

# Mass Effect: Andromeda

## Opis przejścia

PORADNIK DO GRY



**Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry**

# **Mass Effect: Andromeda – Opis przejścia**

**autor: Jacek "Stranger" Hałas & Jakub Bugielski**

**GRYOnline.pl**

**Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.**

[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

ISBN 978-83-8112-384-6

Producent Bioware Corporation, Wydawca Electronic Arts Inc., Wydawca PL Electronic Arts Polska  
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.  
należą do ich prawowitych właścicieli.

# Spis treści

|                                                                                |            |
|--------------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Wprowadzenie</b>                                                            | <b>6</b>   |
| Opis przejścia                                                                 | 6          |
| <b>Operacje priorytetowe</b>                                                   | <b>7</b>   |
| Prolog Hyperion (Prologue Hyperion)                                            | 7          |
| Na planecie (Planetside)   Operacje priorytetowe                               | 10         |
| Rendez-vous z Nexusem (Nexus Reunion)                                          | 18         |
| Pierwsze uderzenie (First Strike)                                              | 20         |
| Lepsze początki (A Better Beginning)                                           | 22         |
| Uruchomienie pierwszego monolitu Porzuconych                                   | 26         |
| Bonusy odblokowane za PZA (AVP Cryo Deployment Perks)                          | 39         |
| Ścieżka nadziei (A Trail of Hope)                                              | 40         |
| Pomoc naukowcom z Havarl (Helping Havarl's Scientists)   Operacje priorytetowe | 54         |
| Poznaj ruch oporu (Meet the Resistance)                                        | 57         |
| Oczy przy ziemi (Eyes on the Ground)                                           | 59         |
| Na ratunek (Stage a Rescue)                                                    | 61         |
| Polowanie na Archonta (Hunting the Archon)   Operacje priorytetowe             | 63         |
| Infiltracja okrętu flagowego kettów                                            | 70         |
| Elaaden / H-047c: Nowy świat                                                   | 78         |
| Elaaden: Nowy świat (Elaaden: A New World)                                     | 78         |
| H-047c: Nowy świat (H-047c: A New World)                                       | 79         |
| Podróż do Meridianu   Operacje priorytetowe                                    | 80         |
| Uruchomienie dwóch wież                                                        | 82         |
| Meridian: Droga do domu                                                        | 94         |
| Epilog                                                                         | 110        |
| Epilog: W domu i z dala od niego (Epilogue: Home and Away)                     | 110        |
| Świat czeka (The World is Waiting)                                             | 112        |
| <b>Walki z bossami</b>                                                         | <b>113</b> |
| Jak pokonać Architekta Porzuconych na Eosie?                                   | 113        |
| Jak pokonać Architekta Porzuconych na Voeld?                                   | 118        |
| Jak pokonać Architekta Porzuconych na Elaaden?                                 | 124        |
| Jak pokonać Kardynała kettów na Voeld?                                         | 129        |
| Jak pokonać Calota na statku kettów?                                           | 133        |
| Jak pokonać behemota na okręcie flagowym kettów?                               | 136        |
| Jak pokonać Architekta Porzuconych na Kadarze?                                 | 138        |
| Jak pokonać Szablę Archonta w Meridianie?                                      | 142        |
| Jak pokonać finałowego bossa gry w sercu Meridianu?                            | 146        |
| <b>Sojusznicy i związki (Allies and Relationships)</b>                         | <b>153</b> |
| Tajemnice rodziny Ryderów                                                      | 153        |
| Zaginione arki                                                                 | 171        |
| Gil Brodie: Partia pokera / Przyjaciółka                                       | 172        |
| Znaj swojego wroga                                                             | 175        |
| Lexi T'Perro: Na dnie butelki                                                  | 178        |
| Liczą się drobiazgi   Sojusznicy i związki                                     | 179        |
| Rozłam w szeregach   Sojusznicy i związki                                      | 183        |
| Prawdy i naruszenia                                                            | 190        |
| Mniejsze zadania                                                               | 199        |
| <b>Cora Harper</b>                                                             | <b>201</b> |
| Cora Harper: Arka asari                                                        | 201        |
| Cora Harper: Na granicy służby                                                 | 204        |
| Cora Harper: Fundament                                                         | 214        |
| <b>Jaal Ama Darav</b>                                                          | <b>216</b> |
| Jaal Ama Darav: Przyjaciele czy wrogowie                                       | 216        |
| Jaal Ama Darav: Nie ma jak rodzina                                             | 223        |
| Jaal Ama Darav: Z krwi i kości                                                 | 225        |



