



Mount & Blade II: Bannerlord

poradnik do gry

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Mount & Blade II: Bannerlord

autor: **Radosław Wasik**

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-722-6

Producent TaleWorlds, Wydawca TaleWorlds, wydawca PL: Koch Media Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Podstawy	7
Najlepsze porady na start	7
Najlepsze umiejętności na start	17
Początki - co robić?	21
Tryby gry	25
Postać	29
Frakcja	33
Oddział	37
Towarzysze	41
Klan	45
Kowalstwo - crafting	49
Surowce w wioskach	53
FAQ	56
Poziom trudności - jak zmienić?	56
Kultura - którą wybrać?	57
Pieniądze - jak zarabiać?	59
Zdrowie - jak się leczyć?	67
Baner - jak zmienić, stworzyć własny?	68
Ekonomia - jak zyskownie handlować?	70
Workshop - jak kupić?	72
Własne królestwo - jak stworzyć?	78
Karawana - jak stworzyć?	82
Udźwig - jak zwiększyć?	84
Rodzina - jak wziąć ślub, jak zdobyć żonę?	85
Renoma - jak zdobywać	88
Towarzysz - jak zdobyć?	89
Żołnierze - jak rekrutować?	91
Wielkość oddziału - jak zwiększyć?	92
Egzekucja lorda - jak wykonać, jakie są skutki?	95
Charcoal (węgiel drzewny) - jak zdobyć?	97
Niewolnicy - jak sprzedawać, jak rekrutować?	99
Arena i turnieje - jak walczyć, wygrać?	101
Misja The Spy Party, szpieg - jak znaleźć?	105
Walka	108
Jak walczyć - porady	108
Lanca - jak opuścić?	113
Oblężenia - jak atakować zamki, miasta?	114
Aneks	117
Wymagania sprzętowe	117
Sterowanie	118
Cheaty - jak włączyć, jak używać?	120
Mody - jak instalować?	122
Najlepsze mody	125

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do *Mount & Blade 2 Bannerlord* pomoże Ci w zdobyciu otwartej i dynamicznie zmieniającej się krainy Calradia. Najnowsza odsłona serii *Mount and Blade* nie odchodzi od schematów przyjętych w poprzednich częściach - cały świat gry stoi przed Tobą otworem, a **niniejsze kompendium wiedzy podpowie Ci jak grać w Bannerlorda**. Porady dla początkujących wprowadzą Cię do rozgrywki i wyjaśnią najważniejsze elementy produkcji, a dalsze strony szczegółowo przedstawia tryby gry, tworzenie i rozwój postaci czy poruszanie się po mapie. Nie zapomnieliśmy też zamieścić wskazówek dotyczących ekonomii oraz zarządzania oddziałem.

Niezwykle ważnym aspektem gry *Mount and Blade 2* jest walka. Temu zagadnieniu poświęciliśmy cały osobny rozdział. Dowiesz się tu **jak wygrywać bitwy i potyczki**, a także jak skutecznie prowadzić **oblężenia zamków**. Wspomnieliśmy tu również o obronie własnych twierdz i wiosek. Wskazówki odpowiedzą na pytanie - jak walczyć w *Mount & Blade 2*.

W grze *Bannerlord* występuje kilka zupełnie odmiennych frakcji. W naszym poradniku poznasz państwa, do których możesz dołączyć lub toczyć z nimi wojny. Znajomość wszystkich jednostek oraz słabych i mocnych stron danej frakcji ułatwi Ci rozgrywkę.

Uzupełnieniem powyższych rozdziałów jest dział pytań i odpowiedzi. To tutaj odpowiadamy na pytania mogące pojawić się w trakcie sandboksowej zabawy. **Jak zarabiać**, jakie frakcje występują w grze, **jak założyć rodzinę**, jak walczyć na arenie, **jak rozwijać umiejętności**, jak rekrutować żołnierzy czy **jak stworzyć własne państwo** - to tylko przykłady naszej sekcji FAQ.

Ostatnie strony poradnika do *Mount and Blade 2 Bannerlord* są poświęcone technicznej stronie produkcji. Zawarliśmy tu szczegółowe **wymagania sprzętowe** - minimalne oraz zalecane. Znajdziesz tu również dokładne **sterowanie** z podziałem na tryb strategiczny i tryb walki.

