oddziały – choćby łąką w **Mellow Hills**, gdzie zawsze znajdziesz wesoło skaczące owieczki. Kolejne krainy zostały skonstruowane w taki sposób, że na ogół tam, gdzie brakuje ci konkretnego rodzaju chochlików, dziwnym zbiegiem okoliczności pojawiają się przeciwnicy, którym zabierzesz energię życiową właśnie tego koloru;
- Jeśli trafisz na miejsce, w którym znajduje się woda i możesz przejść na drugą stronę, po prostu to zrób. Chochliki same znajdą odpowiedni dla nich mostek, jeśli taki istnieje.
- Niektóre obiekty, przenoszone do wieży, umożliwią ci wprowadzanie zmian w uzbrojeniu. W poniższej solucji nie tylko znajdziesz opis, jak do nich dotrzeć, ale także porady, jak ich używać. Pamiętaj jednak, że potem możesz wracać do wieży i kupować nowe rzeczy w każdym momencie. Im więcej chochlików danego rodzaju poświęcisz, tym mocniejsza będzie broń czy zbroja. Nie oszczędzaj – zaopatrz się wcześniej w kilkaset chochlików, a potem idź na zakupy.
- Przedstawione taktyki na pokonanie bossów nie są jedynymi sposobami walki z nimi (mimo że czasem opisujemy kilka możliwości pokonania jednego przeciwnika). Bardzo prawdopodobne, że odkryjesz inne, bardziej odpowiadające twojemu stylowi gry. Nie bój się eksperymentować z czarami i po prostu kombinować.

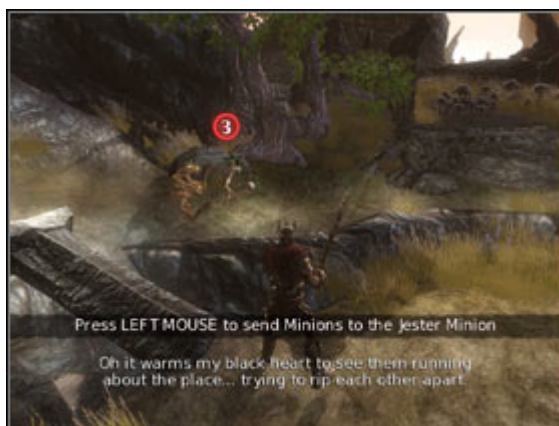
# Opis przejścia

## Tutorial

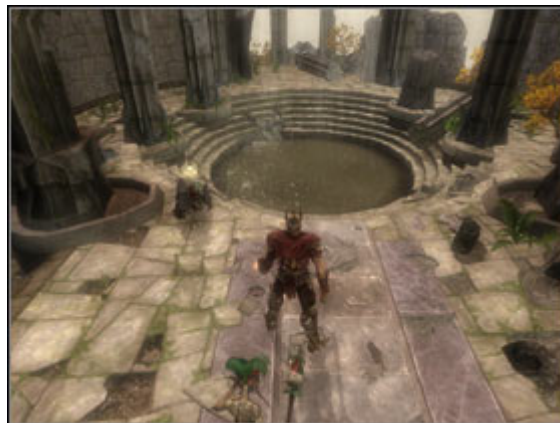
Witaj wśród żywych. Po pobudce, którą zawdzięczasz swoim nowym przyjaciołom, czas na pierwszą lekcję. Idź przed siebie, skręć w lewo. Zejdź po schodach (#1) i podążaj za Gnarllem, a zobaczysz pierwszy portal, z którego możesz przyzwać chochliki. Wciśnij SHIFT i prawy przycisk myszy, a twoi pomocnicy wyskoczą na zewnątrz. Idź za swoim sługą przez drzwi (#2), by opanować podstawy walki.



Zobaczysz Jestera – nadwornego błazna. Uderz go kilka razy toporem (SPACJA), a potem zrób to samo, przytrzymując SHIFT, by zaznaczyć go jako cel swojego ataku (#1). Gdy się oddali – wyślij na niego swoje oddziały, naciskając lewy przycisk myszy (#2).



Potem pokieruj dokładnie ruchami chochlików, wciskając oba przyciski myszy i przesuając nią. Gdy obiją błazna, ten ucieknie (**#1**). To koniec treningu, ale możesz mu jeszcze przyłożyć, jeśli chcesz. Potem udaj się wzdłuż ścieżki za Gnarlem, wysłuchaj, co ma do powiedzenia i wejdź do teleportu (**#2**).



## R e t r i e v e   t h e   T o w e r   H e a r t

Przyszła czas na pierwsze poważne zadanie. Po przeteleportowaniu się na powierzchnię, po lewej stronie zobaczysz portal (#1). Przywołaj wszystkie 3 dostępne chochliki i idź ścieżką w dół, a potem w lewo – wyślij pomocników, by zajęli się owcami (#2) i przynieśli ci ich energię życiową. Idź przed siebie aż do momentu, w którym zobaczysz wazy. Niech chochliki je opróżnią, a ty wróć na miejsce, w którym zaczynałeś (#1) – możesz przywołać jeszcze dwóch pomocników. Zrób to.



Idź ścieżką w dół – po prawej zobaczysz fragment kolumny. Skoro masz już pięciu pomocników, możesz ją przesunąć, by zrobić sobie przejście (#1). Zejdź w dół, posłuchaj, co Bob ma do powiedzenia na temat dyń, a następnie zniszcz je z pomocą chochlików – podobnie jak słoneczniki i na końcu chatkę (#2). Zajmij się też pierwszym niziołkiem, który się pojawi – nie jest zbyt groźny, po prostu uderz go toporem.