|                                                                         |            |
|-------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Liam Kosta</b>                                                       | <b>231</b> |
| Liam Kosta: Pancerna dyplomacja                                         | 231        |
| Liam Kosta: Światy na placówki                                          | 232        |
| Liam Kosta: Światy na placówki                                          | 233        |
| Liam Kosta: Wycieczka po Ai                                             | 234        |
| Liam Kosta: Stawka większa niż życie                                    | 236        |
| Liam Kosta: Społeczność                                                 | 248        |
| <b>Nakmor Drack</b>                                                     | <b>250</b> |
| Nakmor Drack: Zdrada krogan                                             | 250        |
| Nakmor Drack: Przyszłość naszego ludu                                   | 256        |
| Nakmor Drack: Rozróżba, Jak zgrywać twardziela i Ogniste miazdżypaszcze | 262        |
| <b>Peebee</b>                                                           | <b>266</b> |
| Peebee: Tajny projekt                                                   | 266        |
| Peebee: Skaner Porzuconych                                              | 269        |
| Peebee: Wycieczka do muzeum                                             | 274        |
| Peebee: Tesk z odzysku                                                  | 276        |
| Peebee: Tajemniczy sygnał Porzuconych                                   | 278        |
| <b>Turiańska arka</b>                                                   | <b>288</b> |
| Turiańska arka: Jeszcze nie zginęła                                     | 288        |
| Turiańska arka: Zaginiona, ale nie zapomniana                           | 290        |
| <b>Vetra Nyx</b>                                                        | <b>296</b> |
| Vetra Nyx: Cele i środki   Sojusznicy i związki                         | 296        |
| Vetra Nyx: Chwila na planecie                                           | 306        |
| <b>Zadania w Helejosie (Heleus Assignments)</b>                         | <b>308</b> |
| <b>Nexus</b>                                                            | <b>308</b> |
| Pierwszy morderca                                                       | 308        |
| Sabotaż na stacji   Nexus   Zadania w Helejosie                         | 312        |
| Strażacy   Nexus   Zadania w Helejosie                                  | 315        |
| Drzemiące smoki   Nexus   Zadania w Helejosie                           | 325        |
| Zaraza   Nexus   Zadania w Helejosie                                    | 326        |
| Finałowa konfrontacja                                                   | 332        |
| Życie na pograniczu   Nexus   Zadania w Helejosie                       | 335        |
| Zapracuj na odznakę   Nexus   Zadania w Helejosie                       | 339        |
| Zadania dodatkowe   Nexus                                               | 344        |
| Poznanie Nexusa (Getting to Know Nexus)                                 | 344        |
| Zaginieni naukowcy (Missing Scientists)                                 | 345        |
| Relatywnie obce (Comparatively Alien)                                   | 346        |
| Spacer po skałach w imię nauki (Hitting Rocks For Science)              | 347        |
| Utracony brat (Lost Brother)                                            | 348        |
| Ścieżka bohatera (Path of a Hero)                                       | 349        |
| Programowanie Pioniera (Programming a Pathfinder)                       | 352        |
| Uszkodzona instalacja (Broken Wires)                                    | 353        |
| By warzyło się lepiej (Better Crafting)                                 | 354        |
| Wzmacnianie sygnału (Boosting the Signal)                               | 356        |
| Atak na bandytów (An Exile Raid)                                        | 361        |
| Defraudacja - dochodzenie (Investigating Embezzlement)                  | 362        |
| Wyprawa po piwo (Beer Run)                                              | 363        |
| Zdrajca czy ofiara? (Traitor of Victim?)                                | 365        |
| <b>Eos</b>                                                              | <b>366</b> |
| Terapia wstrząsowa   Eos   Zadania w Helejosie                          | 366        |
| Tajemniczy projekt   Eos   Zadania w Helejosie                          | 368        |
| Sprawa personalna   Eos   Zadania w Helejosie                           | 370        |
| Zrobić wrażenie   Eos   Zadania w Helejosie                             | 372        |
| Jak Bain z kettem   Eos   Zadania w Helejosie                           | 378        |
| Pokonać kettów   Eos   Zadania w Helejosie                              | 380        |
| Zadania dodatkowe   Eos   Zadania w Helejosie                           | 386        |
| <b>Aya</b>                                                              | <b>395</b> |
| W poszukiwaniu przeszłości   Aya   Zadania w Helejosie                  | 395        |
| Ręka rękę myje   Aya   Zadania w Helejosie                              | 397        |
| Bezpiecznej podróży   Aya   Zadania w Helejosie                         | 399        |
| Vesaal   Aya   Zadania w Helejosie                                      | 402        |
| Zadania dodatkowe   Aya   Zadania w Helejosie                           | 405        |

