

Freedom Force

vs the 3rd Reich

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny poradnik GRY-OnLine do gry

Freedom Force vs The 3th Reich

autor: Jacek „Stranger” Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

SPIS TREŚCI

Wprowadzenie	3
Kampania	4
[1] Things that go bump in the night	4
[2] Chaos in Cuba	13
[3] Beware the sorceress of the Soviet	21
[4] Beware the sorceress of the Soviet /2/	29
[5] The cauldron brews evil	35
[6] The Ice-Man cometh	43
[7] A time of war	52
[8] The voice of doom	56
[9] Red Sun rising	62
[10] Red sunset	68
[11] To rescue a hero	74
[12] When strikes the Kill-A-Rilla	80
[13] Sky King's starring moment	87
[14] Achtung! Der Alchemiss!	91
[15] Beat the clock	95
[16] Peril and paradox	99
[17] Mind of the mad-man	105
[18] Enter Entropy	112
[19] Devastation duet	119
[20] The burning of Patriot City	124
[21] Holes in the time stream	131
[22] Entropy over time equals destruction	136
[23] Sacrifice of a hero	140

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.

www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Witaj w nieoficjalnym poradniku do gry "Freedom Force vs the 3rd Reich". W poniższym tekście znajdziesz dokładny opis przejścia przygotowanej przez producentów kampanii singleplayer. Poradnik nakierowany został w głównej mierze na osoby, które nie miały kontaktu z poprzednią częścią gry. Wiele oczywistych dla fanów serii rzeczy zostało w nim dokładnie wyjaśnionych.

Tekst podzielony został na kilkanaście części opisujących kolejne etapy kampanii. Celowo nie wspominam tu o samych misjach albowiem omówię również działanie ekranów pojawiających się pomiędzy właściwymi poziomami (wizyty w fortecy Freedom Force). Poradnik został skonstruowany w taki sposób, aby gracz mógł na bieżąco uzyskiwać odpowiedzi na nurtujące go pytania (bez konieczności przeglądania różnych fragmentów solucji).

Oznaczenia przedstawiają się następująco:

NOWY CEL MISJI [STOPIEŃ WAŻNOŚCI]: Treść (luźne tłumaczenie)

CEL WYPEŁNIONY [STOPIEŃ WAŻNOŚCI]: Treść (luźne tłumaczenie)

Cele Primary są obowiązkowe i należy je wypełniać, aby móc zaliczyć cały etap. Celami Secondary (dodatkowe) można się zajmować, ale nie jest to konieczne dla końcowego sukcesu. Co więcej, ich zawalenie nie spowoduje automatycznego zakończenia całej misji.

Przedmioty, które warto byłoby podnieść oznaczone zostały kolorem **zielonym**, z kolei miejsca, w których wypadałoby zapisać stan gry oznaczyłem na **czerwono**.

Zapraszam do lektury i życzę miłej zabawy!

Jacek „Stranger” Hałas

Kampania

[1] Things that go bump in the night

Początkowe cele:

[PRIMARY]: Find and rescue Man-Bot (Odszukaj i uratuj Man-Bota, jednego z byłych członków Freedom Force)

[SECONDARY]: Take out all the thugs in the park (Wyzeliminuj wszystkich bandziorów panoszących się po parku)

Proponowani herosi:

W przypadku tej misji nie możesz niestety wybrać bohaterów, gra narzuca bowiem jedyne słuszne rozwiązanie. Dowodzić będziesz zaledwie jedną osobą, jest to znana z pierwszej części gry Alchemiss.

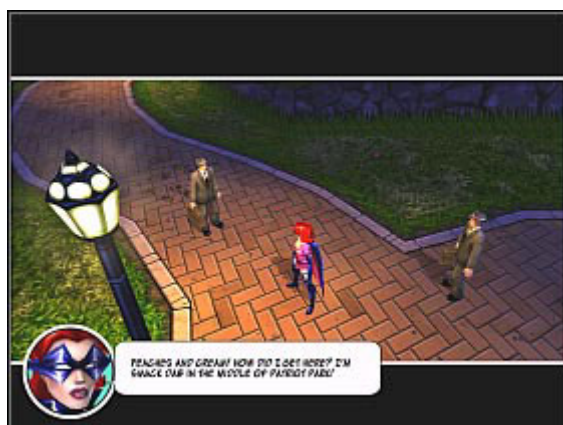
Dodatkowe informacje:

STOPIEŃ TRUDNOŚCI – 1 – Jest to w zasadzie treningowy etap, z którym nie powinieneś mieć zbyt dużych problemów. W kilku miejscach wpadniesz co prawda na superbohaterów, ale będą oni ZNACZNIE słabsi od tych, którzy w dalszej części gry dołączą do zespołu.

CENNE WSKAZÓWKI – Koniecznie oglądaj znajdujące się na ziemi ikonki, dzięki którym obdarowany zostaniesz licznymi, a w większości przypadków bardzo cennymi, podpowiedziami. Z racji tego, iż poziom jest wyjątkowo łatwy dobrze byłoby go dokładnie zbadać (w celu zdobycia dodatkowego doświadczenia).

