



GreedFall

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

GreedFall

autorzy: Grzegorz Misztal, Jacek Hałas
Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. **Wszelkie prawa zastrzeżone.**

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-671-7

Producent Spiders, Wydawca Focus Home Interactive.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	19
Porady na start	19
Interfejs	28
Rozwój postaci	32
Tworzenie postaci i wybór klasy	37
Towarzysze	40
Fracje	43
Reputacja	45
Malichor	49
Talenty	50
Atrybuty	58
Drzewko umiejętności	67
Rzemiosło i alchemia	79
Alchemia	84
Eksploracja i skradanie się	87
Walka	93
Arena	103
Zarządzanie drużyną	105
Magia	109
Problemy techniczne	112
FAQ	114
Jak gromadzić złoto?	114
Czy w GreedFall są romanse?	119
Czy mogę wszystko zobaczyć, przechodząc GreedFall tylko raz?	122
Jak odnajdywać misje poboczne?	124
Czy towarzysze mogą zginąć?	126
Czy towarzysz może Cię zdradzić?	128
Czy mogę zmienić wygląd bohatera?	130
Ile czasu zajmuje przejście gry?	132
Jak zdjąć element ekwipunku?	135
Jak leczyć rany?	137
Jak otwierać zamknięte skrzynie i drzwi?	141
Jaki wybrać poziom trudności?	145
Jak przygotować zatruty drink w prologu gry?	147
Jak radzić sobie z limitem udźwigu?	151
Czy można powrócić do miasta Serene?	154
Jak korzystać z szybkiej podróży?	157
Jak zresetować rozwój postaci?	161
Jak rozwiązać zagadkę z żywiołami?	164
Jak docierać w niedostępne miejsca?	165
Jak rozbić obóz?	170
Jak odblokowywać atrybuty i talenty?	172
Romanse	175
Informacje ogólne o romansach	175
Vasco	177
Aphra	179
Siora	181
Sekrety	182
Przedmioty legendarne - lokalizacja	182
Opcjonalni bossowie - spis	190
Kapliczki z umiejętnościami - lista	198
Atlas świata	204
Mapa świata	204
Najlepsze buildy	214
Bojowy Mag	214

Mistrz eliksirów	219
Charyzmatyczna postać wsparcia	224
Strzelec wyborowy	228
Wojowniczy technik	232
Osiągnięcia/Trofea	236
Lista trofeów	236
Aneks	269
Sterowanie	269
Wymaganie sprzętowe	273
Mody	276
Jak instalować mody?	276
Polecane modyfikacje	278
Opis przejścia	280
Spis misji wątku głównego	280
Lek na Malichor	282
Wielka Wyprawa	282
Bitwa Czerwonych Włóczy	287
Znajdź Constantina w Pałacu, Stare Państwa w Nowym Świecie	289
Ekspedycja Naukowa	292
Demoniczny Kult	294
Twarzą w twarz z demonem	297
Poszukiwanie Panaceum	299
W Pogoni za Tierna Harh Cadachtas	302
Próba Wody	305
Śladem wielkiego króla	307
Sanktuarium Vinbarra	309
Nowy Wielki Król	311
Twarzą w Twarz z Bogiem	314
Starożytny Sekret	316
Tajemnica Starożytnych Ruin	316
Sekret Księcia	319
Zamach Stanu	322
Zdrada!	322
Los Constantina	325
Cierpienie Constantina	325
Poszukiwanie Constantina	327
Głos nieboszczyka	329
Paszcza Niebios	331
Nowe Zagrożenie	333
Atak na Hikmet	333
Atak na San Matheus	335
Śladami Szaleństwa	337
Razem za Teer Fradee	339
Zerwane Więzi	341
Atak w Samo Serce	344
Zakończenia	347
Zakończenia w Greedfall	347
Które wybory wpływają na zakończenie?	349
Jak zdobyć najlepsze zakończenie?	350
Misje poboczne	351
Spis misji pobocznych	351
Śladami Profesora Serafeddina	353
Przed Wyjazdem	361
Szarlatan	361
Strażnicy Denara, Polowanie na Heretyków	363
Znikający Nautowie	365
Towar Strażników Denara	366
Dzieci Teer Fradee	369
Nowy Kupiec	369
Nietypowy Sojusz	371
Inkwizycja	374
Wycinka Lasu	376
Cena krwi	378
Obóz Ordo Luminis	380

