



Final Fantasy VII Remake

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Final Fantasy VII Remake

autorzy: Grzegorz Misztal, Natalia Fras

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-692-2

Producent Square-Enix / Eidos, Wydawca Square-Enix / Eidos, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	5
Podstawy	12
Porady na start	12
Atrybuty postaci	15
Akcesoria i bonusy	16
Summoning Materia	17
Bronie i ulepszenia	18
Minigry	19
Zdobywanie poziomów	20
Walka	21
Limit Break	22
Atak dostępny dla wszystkich	24
Materie i Summons	26
Status Effects i Elements	28
Status Ailments	29
Guarding i Evading	30
Battle System	33
FAQ	39
Czym gra różni się od wersji z 1997 roku?	39
Jak ukończyć grę na 100%?	40
Poziom doświadczenia - jak szybko zdobywać?	41
Gile - jak zdobywać dużo waluty?	42
Pominięte zadania, znajdźki - czy można wrócić?	43
New Game +, jak odblokować?	44
HP i MP, jak regenerować?	45
Poziom trudności - jaki wybrać?	48
Poziom hard - jak odblokować i co on zmienia?	50
System turowy - czy występuje?	51
Skróty w walce - jak ustawić ataki?	54
Walka - jak uciec?	57
Staggerowanie wrogów - jak?	59
Suknie - jak odblokować?	62
Midgar - co mogę tam znaleźć?	64
Romans z Tifą, Aerith lub Jessie - czy można?	65
Bomba - jaki czas ustawić?	67
Mystery Drink - czy pić?	70
Magnify Materia - jak zdobyć, jak działa?	71
Heads or Tails - co wybrać?	72
Schody czy winda - co wybrać?	73
Materia	74
Materia - system	74
Materia - jak ulepszać?	76
Najlepsze Materie	79
Zielone Materie	81
Niebieskie Materie	84
Żółte Materie	87
Purpurowe Materie	89
Czerwone Materie	94
Drużyna	96
Grywalne postacie	96
Najlepsze umiejętności	99
Cloud Strife	100
Cloud - najlepszy build	101
Barret Wallace	103
Barret - najlepszy build	104
Tifa	106

Tifa - najlepszy build	107
Aerith	109
Aerith	110
Ekwipunek	112
Spis broni	112
Umiejętności broni	118
Umiejętności broni - resetowanie	120
Cloud - ulepszenia i umiejętności broni	122
Barret - Ulepszenia i umiejętności broni	128
Tifa - Ulepszenia i umiejętności broni	134
Aerith - Ulepszenia i umiejętności broni	139
Bossowie	144
Spis bossów	144
Spis bossów pobocznych	145
Scorpion Sentinel	146
Roche	148
Crab Warden	149
Airbuster	151
Reno	154
Rude	155
Hell House	157
Abzu	159
Ghoul	160
Eligor	162
Reno i Rude	164
Failed Experiment	166
Valkyrie	167
Specimen H0512	169
Jenova Dreamweaver	170
Rufus i Darkstar	172
Arsenal	174
Sephiroth	176
Aneks	178
Ile czasu zajmuje przejście gry?	178
Trofea	179
Sterowanie na PS4	194
Opis przejścia – misje główne	197
Lista rozdziałów	197
The Destruction of Mako Reactor 1	198
Fateful Encounters	202
Home Sweet Slum	206
Mad Dash	211
Dogged Pursuit	217
Light the Way	221
A Trap is Sprung	228
Budding Bodyguard	234
The Town That Never Sleeps	241
Rough Waters	250
Haunted	255
Fight for the Survival	259
A Broken World	262
In Search of Hope	268
The Day Midgar Stood Still	272
The Belly of the Beast	275
Deliverance from Chaos	283
Destiny's Crossroads	293
Misje poboczne	298
Lista misji pobocznych	298
Chapter 3, Home Sweet Slum	299
Chadley's Report	299
Rat Problem	300
Nuisance in the Factory	301
Lost Friends	302
On the Prowl	304

