

Fallout 4

przewodnik do gry

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

FALLOUT 4

Przewodnik do gry

autorzy:

Jacek "Stranger" Hałas

Patrick "YxU" Homa

Patryk "Tyon" Greniuk

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-294-6

Producent Bethesda Game Studios, Wydawca Bethesda Softworks, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	6
PC	6
Playstation 4	8
Xbox One	10
Porady na start	12
S.P.E.C.I.A.L.	14
Sugerowane startowe buildy	16
Uniwersalny żołnierz	16
Strzelec	20
Snajper	24
Berserker	28
Konstruktor	32
Taktyk	35
Domokrążca	38
Perki	41
Siła	41
Percepcja	44
Wytrzymałość	47
Charyzma	50
Inteligencja	53
Zwinność	56
Szczęście	59
FAQ - często zadawane pytania	62
Jak odblokować Dogmeata (Ochłapa) jako towarzysza?	62
Jak powrócić do Krypty 111 po ukończeniu prologu?	64
Jak szybko zdobyć legendarną broń kriolator?	66
Jak szybko uzbierać dużo kapsli?	69
Jak szybko awansować na wyższe poziomy doświadczenia?	71
Jak zabezpieczać się przed wysokim promieniowaniem i jak się go pozbyć?	73
Towarzysze	76
Lista towarzyszy	77
Eksploracja świata	96
Podstawy	96
Typy lokacji w świecie gry	99
Fracje i mniejsze ugrupowania w świecie gry	101
Interakcje z innymi postaciami	102
Ekwipunek i Pip-Boy	104
Walka	108
Technika walki	108
Czym jest V.A.T.S?	110
Wspomagacze (leki i narkotyki) oraz nałogi	111
Ważne umiejętności	114
Hakowanie	114
Otwieranie zamków	116
Skradanie i kradzież kieszonkowa	117
Bronie i ulepszenia	119
Informacje ogólne	119
Ulepszanie broni	122
Modyfikacje broni - lista surowców	125

Unikalne bronie	126
Broń biała	126
Broń palna - ciężka	138
Broń palna - lekka	145
Broń energetyczna	152
Pancerz Wspomagany	159
Podstawowe informacje	159
Rodzaje Pancerza Wspomaganego	161
Lokalizacje Pancerzy Wspomaganych	166
Crafting Pancerza Wspomaganego	173
Rdzenie fuzyjne	179
Gdzie znaleźć rdzenie fuzyjne na początku gry	180
Surowce	195
Tworzenie osad	197
Wprowadzenie i lokalizacja osad	197
Zarządzanie osadą	199
Crafting - podstawy	203
Crafting zaawansowany	210
Crafting - tabela surowców	218
Kody	220
Rozgrywka	220
Przedmioty	221
Osiągnięcia / Trofea	223
Lista osiągnięć i porady	223
Jak zdobyć wszystkie osiągnięcia za jednym przejściem gry?	230
Jak zdobyć osiągnięcie Serce Ludu?	235
Fallout 4 - wymagania sprzętowe	241

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Niniejszy nieoficjalny poradnik do gry *Fallout 4* jest bardzo rozbudowanym przewodnikiem po tej niezwykle złożonej produkcji. Nasz przewodnik ma do zaoferowania kilkanaście dużych rozdziałów poruszających zarówno tematy podstawowej mechaniki gry jak i bardziej zaawansowane kwestie. Na początkowych stronach przewodnika znalazły się opisy **sterowania** dla wszystkich docelowych platform sprzętowych oraz **podstawowe porady**, które pozwalają bezproblemowo rozpocząć swoją przygodę na pustkowiach. Ważną częścią tego poradnika są strony dotyczące głównego bohatera. Informują one o znaczeniu podstawowych statystyk i podpowiadają **jak w najlepszy sposób rozwijać własną postać (startowe buildy, awansowanie, najlepsze profity itp.)**. Kolejne rozdziały dokładnie omawiają inne ważne elementy gry, takie jak **eksploracja świata, walka, wchodzenie w interakcje z napotykanymi postaciami niezależnymi, hackowanie terminali, otwieranie zamków, używanie Pip-Boy'a, dołączanie do frakcji czy poleganie na craftingu**. W dalszej części przewodnika znalazły się dwa duże rozdziały poświęcone **towarzyszom** (lista potencjalnych sojuszników, ich lokalizacje oraz ich zalety i wady) oraz **najczęściej zadawanym pytaniom** (jak szybko się wzbogacić, gdzie odnaleźć dobrą broń i zbroję itp.). Na końcowych stronach przewodnika dodane zostały z kolei między innymi strony dotyczące **zarządzania osadami** oraz zdobywania **osiągnięć**. *Fallout 4* to duży RPG, za wydanie którego odpowiada Bethesda. W grze przenosimy się do postapokaliptycznego świata, w którym każda niewłaściwa decyzja może doprowadzić do szybkiej śmierci sterowanej postaci. Skorzystanie z przewodnika powinno znacząco zmniejszyć ryzyko nagłego, niechcianego zgonu.

Oznaczenia kolorystyczne w poradniku

- **Brązowy** kolor użyty został do oznaczania postaci niezależnych, z którymi można porozmawiać. Wyróżniono nim też unikalnych przeciwników powiązanych z zaliczanymi questami.
- **Niebieski** kolor użyty został do wyróżniania nazw lokacji odwiedzanych w grze. Nazwy w poradniku są identyczne do nazw z mapy świata w grze.
- **Zielony** kolor użyty został do informowania o ważnych przedmiotach, które można odnaleźć w świecie gry, otrzymać od innych postaci czy kupić od handlarzy.
- **Pomarańczowy** kolor użyty został do wyróżniania sytuacji, w których dysponowanie rozwiniętymi statystykami czy jakimś określonym profitem (perkiem) może pozwolić na wykonanie zaawansowanej czynności (otwarcie zamka, użycie perswazji na NPC'u itp.).

Dodatkowo w poradniku **pogrubioną czcionką** oznaczone zostały tytuły zadań.

Jacek "Stranger" Hałas, Patrick "YxU" Homa, Patryk Greniuk (www.gry-online.pl)

Sterowanie

PC

	Ruch / Sprint
	Sprint
	Chód / bieg
	Tryb chód / bieg
	Skradanie się
	Rozglądanie się
	Auto-poruszanie
	Aktywacja
	Pip-Boy
	Przeładowanie broni / przytrzymanie: chowanie broni
	Skok
	Podgląd ulubionych

	Ulubione przedmioty #1-9
	Ulubione przedmioty #-
	Ulubione przedmioty #=
	V.A.T.S.
	Inwentarz
	Dziennik
	Statystyki
	Mapa
	Radio
	Zmiana perspektywy (widok z pierwszej lub trzeciej osoby) / budowa (osada)
	Dostosowanie kamery
	Pauza / Menu
	Szybki zapis
	Szybki odczyt
	Konsola debugowania