

Dragon Quest Builders 2

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dragon Quest Builders 2

autor: Dawid "DavideLi" Lubczyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-661-8

Producent GrizzlyGames, Wydawca GrizzlyGames.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady	6
Porady na start	6
FAQ	14
Jakie są sposoby levelowania?	14
Czy istnieje szybka podróż?	15
Co się stanie, gdy pasek jedzenia spadnie do zera?	16
Jak wygląda śmierć naszej postaci?	17
Jak działa system dnia i nocy?	18
Throne room w Dragon Quest Builders 2 nie działa, co zrobić?	19
Poradnik trofeowy	20
Lista trofeów	20
Air Raider	26
Explorer Extraordinaire	27
Aneks	28
Sterowanie	28

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do gry **Dragon Quest Builders 2** to przydatne informacje do znanego spin-offu **Dragon Quest** z gatunku **JRPG**. W niniejszym poradniku dowiesz się **jakie są najlepsze porady**, aby zacząć swoją przygodę w **Dragon Quest Builders 2** oraz przeczytasz o **najważniejszych przedmiotach**. Dowiesz się odpowiedzi na **najczęściej zadawane pytania**, na **jakiej zasadzie polega levelowanie**, czy istnieje **szybka podróż** oraz **co się stanie, jeśli pasek jedzenia naszej postaci spadnie do zera**. Ponadto dowiesz się, **co się dzieje po śmierci naszej postaci**, na **czym polega system dnia i nocy** oraz **jak wygląda sterowanie w Dragon Quest Builders 2**.

Dragon Quest Builders 2 to gra, która pozwala nam wcielić się w losy bohatera, bądź bohaterki, tak zwanego "Buildera". Gracz jest obdarzony mocą kreacji, dzięki której może tworzyć przeróżne rzeczy, które odblokowuje wraz z postępem w Dragon Quest Builders 2, czy to za sprawą ukończenia przeróżnych zadań, czy zwykłego podniesienia poziomu postaci, bądź naszej wioski. Oprócz samego budowania, masy zadań oraz eksploracji świata, możemy również podjąć się walki z najprzeróżniejszymi potworami, które zaatakują nas, jeśli tylko zbliżymy się do nich dostatecznie blisko. Pomagać w walce z różnymi przeciwnikami będzie nam pewien NPC o imieniu Malroth, więc nie jesteśmy zmuszeni do walki z nimi w pojedynkę.

Ile zajmuje przejście gry?

Dragon Quest Builders 2 to przygodowy sandbox. **Cały wątek główny możemy skończyć w około 45 godzin**, jednakże pozostają jeszcze zadania poboczne oraz eksploracja kolejnych napotkanych przez nas wysp, co wydłuża rozrywkę o kolejne dziesiątki godzin. Przy Dragon Quest Builders 2 możemy bawić się bardzo długo.

Czy istnieje tryb fotograficzny?



Tak, w Dragon Quest Builders 2 możemy skorzystać z trybu fotograficznego. Aby skorzystać z trybu fotograficznego, należy zatrzymać grę przyciskiem pauzy (przycisk options na kontrolerze PS4), po czym wcisnąć trójkąt w wersji na PS4. Naszym oczom ukaże się Snapshot Mode, dzięki któremu będziemy

mogli zrobić dowolne zdjęcie, po czym pojawia się opcję ze zmianą filtrów, mimiki twarzy naszej postaci, bądź NPC lub chociażby oddalenie, bądź przybliżenie widoku kamery.

Ponadto, możemy udostępnić nasze zdjęcie, aby wszyscy inni gracze mogli zobaczyć nasze dzieło. Zdjęcie te można później zobaczyć na tablicy ogłoszeń (Noticeboard). Możemy tam zobaczyć nie tylko nasze ocenione przez społeczność zdjęcia, ale również zdjęcia innych użytkowników, dodać je do ulubionych, lub polubić.

Czy można zabić NPC?