Just Flew In from the Graveyard	305
Chapter 8, Budding Bodyguard	306
The Mysterious Moogles Merchant	306
Kids on Patrol	308
Weapons on a Rampage	311
A Verified Hero	312
The Angel of the Slums	314
Paying Respects	316
Chapter 9, The Town That Never Sleeps	317
Burning Thighs	317
The Party Never Stops	319
A Dynamite Body	321
Chapter 14, In Search of Hope	322
Missing Children	322
Chocobo Search	324
Tomboy Bandit	327
Corneo's Secret Stash	329
Malicious Goons	332
Wavering Heart	333
The Power of Music	334
Secret Medicine	336
Subterranean Menace	337
Discoveries	338
Discoveries - lista, czym są?	338
Alone at Last	339
Collapsed Passageway	340
Inside the Ventilation Fan	341
Waste Recovery	343
The Gate Won't Open	344
The Language of Flowers	345
Vagabond Johnny	346
Johnny's Stolen Wallet	347
Sekrety, znajdzki, dodatkowe wyzwania	348
Battle Intel Chadleya	348
Music Collection	353
Corneo Colosseum	369
Shinra VR Combat Simulator	373
Moogles Emporium	377
Manuscripts	378

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do Final Fantasy VII Remake zawiera kompletny zbiór informacji o odświeżonej wersji kultowej produkcji od Square Enix. Znajdziesz tutaj podstawowe informacje, które pomogą ci pomyślnie ukończyć tytuł i poznać sekrety planety Gaia. To kompleksowy poradnik, który przeprowadzi cię po wszystkich najważniejszych aspektach związanych z grą. Odnajdziesz tutaj porady, jak rozwijać Clouda i resztę drużyny. Opisaliśmy głównego bohatera - Clouda, oraz resztę drużyny - Tifę, Barretę, Aerith. Każda z postaci ma unikalne umiejętności i rolę do odegrania w drużynie.

Przygotowaliśmy opis walki w FF7 Remake, jak skutecznie używać umiejętności bohaterów i przedstawiliśmy różnicę między trybem walki aktywnym i z pauzą. W poradniku znajdziesz opis sterowania, porady na start, uwagi na temat wyboru poziomu trudności, opisaliśmy system magii (materia). Przedstawiliśmy również różnicę między klasycznym systemem walki (classic mode) i jak wygląda rozgrywka na poszczególnych poziomach trudności.

Przygotowaliśmy obszerną solucję w naszym poradniku, która przeprowadzi cię przez pierwszą część odświeżonej odsłony FF7 Remake. Skupiliśmy się na opisie wszystkich misji głównych, jak również i pobocznych zadań. Na kolejnych stronach przeczytasz o trudnych walkach, starciach z bossami i innych najważniejszych aspektach kampanii fabularnej. Przygotowaliśmy listę wszystkich misji pobocznych i wyzwań, które możesz ukończyć w tle, robiąc na chwilę przerwę od ratowania świata.

W naszym tekście odnajdziesz również sekrety i easter egg-i, które zostały ukryte w produkcji. Przygotowaliśmy obszerny poradnik, jak zdobyć platynowe trofeum i ukończyć grę w 100%. Opisaliśmy występujące w grze minigry (Darts, Squats, Dancing, Shinra Combat Simulator, Hojo's Battle Simulator). Finalnie, przygotowaliśmy również obszerny dział FAQ, który odpowiada na najważniejsze pytania związane z grą. Dowiesz się jak odkryć wszystkie summoning materia (Ifrit, Shiva).

Final Fantasy VII Remake to wydana na PlayStation 4 odświeżona wersja jednego z najpopularniejszych JRPG-ów w historii. Projekt opracowała firma Square Enix. Twórcy Final Fantasy VII Remake starali się jak najwierniej oddać koncept oryginału. Otrzymujemy zatem klasycznego japońskiego RPG-a, w którym zajmujemy się eksplorowaniem lokacji, prowadzeniem rozmów, rozwijaniem statystyk oraz walką. Pewne elementy dostosowano jednak do współczesnych założeń projektowania gier - chociażby walka ma znacznie dynamiczniejszy charakter. Przy całkowitej przebudowie strony graficznej postawiono na lepszy balans realizmu i stylizacji. By uniknąć pominięcia czegokolwiek z oryginalnej produkcji zdecydowano się na wydanie gry w kilku częściach

Fabula w Final Fantasy 7 Remake

Akcja *Final Fantasy 7 Remake* osadzona jest świecie łączącym elementy science-fiction i fantasy znanym jako Gaia. Energia życiowa tej planety jest eksploatowana przez firmę Shinra. Sytuacja ta sprawia, że kraina może zostać doszczętnie zniszczona. Głównym bohaterem jest Cloud Strife - były żołnierz i najemnik. Dołącza on do ruchu oporu Avalanche, by walczyć przeciwko korporacji.

Cała fabuła została podzielona na części, a pierwsza z nich skupia się w mieście Midgar - głównej siedziby korporacji Shinra.

