

Jade Empire

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Jade Empire

autor: Maciej „Shinobix” Kurowiak

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wstęp	3
Bohaterowie	4
Rodzaje stylów	6
Style walki wręcz	6
Style walki bronią	7
Style przemiany	8
Style magiczne	9
Style pomocnicze	10
Kilka drobnych porad	11
Solucja	12
Rozdział I	12
Chapter II	18
Chapter III	27
Chapter IV	40
Chapter V	41
Chapter VI	43
Chapter VII	45
Romanse	47
Zakończenia	48

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wstęp

Witajcie w świecie Jade Empire, gdzie panuje równouprawnienie kobiet i mężczyzn, a srebro sypie się z każdego rozbitego garnka. Mam przyjemność zaprezentować Wam poradnik do tej znakomitej gry role-playing. W jego części pierwszej znajdziecie opis bohaterów oraz rozmaite rodzaje technik. Druga część to chronologiczny opis przejścia wszystkich zadań, jakie czekają na Was w cesarstwie. Poradnik odnosi się zarówno do drogi Otwartej Dłoni, jak i Zamkniętej Pięści – zadania są opisane pod kątem obydwu ścieżek. W ostatniej części poradnika znajdziecie rozdziały dotyczące reguł romansowania i zakończeń. W poradniku zwykle nie zdradzam szczegółów fabuły ograniczając się tylko do krótkich informacji związanych z danym zadaniem. To chyba wszystko, a więc jak mawiał słynny, chiński filozof – „przekonajmy się czyje kung-fu jest lepsze”. Zapraszam.

Maciej „Shinobix” Kurowiak

Bohaterowie

W Jade Empire mamy do wyboru kilka postaci. Różnice między nimi nie są duże i z czasem, przez odpowiednie manipulowanie rozwojem, ich możliwości w danych dziedzinach ulegają zrównaniu. Przerywniki filmowe są wprawdzie opracowane dla każdej postaci osobno, jednak zawierają identyczną treść. Wybierz po prostu bohatera, którego fizjonomia najbardziej Ci odpowiada. Imię także będziesz mógł zmienić.

Mamy kilka klas postaci i w przeciwieństwie do innych gier RPG, nie ma tu czarodzieja, kleryka czy wojownika. Do dyspozycji mamy następujące rodzaje klas:

- **Fast** – postać tej klasy ma nieco wyższy współczynnik Focus;
- **Strong** – postać tej klasy ma nieco wyższy współczynnik Body;
- **Magic** – postać tej klasy ma nieco wyższy współczynnik Magic;
- **Balanced** – postać tej klasy ma zrównoważone wszystkie współczynniki.

Na początku najłatwiej gra się postacią zbalansowaną, ale wybór należy do Ciebie. Pamiętaj, że twarz wybranego herosa będziesz obserwował przez następne kilka dni, więc wybierz swego paszczaka mądrze i z rozwagą. Dodam, że z każdej klasy możemy wybrać kobietę i mężczyznę (z wyjątkiem klasy Strong, gdzie do wyboru jest tylko Tiger Shen).

Radiant Jen Zi oraz Furious Ming

- **Klasa:** Fast
- **Styl startowy:** Thousand Cuts i Heavenly Wave.

De gustibus i tak dalej, a Jen Zi i tak jest najładniejsza z całej żeńskiej bandy – to powinno zdecydować o wyborze. Przeszkadzać może jej dość niewygodna z początku klasa Fast.

- **Współczynniki:** Health: 130
Chi: 120
Focus: 150
Body: 3
Spirit: 2
Mind: 5

Tiger Shen

- **Klasa:** Strong
- **Styl startowy:** White Demon i Heavenly Wave

Wysoki jest poziom żywotności z całą pewnością ułatwia zabawę. Interesująca postać dla każdego, kto właśnie rozpoczyna przygodę z Jade Empire.

- **Współczynniki:** Health: 150
Chi: 120
Focus: 130
Body: 5
Spirit: 2
Mind: 3

Scholar Ling oraz Monk Zeng (tylko w limitowanym wydaniu gry)

- **Klasa:** Magic
- **Styl startowy:** Leaping Tiger i Heavenly Wave

Początkującym graczom raczej nie polecam, choć jeśli ktoś ma zamiar pobawić się w czarowanie, to jak najbardziej.

- **Współczynniki:** Health: 120
Chi: 150
Focus: 130
Body: 2
Spirit: 5
Mind: 3

Wu the Lotus Blossom oraz Lu the Prodigy

- **Klasa:** Balanced
- **Styl startowy:** Legendary Strike

Bohaterem sesji zdjęciowej do tego poradnika będzie właśnie Lu. Wprawdzie mongoidalne rysy i znaczne podobieństwo do młodego Bolo Yeunga powinny go wykluczyć, ale tak się akurat złożyło i już.

