

Divinity II: Ego Draconis

Atlas Świata

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Divinity II: Ego Draconis (Atlas świata)

autor: Artur „Arxel” Justyński

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Larian Studios, Wydawca dtp AG / Anaconda, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	4
Mapy	5
Legenda	5
M1 Farglow	7
M2 Broken Valley	8
M2.1 Village	10
M2.2 Tomb	12
M2.3 Watermill Basement	13
M2.4 Secret Passage	14
M2.5 Lost Cavern	15
M2.6 Old Cave	16
M2.7 Forgotten Outpost	17
M2.8 Derelict Tunnels	18
M2.9 Bandit Camp	19
M2.10 Dark Cave	20
M2.11 Maxos Temple	21
M2.12 New Miners' Dig	22
M2.13 Miller's Storage	23
M3 Sentinel Island	24
M3.1 Vacca's Cave	26
M3.2 Laiken's Study	27
M3.3 Battle Tower Interior	28
M3.4 Forlorn Cave	29
M4 Throne Room	30
M5 Orobas Fjords	31
M5.1 Broken Valley	33
M5.2 Primordial Cave	34
M5.3 Sinister Cavern	35
M5.4 Dark Cave	36
M5.5 Imps' Lair	37
M5.6 Lost Tomb	38
M5.7 Depleted Ore Mine	39
M5.8 Stone's Flying Fortress	40
M5.9 High Hall Mines	41
M5.10 Mysterious Cave	42
M5.11 Raze's Flying Fortress	43
M5.12 Kali's Flying Fortress	44
M5.13 Red Hammer Tribe	45
M5.14 Well Cave	46
M5.15 Orobas Crypt	47
M5.16 Bone Burrow	48
M5.17 Stone's Greenery	49
M5.18 Stone's Pasagge	50
M5.19 Fortress Headquarters	51
M5.20 Mine	52
M5.21 Geshniz's Headquarters	53
M5.22 Raze's Headquarters	54
M5.23 Kali's Storage	55
M5.24 Kali's Headquarters	56
M5.25 Rayhun's Headquarters	57
M5.26 Needleman Storage	58
M5.27 Keara's Flying Fortress	59
M5.28 Keara's Headquarters	60
M6 Aleroth	61
Umiejętności	62
Kapłan	62
Mag	63
Wojownik	64

Łucznik	65
Pogromca Smoków	66
Smok	67
Kreatura	68
Mikstury	69
Podstawy	69
Zdrowie	70
Mana	71
Zdrowie i mana	72
Siła	73
Wytrzymałość	74
Inteligencja	75
Odporność	76
Zaklęcia	77
Podstawy	77
Life Leech	78
Poison	79
Fire Curse	80
Spontaneous Combustion	81
Mana Leech	82
Extra Damage Normal	83
Extra Damage Magic	84
Hatemonger	85
Endurance	86
Life Line	87
Malee Protection	88
Ranged Protection	89
Magic Protection	90
Healing Aura	91
Retribution Aura	92
Magic Damage Aura	93
Poison Aura	94
Bestiariusz	95

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
 Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione
 bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock
 Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Atlas świata *Divinity II: Ego Draconis* stanowi uzupełnienie właściwego (questowego) poradnika do gry. Zawiera on przede wszystkim szczegółowe mapy z zaznaczonymi lokalizacjami bohaterów niezależnych, skrzyń, teleportów etc. Do tego dochodzi jeszcze dokładny opis wszystkich umiejętności, mikstur i zaklęć. Całość uzupełnia rozbudowany bestiariusz.

Artur „Arxel” Justyński

Mapy

L e g e n d a



Przejścia do innych lokacji.



Wszelkie skrzynie (również te złote).



Wszelkie klucze.



Wszelkie księgi itp.



Normalny teleport – umożliwia wybór miejsca docelowego spośród wcześniej już odwiedzonych.



Specjalny teleport – działa tylko w jedną stronę, brak możliwości ustawiania miejsc docelowych.



Ważne cele (np. sety magika/łucznika/wojownika w Latających Fortecach Damiana).



Strefa, w której nie możesz być smokiem.



