

Elex

Przewodnik

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Elex Przewodnik

autor: Jacek "Stranger" Hałas i Radosław "Wacha" Wasik

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-450-8

Producent Piranha Bytes, Wydawca THQ Nordic/Nordic Games, wydawca PL CDP.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
FAQ	5
Jak przeżyć na początku gry?	5
W jakiej kolejności zwiedzać świat? FAQ	8
Jak zdobyć lepszą broń na początku gry? FAQ	10
Czego nie robić w Elex? FAQ	16
Jak łatwo zdobywać doświadczenie? FAQ	17
Jak łatwo pozyskiwać elexit (złoto)? FAQ	18
Jakie umiejętności wybrać na początku gry? FAQ	19
Jak dotrzeć do Dziupli w Goliet? FAQ	20
Kogo najłatwiej przyłączyć do drużyny? FAQ	21
Jak odblokowywać teleporty? FAQ	22
Gdzie znajdują się główne miasta w grze? FAQ	23
Jak dostać się do Miasta pod Kopułą? FAQ	25
Którą frakcję wybrać w Elex? FAQ	27
Jak pokonać bossa The Big Bang? FAQ	36
Podstawy rozgrywki	39
Porady na start	39
Oziębłość - co to jest i kiedy się zmienia?	41
Eksploracja świata	1
Walka Podstawy rozgrywki	2
Rozmowy z postaciami Podstawy rozgrywki	7
Kradzież Podstawy rozgrywki	8
Podział zadań Podstawy rozgrywki	10
Crafting Podstawy rozgrywki	11
Inwentarz Podstawy rozgrywki	13
Hakowanie Podstawy rozgrywki	15
Wydobywanie surowców Podstawy rozgrywki	16
Regeneracja zdrowia, poziomy trudności Podstawy rozgrywki	17
Podróżowanie z towarzyszem Podstawy rozgrywki	18
Rozwój postaci	19
Rozwój postaci w Elex	19
Atrybuty	19
Umiejętności	20
Umiejętności rozwój postaci Rozwój postaci	24
Wybór frakcji Frakcje	28
Sugerowane buildy Rozwój postaci	29
Wojownik	29
Strzelec	31
Szturmowiec	33
Frakcje	35
Frakcje w grze Elex	35
Berserkowie Frakcje	36
Banici Frakcje	38
Klerycy Frakcje	40
Pozostałe frakcje Frakcje	42
Zestawienie NPC i przedmiotów	43
Trenerzy umiejętności	43
Handlarze w Elex	45
Butelki elexit drink	47
Instrukcje i przepisy w Elex Zestawienie przedmiotów	49
Legendarne przedmioty w Elex	55

Osiągnięcia i trofea	64
Ogólne informacje na temat trofeów gry Elex	64
Plan zdobycia wszystkich trofeów gry Elex	65
Lista trofeów Osiągnięcia i trofea	68
Sterowanie i wymagania sprzętowe	86
Sterowanie w Elex	86
PC	86
PlayStation 4	89
Xbox One	91
Wymagania sprzętowe	93

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny przewodnik do *Elex* oferuje mnóstwo przydatnych informacji, dzięki którym można lepiej zapoznać się z najważniejszymi mechanizmami rządzącymi grą oraz dowiedzieć się więcej na temat ogromnego świata, który się w niej przemierza. Na początkowych stronach poradnika zamieszczone zostały strony z **różnorodnymi poradami**. Poruszają one między innymi takie tematy jak **walka**, **eksploracja**, **spotykane się z postaciami niezależnymi**, **wytwarzanie i modyfikowanie przedmiotów**, **kradzież i hakowanie**, **zaliczanie questów**, **regenerowanie zdrowia**, **rekrutowanie towarzyszy** czy **wybór poziomu trudności**. Dużo miejsca w naszym poradniku wydzielono na rozdział poświęcony **awansowaniu postaci**. Oferuje on informacje na temat **atrybutów i umiejętności**, a także zawiera podpowiedzi do **najlepszych ścieżek rozwoju postaci**.