Nie, nie można zabić żadnych postaci niezależnych. W momencie w którym zaczniemy atakować NPC, postać atakowana przez nas zacznie podskakiwać. Nie musimy się obawiać, że zranimy jakiegokolwiek NPC przez przypadek, czy to przy zbieraniu plonów czy materiałów. **To samo działa w drugą stronę**, postaci niezależne podczas walki z przeciwnikiem nie zranią nas, nawet jeśli atak nas trafi.

Jak odblokować tryb multiplayer?

Aby odblokować tryb multiplayer, musisz ukończyć pierwszą wyspę, Furrowfield. Kiedy już to zrobisz, **powrót na wyspę, z której przybyłeś do Furrowfield.** Po przybyciu do początkowej lokacji, **wykonaj wszystkie nowe zadania, między innymi zrób rzekę, łąkę oraz las.** Po wykonaniu zadania, NPC o nazwie Hairy Hermit wytłumaczy wszystko związane z trybem multiplayer.

Aby dołączyć do rozgrywki innego gracza, należy skorzystać z portalu, który znajduje się w początkowej lokacji.

Aby grać w tryb multiplayer, musimy mieć opłacone subskrypcję, zarówno grając na Playstation jak i Switchu. Dodatkowym plusem jest fakt, że gracze grający na Playstation jak i na Switchu, mogą spokojnie zagrać wspólnie w Dragon Quest Builders 2, bowiem istnieje crossplay. Nie można niestety powiedzieć tego samego o lokalnym co-opie. Na ten moment nie ma żadnych informacji, które mówiłyby o dodaniu trybu lokalnego.

Porady

Porady na start do Dragon Quest Builders 2

Na tej stronie poradnika do gry Dragon Quest Builders 2 możesz przeczytać o różnych poradach na start, które pomogą łatwiej odnaleźć się w jakże ogromnym świecie gry. Ponadto dowiesz się o przeróżnych poradach, o których gra niechętnie mówi.

Obrażenia od upadku istnieją



Przemierzając świat Dragon Quest Builders 2, będziemy niekiedy zmuszeni wspinać się dość wysoko, aby móc dostać się do innego miejsca. Robiąc to, musimy mieć na uwadze fakt, iż **w grze istnieją obrażenia od upadku**. Spadając z dosyć dużej wysokości możemy dosyć mocno obniżyć poziom zdrowia naszej postaci. Plusem jest jednak to, że **od samego upadku nasza postać nie zginie, a zostawi nas z jednym punktem HP**, więc nie musimy obawiać się, że nasza postać umrze z powodu naszej nie uwagi i upadku z dużej wysokości. Ponadto obrażenia pojawiają się tylko i wyłącznie w momencie upadku na twarde podłoże, jeśli skoczymy do wody, nie odniesiemy żadnych obrażeń.

Nie wypływaj na szerokie wody



Jako, że będziemy eksplorować wiele miejsc na przeróżnych wyspach, bardzo często będziemy mieć okazję wejść do wody i popływać. **Jednakże nie zaleca zanurzać się głęboko w wodzie**, ze względu na kilka problemów, które możemy napotkać. **Pierwszym jest nasz pasek wytrzymałości**, który może nam się skończyć, co spowoduje utratę punktów życia. Aby tego uniknąć, wystarczy wypłynąć na powietrze.

Drugim problemem jest to, że **jeśli zanurzymy się zbyt głęboko, wtedy nasza postać automatycznie straci część swojego HP**, po czym pojawi się w miejscu najbliższej lądu.

Jednak najpoważniejszym problemem jest pewien stwór, który zamieszkuje głębokie wody w Dragon Quest Builders 2. Jest to bardzo silny przeciwnik, którego na wczesnych poziomach nie mamy szans zabić, natomiast on może nas dosłownie zabić jednym ciosem. Ponadto nie można tak łatwo przed nim uciec, gdyż wykonuje on atak powodujący powstanie wiru wodnego, który nas przyciąga do głębinowego stwora. O pojawieniu się potwora, poinformuje nas komunikat na ekranie.