- **Współczynniki:** Health: 140
Chi: 130
Focus: 130
Body: 4
Spirit: 3
Mind: 3

Rodzaje stylów

S t y l e w a l k i w r ę c z

Legendary Strike

- **Właściwości:** Styl startowy postaci zbalansowanych. Przydatny szczególnie na początku, później warto zastąpić go Leaping Tiger'em, który jest dużo szybszy i przez to skuteczniejszy.
- **Gdzie można go zdobyć:** Jeśli zaczynasz grę Wu lub Lu, to już go masz. W innym przypadku musisz go kupić od Spear Catches Leaves w Southern Forest (Las na południe od Tien's Landing) za 6000 lub od Zin Bu za 7500.

Leaping Tiger

- **Właściwości:** Bardzo szybki i jeśli zostanie dobrze rozwinięty z całą pewnością może pokonać każdego, naprawdę każdego przeciwnika.
- **Gdzie można go zdobyć:** Jeśli rozpoczynasz grę Ling, to już go masz. W innym przypadku kupisz go u Zin Bu za 10000.

Thousand Cuts

- **Właściwości:** Niezwykle szybki, ale zadaje stosunkowo mało obrażeń. Szybka, nieprzerwana seria może pozbawić właściwie każdego przeciwnika szans obrony (zakładając, że styl został dobrze rozwinięty).
- **Gdzie można go zdobyć:** Jeśli rozpoczynasz grę Jen Zi lub Mingiem, to już go masz. W innym przypadku kupisz go na Arenie u Sweet Poison Lyn za 13200.

Drunken Master

- **Właściwości:** Specyficzny styl działający tylko wtedy, gdy Twym partnerem jest Henpecked Hou. Bardzo silny, choć troszkę wolny. By podtrzymywać działanie tej techniki, musisz regularnie zbierać podczas walki butelki z winem, które podrzuca Ci Hou.
- **Gdzie można go zdobyć:** Dostaniesz go, gdy przyłączy się do Ciebie Henpecked Hou w gospodzie w Southern Forest.

White Demon

- **Właściwości:** Słabszy od Drunken Master i niestety trochę powolny.
- **Gdzie można go zdobyć:** Jeśli zaczynasz grę jako Shen, to masz go już w swoim arsenale. W innym przypadku możesz go zakupić u Zin Bu za 12500, ale tylko po ukończeniu Areny.

S t y l e w a l k i b r o n i ą

(zużywają Focus)

Long Sword (Fortune's Favorite, a później Dragon Sword)

- **Właściwości:** Nie od dziś wiadomo, że miecz to bardzo dobra i skuteczna broń, aż do samego końca gry. Możesz swobodnie rozwijać do maksymalnych wielkości.
- **Gdzie można go zdobyć:** Otrzymasz go niemal na samym początku gry od Gujina. Jego potężniejszą wersję znajdziesz w stolicy (Imperial City), u kowala (Blacksmith) w Market District w cenie 10000.

Staff (Golden Star, a później Flawless)

- **Właściwości:** Kij jest słabszy od miecza, ale za to ma większy zasięg. Wszystko zależy od osobistych preferencji, choć miecz zdaje się być jednak szybszy i na dłuższą metę bardziej skuteczny.
- **Gdzie można go zdobyć:** Otrzymasz go niemal na samym początku gry od Gujina. Jego silniejszą wersję kupisz u Shipenga w Tien's Landing lub w stolicy u kowala za 7500.

Tang's Vengeance

- **Właściwości:** Dwa potężne wirujące topory. Bardzo silna broń.
- **Gdzie można go zdobyć:** Dostaniesz je, jeśli pozwolisz Black Whirlwindowi walczyć z Kai Lanem w finałowej walce na Arenie.

Crimson Tears (lub opcjonalnie Eyes of the Dragon)

- **Właściwości:** Dwie bardzo szybkie szable. Rozwinięte do samego końca, sprawiają, że będziesz właściwie niepokonany.
- **Gdzie można go zdobyć:** Dostaniesz je, jeżeli ostrzeżesz Crimson Khanę przed planowanym otruciem. Słabszą wersję w postaci Eyes of the Dragon otrzymasz, jeśli nic jej nie powiesz i po prostu pokonasz ją w turnieju na Arenie.

Mirabelle

- **Właściwości:** Najsilniejsza ze wszystkich rodzajów broni. Zużywa jednak bardzo dużo Focusa i jest przy tym niezwykle wolna.
- **Gdzie można go zdobyć:** Dostaniesz ją po wykonaniu quest'u The Outlander.