Istotnym elementem gry są **frakcje** i nie mogło też ich zabraknąć w poradniku. Każde z trzech ugrupowań - **berserkowie**, **banici** oraz **klerycy** - zostało szczegółowo omówione. Poradnik informuje **w czym specjalizuje się dana frakcja** oraz **w jaki sposób dołączyć do frakcji**. Kolejny większy rozdział to **odpowiedzi na najczęściej zadawane pytania (FAQ)**. Najważniejsze tematy tego rozdziału to **jak łatwo gromadzić doświadczenie**, **jak łatwo się wzbogacić**, **w jakiej kolejności odwiedzać duże miasta**, **jak i po co używać teleportów** oraz **jak uniknąć bolesnej porażki na początku gry**.

Dużą część naszego poradnika zajmuje **atlas świata**. Rozdział ten otwiera strona z **wysokiej jakości mapą świata**, która podzielona została przez nas na mniejsze sektory odpowiadające poszczególnym krainom (Edan, Tavar, Abessa, Ignadon, Xakor). Każda kraina ma oddzielną mapę, na której zaznaczone zostały między **teleportery**, **handlarze** czy **trenerzy umiejętności**. Rozdział **Zestawienia** w naszym poradniku oferuje informacje między innymi na temat miejsc odnajdywania legendarnych broni czy buteleczek z *elexem*. Poradnik zamyka **poradnik do osiągnięć**, w którym zamieszczona została **pełna lista trofeów** wraz ze szczegółowymi informacjami jak je odblokować.

Elex to ogromna gra RPG autorstwa studia Piranha Bytes, które w przeszłości zasłynęło kolejnymi częściami serii *Gothic*. Nowa produkcja zawiera wiele podobieństw do *Gothica*, ale sporo jest w niej też zupełnie nowych elementów. Najważniejszą zmianą jest sam świat gry. Przenosimy się na planetę Magalan, która ucierpiała w wyniku uderzenia meteorytu. W nowym postapokaliptycznym środowisku magia oraz zaawansowana technologia współistnieją obok siebie, a na dodatek na planecie pojawił się tajemniczy tytułowy pierwiastek *elex*, który ma szereg wartościowych zastosowań. Gra daje ogromną swobodę w temacie wyboru sposobu rozwoju głównego bohatera, jak również pozwala na przyłączenie się do jednej z trzech bardzo różniących się między sobą frakcji. Każda z nich pozwala prowadzić rozgrywkę w inny sposób i oferuje inne questy.

Radosław Wasik & Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

FAQ

Jak przeżyć na początku gry?

Początkowa rozgrywka w *Elex* może okazać się problematyczna - postać jest niedoświadczona, uzbrojenie słabe, a niektórzy przeciwnicy mogą nas powalić trzema ciosami. Warto więc zastosować się do kilku porad, które ułatwią zabawę:

Jak najszybciej rozwinąć bohatera

Ulepszone atrybuty i dodatkowe umiejętności to podstawa przeżycia w niebezpiecznym świecie *Elex*. Wykonuj wszystkie zadania (oczywiście w miarę możliwości), zabijaj potwory i rozglądaj się za buteleczkami Napoju elexowego, które oferują natychmiastowy przyrost punktów doświadczenia.

Podróżuj z towarzyszem

Kompan u boku to idealna pomoc w trakcie walki - na początku towarzysze są dużo lepsi od twojego bohatera, co pozwala zabijać potwory nieosiągalne w pojedynkę (a całe doświadczenie i tak wpada na twoje konto). Do drużyny najłatwiej przyłączyć Durasa, czyli Berserka, którego poznasz już na początku przygody.



Unikaj silnych potworów

Bestie z ikonką czaszki przy nazwie są niemożliwe do zabicia przy obecnym rozwoju bohatera, jednak należy uważać na każdego przeciwnika. Jeśli nie czujesz się na siłach, to skorzystać z plecaka odrzutowego i szybko oddal się z miejsca walki. Dobrym pomysłem jest również zaciągnięcie potwora do pobliskich, przyjaznych postaci - prawdopodobnie poradzą sobie oni z tym problemem, ale musisz pamiętać, że nie otrzymasz wtedy punktów doświadczenia. Możliwe jest również sprowokowanie walki między np. bandytami a bestiami. Warto też wspomnieć, że szlaki czy drogi są mniej zasiedlone przez potwory, ale nie znajdziesz tam zbyt wielu ciekawych przedmiotów. Na mapie zaznaczyliśmy drogę, którą powinna poruszać się Twoja postać.