Data premiery i cena gry

Twórcy *Mount & Blade 2 Bannerlord* nie przekazali jeszcze daty premiery pełnej wersji gry. **Produkcja w formie wczesnego dostępu została udostępniona 30 marca 2020 roku**. Tytuł można zakupić w cenie 49,99 dolara / 49,99 euro / 39,99 funta, czyli około **200 złotych**.

Fabula i cel gry

Mount and Blade 2 Bannerlord nie odbiega od schematów zastosowanych w poprzednich częściach serii. Gracze ponownie zostają umieszczeni w krainie Calradia, ale tym razem akcja rozgrywa się 200 lat przed wydarzeniami znanymi z dodatku *Warband*. **Linia fabularna kręci się wokół wojny domowej między trzema frakcjami** - ostatni władca imperium Calradii nie pozostawił po sobie dziedzica. Do panującego konfliktu dołączają też okoliczni bandyci, oddziały najemników czy wojownicze plemiona. **Fabula gry jest jednak tylko tłem, gdyż gracze piszą swoje własne historie**. *Bannerlord* umożliwia dołączenie do jednej z dostępnych frakcji, napadanie wiosek jako poszukiwany rabuś czy nawet stworzenie własnego państwa.

Produkcja łączy elementy gier strategicznych oraz RPG akcji. Rozgrywka odbywa się poprzez dwa tryby - tryb strategiczny oraz tryb walki. W tym pierwszym gracze podróżują po świecie, rekrutują żołnierzy, handlują czy prowadzą rozmowy dyplomatyczne. Z kolei w trybie walki przeprowadzane są wszelkie potyczki, bitwy czy oblężenia zamków.

Wymagania sprzętowe

Czy *Bannerlord* mi pójdzie? Jeśli zadajesz sobie to pytanie, zajrzyj na poniższe wymagania sprzętowe *Mount and Blade 2*. Poznanie minimalnych i zalecanych wymagań pozwoli określić czy Twój komputer poradzi sobie z produkcją.

Minimalne wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i3-8100 / AMD Ryzen 3 1200
2. **Karta graficzna:** Intel UHD Graphics 630 / NVIDIA GeForce GTX 660 / AMD Radeon HD 7850
3. **Pamięć RAM:** 6 GB RAM
4. **Miejsce na dysku:** 60 GB
5. **System operacyjny:** 64-bitowy Windows 7 / 8 / 10

Rekomendowane wymagania sprzętowe

1. **Procesor:** Intel Core i5-9600K / AMD Ryzen 5 3600X
2. **Karta graficzna:** NVIDIA GeForce GTX 1060 / AMD Radeon RX 580
3. **Pamięć RAM:** 8 GB RAM
4. **Miejsce na dysku:** 60 GB
5. **System operacyjny:** 64-bitowy Windows 7 / 8 / 10

Sterowanie

Poznanie sterowania *Mount & Blade 2 Bannerlord* zdecydowanie ułatwi Ci rozgrywkę. W poniższych tabelach znajdziesz wszystkie przyciski używane w produkcji - wraz z podziałem na tryb kampanii oraz tryb walki.

Tryb kampanii

	Poruszanie się po mapie
	Przesuwanie mapy
	Przybliżanie / oddalanie mapy
	Ekwipunek

	Encyklopedia
	Okno królestwa
	Okno klanu
	Misje
	Zarządzanie oddziałem
	Zmiana wyglądu

Tryb walki

	Poruszanie się postaci
	Atak
	Blokowanie
	Zmiana broni
	Skok
	Interakcja
	Kucanie