Opis przejścia etapu:

Po niezbyt długim wstępie znajdziesz się w znanym miłośnikom „jedynek” parku. Alchemiss obudzi się na jednej ze ścieżek. Nie wie co się stało ani dlaczego się tu znajduje. Po chwili odezwie się Minuteman z prośbą o odnalezienie Man-Bota. Główną bohaterkę stwierdzenie to jednak zdziwi, Man-Bot przepadł bowiem w pierwszej części gry. Przygotuj się gdyż po chwili uzyskasz kontrolę nad wspomnianą postacią.



Pamiętaj o tym, aby podchodzić do wszystkich ikonek, które znajdują się na ziemi. Każda z nich zawiera jakąś cenną podpowiedź. Po przeczytaniu dwóch pierwszych informacji zaatakuj widocznego na drugim screenie bandziora. Możesz to zrobić na dwa sposoby. Wciśnięcie LMB spowoduje, iż odpalony zostanie wybrany wcześniej domyślny atak. Opcjonalnie możesz wcisnąć RMB i wybrać z listy odpowiednią akcję. W tym przypadku zastosujemy najprostszy atak Alchemiss – Smite the Wicked!. Nie jest on zbyt silny, ale dzięki temu pasek symbozujący poziom naładowania supermocy pozostanie bez zmian.



Przeciwnik powinien wytrzymać co najwyżej 3-4 celne uderzenia Twojej bohaterki. Zauważ, iż nie uda Ci się go całkowicie wyeliminować. Czerwony wykrzyknik da Ci do zrozumienia, iż bandziora będziesz mógł przesłuchać. Aby to zrobić kliknij na nim LMB. Dowiesz się, iż Man-Bot przetrzymywany jest gdzieś na terenie miasta. Podejdź dalej (kolejna podpowiedź). Drugiego przeciwnika dobrze byłoby zaatakować korzystając z Arcane Bolt, czyli pocisku wystrzeliwanego na odległość. Zauważ, że i on nie „rozładuje” Twoich supermocy. Aby zaatakować przeciwnika najlepiej byłoby kliknąć na nim RMB i wybrać drugą akcję od góry. Uwaga! Gdyby zdarzyło się tak, iż wróg zdoła do Ciebie podbiec zaatakuj go korzystając z poznanej wcześniej umiejętności (Smite the Wicked!).



Ruszaj w stronę kolejnych strzałek z podpowiedziami. Po drodze powinieneś zauważyć dwóch bandziorów (stoją na wzgórzu). Skorzystaj z pocisku Arcane Bolt, aby się ich pozbyć. Po dotarciu do ukazanego na drugim screenie miejsca zabierz znajdujący się tu niebieski kanister, dzięki któremu zdobędziesz dodatkowe doświadczenie (do wykorzystania po zakończeniu tej misji).



Idź dalej. Po dotarciu do kolejnej grupy wrogów (pierwszy screen) gra zaproponuje przetestowanie innego rodzaju ataku. Dzięki Alteration będziesz mógł chwilowo unieruchomić jednego ze znajdujących się tu przeciwników. W tym czasie powinieneś oczywiście zaatakować jego kolegę. Zanim skierujesz się do ukazanego na drugim screenie wyjścia z parku koniecznie zapisz stan gry.



Po zbliżeniu się do ukazanych na pierwszym screenie postaci załączy się krótka scenka przerywnikowa. El Diablo (a przynajmniej osobnik, który go przypomina) atakuje bezbronną kobietę. Będziesz go musiał powstrzymać.

NOWY CEL MISJI [SECONDARY]: Save the innocent woman from El Diablo (Uratuj atakowaną przez El Diablo bezbronną kobietę)

W trakcie walki najlepiej byłoby korzystać z poznanych wcześniej mocy. Przede wszystkim mam tu na myśli pocisk Arcane Bolt, dzięki któremu będziesz mógł zlikwidować złowrogą mutację superbohatera. Z pokonaniem El Diablo nie powinieneś mieć dużych problemów, gdyż nie jest on zbyt silny.

CEL WYPEŁNIONY [SECONDARY]: Save the innocent woman from El Diablo (Uratuj atakowaną przez El Diablo bezbronną kobietę)



ZANIM opuścisz park dobrze byłoby zająć się pozostałymi bandziorami. Dwie ostatnie grupy (odpowiednio złożone z trzech i dwóch osób) ukazałem na obu screenach. Uwaga! Jeśli chcesz możesz skorzystać z umiejętności latania. Aby wznieść się w powietrze zaznacz miejsce docelowe a z menu (RMB) wybierz opcję Fly to. Zwróć jednak uwagę na to, iż w przypadku atakowania bandziorów z powietrza mogą się oni rzucić do ucieczki. Po wyeliminowaniu wszystkich oponentów powinna pojawić się informacja o zaliczeniu dodatkowego celu misji. **Zanim skierujesz się w stronę kolejnej ikony z podpowiedzią koniecznie zapisz stan gry.**

CEL WYPEŁNIONY [SECONDARY]: Take out all the thugs in the park (Wyeliminuj wszystkich bandziorów panoszących się po parku)