|                                                           |            |
|-----------------------------------------------------------|------------|
| <b>Tempest</b>                                            | <b>416</b> |
| Gość (Visitor)   Tempest   Zadania w Helejosie            | 416        |
| Nadbagaż   Tempest   Zadania w Helejosie                  | 419        |
| Wieczorek filmowy   Tempest   Zadania w Helejosie         | 421        |
| <b>Havarl</b>                                             | <b>431</b> |
| Zapomniane gwiazdy   Havarl   Zadania w Helejosie         | 431        |
| Umierająca planeta   Havarl   Zadania w Helejosie         | 434        |
| Zaginiona siostra   Havarl   Zadania w Helejosie          | 446        |
| Przerośnięte bestie   Havarl   Zadania w Helejosie        | 448        |
| Zadania dodatkowe   Havarl   Zadania w Helejosie          | 453        |
| <b>Voeld</b>                                              | <b>457</b> |
| Kolonizując Voeld   Voeld   Zadania w Helejosie           | 457        |
| Częstotliwość   Voeld   Zadania w Helejosie               | 458        |
| Oświecenie   Voeld   Zadania w Helejosie                  | 461        |
| Utracona pieśń   Voeld   Zadania w Helejosie              | 463        |
| Zaginiony zwiadowca   Voeld   Zadania w Helejosie         | 466        |
| Odtwarzanie świata   Voeld   Zadania w Helejosie          | 468        |
| Zaginiony zespół badawczy   Voeld   Zadania w Helejosie   | 475        |
| Prawda czy fałsz   Voeld   Zadania w Helejosie            | 482        |
| Wyrwij serce   Voeld   Zadania w Helejosie                | 485        |
| Tajemnice z przeszłości   Voeld   Zadania w Helejosie     | 493        |
| Reformacja (Reformation)   Voeld   Zadania w Helejosie    | 496        |
| Pozostałe zadania   Voeld   Zadania w Helejosie           | 498        |
| <b>Kadara</b>                                             | <b>510</b> |
| Liczenie zwłok   Kadara   Zadania w Helejosie             | 510        |
| Z deszczu   Kadara   Zadania w Helejosie                  | 513        |
| Współczesna medycyna   Kadara   Zadania w Helejosie       | 516        |
| Morderstwo w porcie Kadara   Kadara   Zadania w Helejosie | 519        |
| Lud podzielony   Kadara   Zadania w Helejosie             | 521        |
| Coś w wodzie   Kadara   Zadania w Helejosie               | 524        |
| Gry psychologiczne   Kadara   Zadania w Helejosie         | 528        |
| Kolonizacja Kadary   Kadara   Zadania w Helejosie         | 530        |
| Uleczyć serce Kadary   Kadara   Zadania w Helejosie       | 534        |
| Drogocenny ładunek   Kadara   Zadania w Helejosie         | 544        |
| Za liniami wroga   Kadara   Zadania w Helejosie           | 548        |
| Noc na mieście   Kadara   Zadania w Helejosie             | 551        |
| W samo południe   Kadara   Zadania w Helejosie            | 553        |
| Pokonaj Architekta Kadara   Kadara   Zadania w Helejosie  | 557        |
| Pozostałe zadania   Kadara   Zadania w Helejosie          | 563        |
| Gorączka barytu (The Baryte Rush)                         | 563        |
| Przeminęło z wiatrem (Gone With the Wind)                 | 565        |
| Umowa łączona (A Packaged Deal)                           | 569        |
| Sygnal SOS (Emergency S.O.S.)                             | 571        |
| Rozbita rodzina                                           | 572        |
| Baza Kolektywu (The Collective Base)                      | 574        |
| Szarlatan szarlatana (The Charlatan's Charlatan)          | 576        |

|                                                                                 |            |
|---------------------------------------------------------------------------------|------------|
| <b>Elaaden</b>                                                                  | <b>578</b> |
| Negocjuj z kroganinami   Elaaden   Zadania w Helejosie                          | 578        |
| Zbadaj wrak Porzuconych   Elaaden   Zadania w Helejosie                         | 583        |
| Poszukaj skradzionego rdzenia napędu   Elaaden   Zadania w Helejosie            | 592        |
| Aspiracje   Elaaden   Zadania w Helejosie                                       | 597        |
| Noclegownia   Elaaden   Zadania w Helejosie                                     | 601        |
| Źródło wody   Elaaden   Zadania w Helejosie                                     | 608        |
| Rozmontowanie   Elaaden   Zadania w Helejosie                                   | 614        |
| Pech   Elaaden   Zadania w Helejosie                                            | 618        |
| Urajtuj wyniki krogąńskich badań Doktora Okeera   Elaaden   Zadania w Helejosie | 621        |
| Poszukaj Liety   Elaaden   Zadania w Helejosie                                  | 625        |
| Rosnące napięcie   Elaaden   Zadania w Helejosie                                | 629        |
| Oswajanie pustyni   Elaaden   Zadania w Helejosie                               | 635        |
| Kolonizacja Elaaden   Elaaden   Zadania w Helejosie                             | 655        |
| Architekt na Elaaden   Elaaden   Zadania w Helejosie                            | 657        |
| Szare komórki   Elaaden   Zadania w Helejosie                                   | 663        |
| Reakcja kryzysowa   Elaaden   Zadania w Helejosie                               | 666        |
| Bez paliwa (Out of Gas)   Elaaden   Zadania w Helejosie                         | 669        |
| Pozostałe zadania na Elaaden   Elaaden   Zadania w Helejosie                    | 672        |
| <b>H-047c</b>                                                                   | <b>678</b> |
| Z pyłu   H-047c   Zadania na Helejosie                                          | 678        |
| Kultywator Porzuconych   H-047c   Zadania na Helejosie                          | 684        |