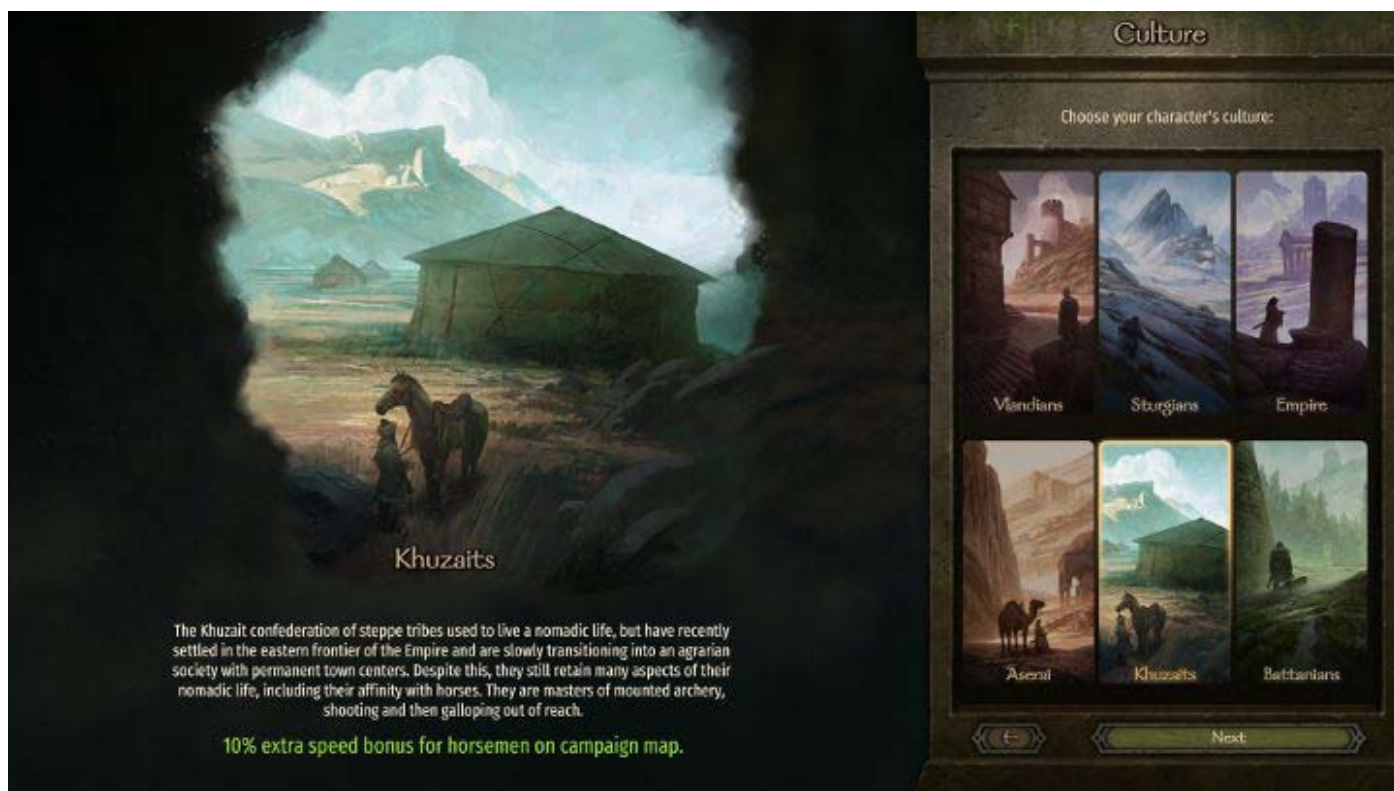
	Kopniak
	Zmiana trybu broni
	Wybranie oddziału i uruchomienie trybu dowodzenia

Podstawy

Najlepsze porady na start

Sandokswy charakter *Mount and Blade 2 Bannerlord* może przytłoczyć początkujących graczy - w szczególności tych, którzy nie mieli styczności z grą *Warband* lub innymi częściami serii. Dla ułatwienia pierwszych godzin zabawy, polecamy skorzystać z **10 porad na start**. Na niniejszej stronie poradnika znajdziesz wskazówki wyjaśniające podstawowe elementy produkcji i odpowiadające jak grać w *Bannerlord*. Podstawy walki, rekrutowanie żołnierzy, zarządzanie oddziałem czy zdobywanie lepszego uzbrojenia i towarzyszy - wszystkie najlepsze porady znajdziesz poniżej.

Najlepsza kultura na start



Wybranej kultury nie da się zmienić.