Cienie Strażników	382
Człowiek ze srebrną monetą	382
Mistrz Areny	384
Kontrabanda	386
Handel Ludźmi	389
Twarz Egona	391
W imię nauki	393
Atak na Karawany	393
W sercu rebelii	395
Eksperymenty Doktora Asiliego	397
Próba	399
Początki Theleme	401
Problemy w Edenie	401
Teologiczne konflikty	403
Śladami Świętego Matheusa	405
Święty i Dziki	407
Sekrety Nautów	409
Służby wywiadowcze Pani Admirala	409
Szpieg z Theleme	411
Sub Rosa	413
Wróg Wewnętrzny	415
Misje towarzyszy	417
Spis misji towarzyszy	417
Kurt	418
Zaginiony w akcji	418
Pośród Duchów	420
Wyrównanie rachunków	423
Aphra	425
Wiedza Wyspiarzy	425
Jaskinia Wiedzy	427
Rytuał Tworzenia Więzi	429
Siora	431
Znajdź Królową Bładnid	431
Obietnice wryte w kamieniu	433
Pożegnanie Królowej	435
Vasco	437
Rodowe imię	437
Spotkanie Rodzinne	439
Na zawsze Nautem	441
Petrusa	443
Występki Matki Kardynaliny	443
Niebezpieczne zakłady	445
Grzechy Ojca Petrusa	447

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Greedfall* to potężne kompendium wiedzy, które pozwoli ci ukończyć grę w 100%. Początkowe rozdziały poradnika opisują podstawy i zawierają skrót najważniejszych mechanik w grze. Dowiesz się, jak wygląda system rozwoju postaci, czym różni się od siebie dobór umiejętności, atrybutów i talentów. Dowiesz się, jak skutecznie walczyć z wrogami, i przeczytasz cenne porady, które ułatwią ci ukończenie gry. W aneksie odnajdziesz również opis sterowania dla poszczególnych wersji gry, wymagania sprzętowe i poradnik, jak zdobyć wszystkie trofea/osiągnięcia w grze.

Nasz poradnik poprowadzi cię przez krainy w grze *Greedfall*: Serene, New Serene, Wenshaganaw. "Śpiewające Wody", Vedrad. "Czerwony Las", Glendgnamvar. "Wybrzeże Długich Kości", Tir Dob. "Czarne Ziemie", San Matheus, Vedvilvie, Cwenvar. "Wysokie Drzewa", Steiger Falag. "Kamienne Schody", Region Hikmet, Magasvar. "Dolina Wielkiej Bitwy". Sporządziliśmy mapy, które pomogą ci odkryć najważniejsze sekrety i kapliczki z dodatkowymi umiejętnościami. W czasie gry, natkniesz się na lokacje takie jak: Obóz w Wenshaveye, Wioska Vigyigidaw, Wioska Vedrhais, Obóz w Falrhistel, Obóz w Vigyigidaw, Opuszczony obóz przy wiosce, Posterunek Sojuszu, Rezydencja De Sardet, czy Vedvilvie. Zachodnia Droga.

Wyspa Teer Fradee pełna jest niebezpieczeństw - na szczęście, w boju pomogą ci towarzysze: Kurt, Siora, Petrusa i Vasco. W naszym poradniku odnajdziesz opis przejścia zadań zleconych przez towarzyszy, a również przeczytasz rozdziały o romansowaniu z poszczególnymi członkami drużyny. W naszym poradniku nie zabrakło również obszernego opisu przejścia, który krok po kroku przeprowadzi cię przez wszystkie misje wątku głównego, takie jak: Lek na Malichor, Wielka Wyprawa, Bitwa Czerwonych Włóczy, Stare Państwa w Nowym Świecie, Demoniczny Kult, Twarzą w twarz z Demonem, Starożytny Sekret, Tajemnica Starożytnych Ruin, Sekret Księcia, Zamach Stanu, Zdrada!, Los Constantina.

W poradniku znajdziesz również solucje, jak ukończyć wszystkie misje poboczne w grze, takie jak: Szarlatan, Polowanie na Heretyków, Znikający Nautowie, Towar Strażników Denara, Nowy Kupiec, Nietypowy Sojusz, Inkwizycja, Człowiek ze srebrną monetą, Mistrz Areny, Kontrabanda, Zaginiony w Akcji, Pośród duchów, Rodowe Imię, Spotkanie Rodzinne, Na zawsze Nautem, Ataki na Karawany i wiele, wiele innych.

Na kolejnych rozdziałach poradnika dowiesz się również, gdzie odnaleźć wszystkie kapliczki z darmowymi punktami umiejętnościami, przeczytasz o potyczkach z pobocznymi bossami i dowiesz się, które wybory determinują zakończenia gry. Przeczytasz również o finale gry i różnych zakończeniach w *Greedfall*. Poradnik wieńczy rozbudowany dział FAQ, który odpowiada na pytanie takie jak: Które umiejętności są najlepsze w grze? Jak rozwiązać zagadkę z żywiołami? Jak zdobyć najlepsze wyposażenie w grze? Czy *Greedfall* studia Spiders to gra podobna do *Gothica* / *Dragon Age Inkwizycja*? Jak długa jest gra? I wiele innych stron, które w pełni zaspokoją waszą ciekawość.

W trakcie zabawy wcielamy się w bohatera, którego głównym zadaniem jest znalezienie lekarstwa na chorobę wyniszczającą Stary Świat. Podczas przygody musimy dołożyć starań, by nie narazić się zbyt wiele ani rdzennej ludności (chronionej przez tak zwanych Strażników - potwory i inne istoty nadprzyrodzone. będące manifestacją działającej tu magii), ani kolonizatorów (których szeregi zasilają zarówno zwykli osadnicy, jak i najemnicy czy łowcy skarbów). Podejmowane przez nas decyzje wpływają przy tym nie tylko na rozkład sił na wyspie, lecz także na to, w jaki sposób potoczy się nasza historia.