Wrogowie na poziomach 0-5



Wrogowie na poziomach 6-10



Wrogowie na poziomach 11-15



Wrogowie na poziomach 16-20

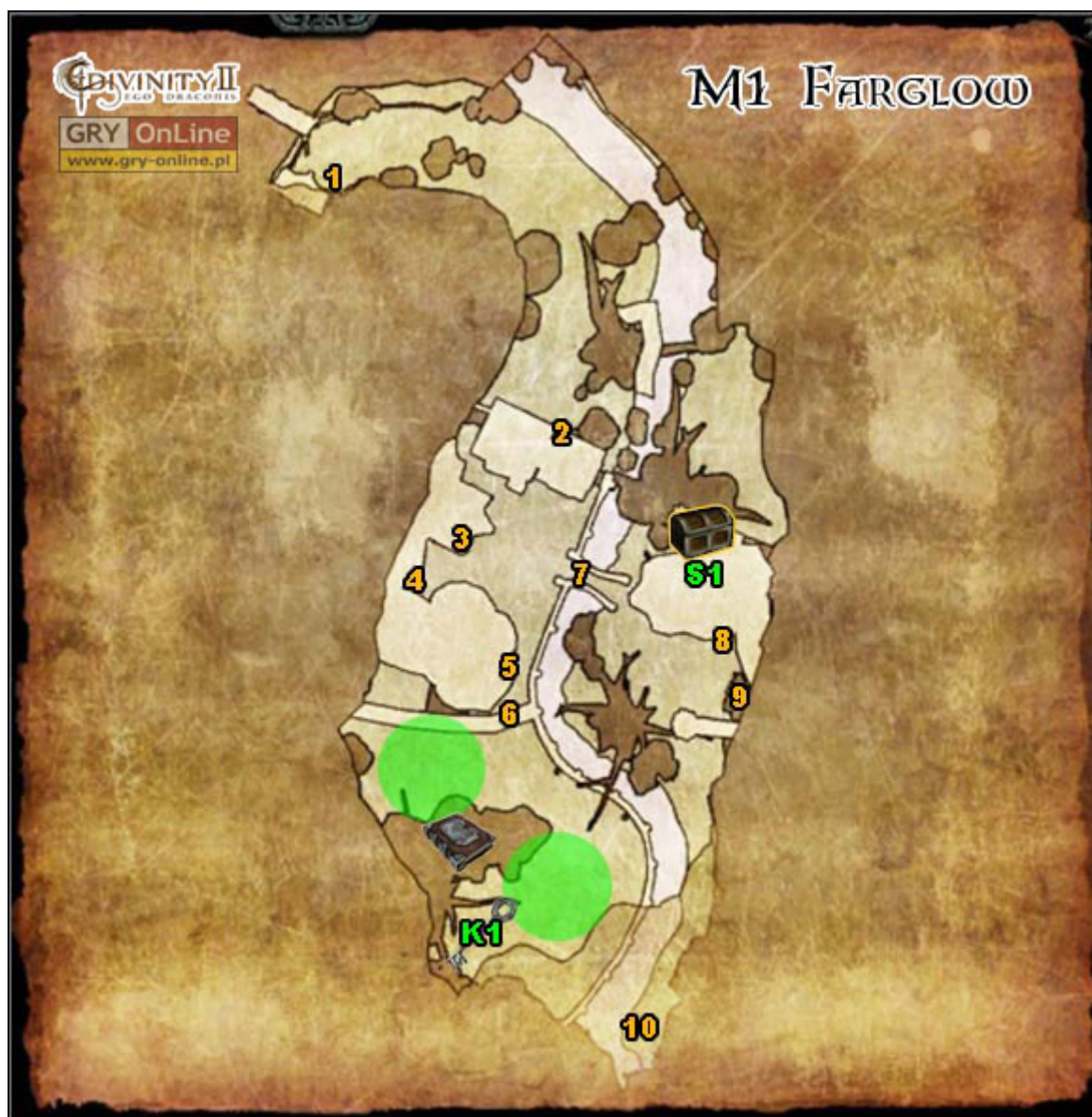


Wrogowie na poziomach 21-25



Wrogowie na poziomach 26+

M 1 F a r g l o w



1. **Rhode / Marius**
 2. **Edmund**
 3. **Aravir** (nauczyciel łucznictwa)
 4. **Alberic** (nauczyciel magii)
 5. **Gawain** (nauczyciel walki bronią białą)
 6. **Sonja**
 7. **Isobel**
 8. **Tiresias** (handlarz)
 9. **Gerald** (handlarz)
 10. **Morgana / Toral**
- K1** Klucz do skrzyni **S1**