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu [GRYOnline.pl](http://GRYOnline.pl).  
[www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl)

# Wprowadzenie

## Opis przejścia

Opis przejścia do gry *Mass Effect: Andromeda* zawiera informacje na temat **wszystkich głównych i pobocznych questów**. Mowa tu o **operacjach priorytetowych** (przejście ich jest wymagane do zaliczenia gry), **misjach towarzyszy i głównego bohatera**, **opcjonalnych zadaniach** odblokowywanych w Helejosie oraz **drobnych zleceniach**, na które można natrafić podczas podróżowania po świecie gry. Każdy quest zawiera informacje o **sposobach odblokowania**, dokładne omówienie jego przebiegu (wraz z **decyzjami i ich konsekwencjami**) oraz zestawienie ewentualnych **nagród** przewidzianych a jego zaliczenie (punkty doświadczenia lub zdolności, artefakty itp.).

Opis przejścia wzbogacony jest **licznymi obrazkami**, na których pokazywane są ważne elementy takie jak miejsca odnajdywania zleceniodawców questów, słabe punkty na ciałach atakowanych wrogów, sposoby rozwiązywania zagadek czy lokalizacje skrzyń z wartościowymi przedmiotami. Swoją własną rozdział otrzymały również **walki z bossami**. Rozdział ten zawiera omówienia wszystkich najtrudniejszych potyczek jakie można rozegrać podczas przechodzenia gry.

*Mass Effect: Andromeda* to czwarta część niezwykle popularnej serii RPG-ów akcji. Fabuła tej gry rozgrywa się wiele lat po wydarzeniach z oryginalnej trylogii i nie jest bezpośrednio powiązana z historią o Żniwiarzach z trylogii o przygodach komandora Sheparda. W nowej produkcji przenosimy się do tytułowej galaktyki Andromeda gdzie czekają na nas zupełnie nowe rzeczy do odkrycia i gdzie napotykamy nieznane wcześniej zagrożenia, którym musimy stawić czoła.

**Jacek "Stranger" Hałas & Jakub Bugielski** ([www.gry-online.pl](http://www.gry-online.pl))

# Operacje priorytetowe

## Prolog Hyperion (Prologue Hyperion)

Na stronie znajduje się opis przejścia zadania **Prolog: Hyperion**. Jest to pierwsza operacja priorytetowa (zadanie głównego wątku fabularnego) gry *Mass Effect Andromeda*. Quest ten stanowi niemal w całości samouczek mający zapoznać gracza z wybranymi elementami mechaniki gry. Rozgrywa się on na pokładzie tytułowej **arki Hyperion** i jest przygotowaniem przed misją zwiadowczą na planecie Habitat 7.

- Rozpoczęcie gry
- Opcjonalnie: Zajrzyj do swojej siostry / Zajrzyj do swojego brata
- Zbadaj awarię
- Uruchom kolejkę
- Zgłoś się do hangaru

### Rozpoczęcie gry



Możesz zapamiętać znaczenie ikon symbolizujących różne tony lub przypominać je sobie w razie potrzeby otwierając menu samouczka

Po uruchomieniu gry możesz wybrać z menu głównego opcję dostosowania wyglądu głównej postaci, ale jest to opcjonalny krok (możesz pozostać też przy domyślnym wyglądzie). O wiele ważniejszy wybór to ustalenie płci głównego bohatera. W zależności od tego czy wybierzesz Scotta Rydera (mężczyznę) czy Sarę Ryder (kobietę) możesz liczyć na inne opcje romansów z postaciami niezależnymi, a także na niewielkie zmiany w rozmowach z pozostałymi NPC'ami i w przebiegu pobocznych zadań. Na koniec musisz wybrać poziom trudności. Gra domyślnie sugeruje normalny poziom trudności i jest to najlepsze ustawienie na potrzeby ukończenia kampanii po raz pierwszy.

Podczas spotkania z **Lexi** poznasz znaczenie wyboru tonu, decyzji fabularnych i możliwości zadawania opcjonalnych pytań.