Greedfall - 10 porad na start



1. Możesz spokojnie odwiedzać różne domy i okradać je z dobytku mieszkańców. Wiele skrzyń wymaga jednak talentu otwierania zamków.
2. Przy wizytach u kupca kupuj amunicję - broń palna w grze jest bardzo potężna, jednak amunicja bywa sporadyczna.
3. Warto eksplorować świat gry. Niektóre mapy kryją minibossów (Opiekunowie) i innych silnych, opcjonalnych wrogów, którzy np. pilnują skrzyni z legendarnymi przedmiotami.
4. Jeśli chodzi o talenty, warto zakupić przynajmniej 1 punkt charyzmy i próbować ją używać podczas zadań. Przeważnie zakończy się powodzeniem w misji i zdobędziesz dodatkową reputację. Możesz przed rozmową próbować starej techniki zapis/wczytanie, by uzyskać sukces w rozmowie.
5. Ubieraj towarzyszy w dobrą broń - są oni naprawdę bardzo pomocni w walce. Kurt z dwuręczną bronią jest w stanie samodzielnie niszczyć sporą ilość przeciwników.
6. Jak najszybciej odblokuj umiejętność Magiczne Leczenie, by nigdy więcej nie używać eliksirów zdrowia. Dalsze ulepszenia umiejętności są bardzo wskazane - na końcu możesz również leczyć swoich towarzyszy.
7. Podczas eksploracji staraj się jak najszybciej odnajdywać i zakładać obozowiska - szybka podróż znacznie pomoże wracanie do starych miejsc, by np. wykonać zadanie poboczne.
8. Gdy walczysz z wrogami, staraj się nie odbiec za daleko - przeciwnicy potrafią w czasie walki "stracić cię z oczu", zresetować swoje zdrowie i wrócić do pierwotnej lokacji.
9. Broń palna jest bardzo potężna - nawet zwykły rewolwer ogłusza wroga i zadaje dużo obrażeń. Postaraj się mieć przynajmniej 1 punkt w atrybut celność.
10. Arena w New Serene nagradza cię potężną bronią dwuręczną. Jeśli wysilisz się i zrobisz wszystkie 5 fal wcześniej, możesz zdobyć wspaniały miecz. Wymaga on 5 zręczności i umiejętności broń dwuręczna.

Czy Greedfall to gra AAA?

Nie. Gra Greedfall jest znacznie mniejsza, niż typowa gra AAA. Co więcej, w wielu miejscach widać budżetowość gry i mało dopracowane rozwiązania. Greedfall jest najbardziej rozbudowanym tytułem studia Spiders, jednak to wciąż tytuł AA, któremu przydałoby się więcej szlifów. Nie zmienia to jednak faktu, że Greedfall jest typowym rpg-iem, o sporej ilości zadań, licznych wyborach i ciekawej eksploracji.

Kto stoi za stworzeniem gry?

GreedFall to RPG z wyraźnymi elementami gry akcji. Tytuł został opracowany przez studio Spiders, które ma w swoim portfolio między innymi takie tytuły jak The Technomancer czy Bound by Flame, natomiast jego wydaniem zajęła się firma Focus Home Interactive.

Czy Greedfall jest podobną grą do Elexa i Gothica?

Niekoniecznie. Greedfall bliżej do Dragon Age Inkwizycja - podobnie jak tam, przemierzamy rozległe, zamknięte lokacje i odkrywamy znaki zapytania na mapie. Mamy również towarzyszy, którzy zlecają nam misje poboczne i możemy wdawać się z nimi w romanse. Z Elexa/Gothica za to został podpatrzony ciekawy system rozwoju, gdzie możemy tworzyć hybrydy różnych klas i bawić się ciekawymi buildami. Nie uświadczymy tu za to ekscytujących eksploracji np. tajemniczych ruin, czy wyboru tylko jednej frakcji do której dołączymy.

Czy w Greedfall jest zapis w każdym momencie?

Tak. Można śmiało zapisywać grę praktycznie w każdym momencie polegając na manualnych lub szybkich sekwencjach. Na zapisanie stanu gry radzimy decydować się przed każdą bitwą czy spotkaniem w ramach zaliczanych zadań. Pozwoli ci to w razie potrzeby powrócić do wcześniejszych zapisów i lepiej przygotować się do starcia lub przetestować inny wariant ukończenia zadania (niektóre wybory w questach wzajemnie wykluczają się).

Czy Greedfall jest grą trudną?

Nie. Przed rozpoczęciem gry masz aż 4 poziomy trudności - klasyczny poziom robi się dość szybko prosty. Możesz również w miarę potrzeb zmieniać poziom trudności w trakcie rozgrywki, więc bez obaw poradzisz sobie z wyzwaniami w grze.