Korzystaj z jedzenia, roślin i łóżek

Na początku gry często będziesz raniony, a mikstury uzdrawiające są dość drogie. Warto więc korzystać z opcji leczących pochodzących z pożywienia oraz ziół uzdrawiających - wszystko to znajdziesz podróżując po świecie. Korzystanie z łóżek i śpiworów to również dobry sposób na zregenerowanie postaci. Wystarczy znaleźć jakieś miejsce do spania i natychmiastowo uzdrowić całą postać.

Zainwestuj w kilka przydatnych (a zarazem uniwersalnych) umiejętności

W *Elex* znajdziesz zdolności, które przydają się niezależnie od dalszej ścieżki rozwoju bohatera. Umiejętność **Dodatkowe punkty wytrzymałości** zwiększa ilość zdrowia, **Pancerz** ulepsza wartość pancerza używanych zbroi, a **Otwieranie zamków** pozwala otwierać zamki (dzięki czemu zdobędziesz więcej elexitu, co umożliwi szybszy rozwój postaci). Sprawdź koniecznie: Sugerowany rozwój postaci w *Elexie*.

Otworzenie inwentarza nie zatrzymuje całej gry

W *Elex* włączenie menu ekwipunku czy umiejętności nie pauzuje rozgrywki, przez co życie w grze toczy się dalej, a przeciwnicy mogą Cię zaatakować. Uruchomienie inwentarza w miejscu pełnym potworów sprawia, że jesteś łatwym celem do zabicia, więc lepiej tego unikać.

Nie zapominaj o używaniu plecaka odrzutowego

Jetpack to idealne narzędzie do łatwiejszego i szybszego podróżowania po świecie gry, ale bardzo dobrze spisuje się też podczas uciekania przed przeciwnikami oraz unikania ich ciosów. Użycie plecaka odrzutowego pozwala na szybkie opuszczenie pola walki i uniknięcie śmierci.

Zdobądź lepszą broń

W **Goliet** możesz znaleźć lub kupić broń, która przyda się w początkowych etapach gry - jednoręczny miecz Horned Sword, toporek Hatchet lub klucz francuski Forge Wrench. Więcej szczegółów możesz znaleźć na stronie **FAQ** - Jak zdobyć lepszą broń na początku gry?

Zadania na początek!

Poza powyższymi poradami, warto zainteresować się najprostszymi zadaniami w **Goliet** - ukończyć je może nawet bardzo słaba postać, a jest to spory zastrzyk punktów doświadczenia. Więcej o poniższych zadaniach przeczytasz w rozdziale Zadania w Goliet.

- **Drugi strażnik** - zadanie polega na przeprowadzeniu śledztwa. Berserk Alvar zaginął, a Eldur poprosi cię o jego odnalezienie. Porozmawiaj kolejno z Drogiem, Oranem oraz Argorem, co spowoduje, że zostaniesz skierowany do siedziby Ragnara (a dokładnie do tylnej części podstawy ruin hotelu). Tam odnajdziesz zwłoki Alvara - zbadaj je i przeczytaj leżącą w pobliżu notatkę. Wróć do Eldura i przekaz mu złe wieści - łącznie otrzymasz **750 punktów doświadczenia oraz 200 Elexitu**.
- **Atak mutantów** - misja ta jest automatycznie aktywowana, gdy dotrzesz do rolniczej części Goliet (północna strona). Tutejsi rolnicy i strażnicy zostaną zaatakowani przez pięć zmutowanych dzików. Są to dość wymagający przeciwnicy, ale z pomocą NPC nie powinieneś mieć problemów - tak naprawdę możesz ich nawet nie atakować, bo pobliskie postacie poradzą sobie same. Gdy wszystkie zmutowane dziki zostaną pokonane, otrzymasz **800 punktów doświadczenia**.
- **Darmowe piwo** - jest to proste zadanie polegające na dostarczeniu piwa strażnikowi pilnującemu zachodniej bramy Goliet. Po przyniesieniu trunku otrzymasz **100 punktów doświadczenia**, ale możesz go też przekonać do zmiany zdania - wtedy otrzymasz 50 Elexitu, ale do tego potrzebny jest punkt umiejętności zainwestowany w **Walka**. Możesz też rozpocząć walkę ze strażnikiem, ale nie jest to zbyt dobry pomysł grając niedoświadczoną postacią.