Na czym polega epizodyczny charakter produkcji?

Final Fantasy 7 Remake, w przeciwieństwie to pierwowzoru ma charakter epizodyczny. **Oznacza, to że w dniu premiery nie dostaniesz całej historii znanej z oryginału, a jedynie jej fragment.**

Odświeżona wersja *Final Fantasy 7* podzielona została na szereg mniejszych części, które będą sprzedawane jako osobne produkcje. Każda z nich zawiera fragment opowieści zawartej w pierwowzorze. **Dzięki temu twórcy mogą rozbudować historię, poprzez dodanie nowych postaci.**

W tym momencie znana jest tylko data premiery pierwszej części. Widomo także, że prace nad drugą zostały już rozpoczęte. Nadal nie wiadomo jednak na ile epizodów podzielona została oryginalna produkcja.

Czy Final Fantasy 7 Remake trafi na PC?

Final Fantasy 7 Remake zostało zapowiedziane na jedynie na PlayStation 4. Zdarzało się jednak w przeszłości, że produkcje od Square Enix trafiały na komputery osobiste z opóźnieniem. Taka sytuacja miała miejsce między innymi w przypadku wydanego w zeszłym roku *Dragon Quest Builders 2*. Istnieje więc szansa, że i tym przypadku powtórzy się taka sytuacja.

Final Fantasy 7 Remake - edycje

Oprócz zwykłego wydania, twórcy przygotowali także dwie edycje, w których znaleźć można dodatkową zawartość.

Edycja Deluxe

Deluxe Edition zawiera steelbook, artbook, płytę CD z muzyką z gry oraz Cactuara z DLC *Summon Materia*.



Edycja 1st Class

Edycja 1st Class zawiera artbook, płytę CD z muzyką z gry, steelbook, wysoką figurkę Clouda Strife'a wraz z modelem jego motocykla - Hardy Daytona.



Słowniczek pojęć

1. **Ancients** - mityczna rasa ludzi, która wierzyła w balans i wieź z planetą. Przeciwnicy rozwoju i eksploatacji esencji ziemi.
2. **Avalanche** - grupa rebeliantów do której należy Tifa i Barret.
3. **Jenova** - kosmita, który rozbił się na planecie 2000 lat temu.
4. **Shinra** - korporacja, która wysysa esencję ziemi. Tyrani, przeciwnicy, z którymi zmierzmy się w grze.
5. **Midgar** - główna lokacja w FF7 Remake. Kwatera główna dla Shinry.
6. **Mako** - esencja ziemi, pozyskiwana przez Shinrę i napędzająca miasto Midgar.
7. **Plates** - osiem dzielnic w Midgar, wysoko ponad sektorem slumsów.
8. **Soldier** - jednostka specjalna Shinry.
9. **Elixir** - przedmiot w pełni leczący cały zapas HP i MP postaci.
10. **Ether** - przedmiot odnawiający określony zapas MP postaci.
11. **Materia** - orby, które obdarzają magiczną mocą, gdy umieszone w ekwipunku.
12. **Moogel Medal** - specjalne medale, które można wydawać na rzadkie przedmioty w Sectorze 5.
13. **Phoenix Down** - przedmiot, który pozwala wskrzesić poległego towarzysza w walce.
14. **Potion** - przedmiot leczniczy, leczący określoną ilość HP.
15. **ATB** - Active Time Battle. specjalny pasek, po którym napełnieniu postać może użyć specjalnego umiejętności/ataku.
16. **GIL** - waluta używana w świecie Final Fantasy 7 Remake.
17. **Limit Break** - potężne, spektakularne ataki specjalne postaci. Możesz używać je po naładowaniu i wyborze opcji Command.
18. **Pressured** - gdy atakujesz wroga i jesteś w tym efektywny (np. atakujesz go żywiołem, na który wróg jest podatny) staje się on podatny na ataki (pressured). Atakuj go w taki sposób cały czas, a stanie się Staggered.
19. **Staggered** - gdy wykorzystuje słabości wrogów i atakujesz ich nieustannie, dochodzą do momentu złamania (pressured), przez pewien czas są ogłuszeni i możesz zadawać im gigantyczne obrażenia.
20. **Summons** - potężne istoty do przywołania, które do odblokowania są w różnych momentach rozgrywki. Możesz ekwipować summonsy u innych (działa jak materia).
21. **Vending Machine** - możesz kupować tutaj przedmioty.