

Diablo III

2.0

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Diablo III

2.0

autorzy: Psycho Mantis, Aver, Terrag i Asmodeusz oraz Xanas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Blizzard Entertainment, Wydawca Blizzard Entertainment, Wydawca PL CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	5
Porady Ogólne	6
Zadania – Akt 1	7
Upadła gwiazda	7
Dziedzictwo Caina	13
Rozbita korona	20
Rządy Czarnego Króla	29
Miecz Nieznajomego	38
Rozbity miecz	41
Zagłada w Wortham	50
Szlakiem Sabatu	54
Uwięziony anioł	63
Powrót do Nowego Tristram	70
Wydarzenia – Akt 1	71
Kości matrony	71
Słój Dusz	73
Farma trupojadów	74
Rodzina Rathe	75
Cenna ruda	76
Ostatni bastion starożytnych	77
Wieczna Wojna	78
Zemsta Garbada	79
Odzyskana reputacja	81
Zadania – Akt 2	82
Ciernie na pustyni	82
Droga do Alkanus	88
Miasto Krwi	91
Audiencja u cesarza	95
Nieoczekiwani sprzymierzeńcy	98
Zdrajca Horadrimów	100
Krew i piasek	104
Czarny Kamień Dusz	114
Przeczyszczenie Kaldeum	122
Wydarzenia – Akt 2	128
Złoto górnika	128
Legowisko Lacuni	130
Posążek Rygnara	131
Duchy strażników	133
Niespokojne piaski	135
Niszcząca krypta	137
Kapliczka Rakanishu	139
Skarb Sandara	140
Więźniowie Kamyra	143

Zadania – Akt 3	144
Obleżenie Twierdzy Bastionu	144
Losy bitwy	149
Wyłom w Twierdzy	152
Drżenie kamienia	156
Machiny wojenne	157
Bestia obleżnicza	162
Serce Grzechu	164
Wydarzenia – Akt 3	174
Oczekiwanie na posiłki	174
Zaciąg rekrutów	176
Chroń i służ	177
Sterowanie ręczne	178
Hartowanie w ogniu walki	179
Więzy krwi	180
Losy bitwy	182
Opatrywanie rannych	183
Ognie chwały	184
Szalony alpinista	185
Zadania – Akt 4	186
Upadek Królestwa Niebios	186
Światło nadziei	188
U stóp Srebrnej Iglicy	198
Najwyższe Zło	199
Poziomy trudności	210
Normalny, Wysoki, Ekspert, Mistrz	210
Udręka	213
Infernalna Machina	216
Charakterystyka	216
Czego potrzebujemy?	218
Rzemiosło	219
Mnich	220
Charakterystyka	220
Przykładowy build	223
Taktyka walki	227
Umiejętności aktywne	229
Umiejętności pasywne	250
Progresja umiejętności	252
Czarownik	274
Charakterystyka	274
Przykładowy build	277
Taktyka walki	280
Umiejętności aktywne	282
Umiejętności pasywne	307
Progresja umiejętności	310
Barbarzyńca	334
Charakterystyka	334
Przykładowy build	337
Taktyka walki	341
Umiejętności aktywne	343
Umiejętności pasywne	365
Progresja umiejętności	368

Łowca demonów	391
Charakterystyka	391
Przykładowy build	394
Taktyka walki	397
Umiejętności aktywne	399
Umiejętności pasywne	422
Progresja umiejętności	424
Szaman	447
Charakterystyka	447
Przykładowy build	450
Taktyka walki	453
Umiejętności aktywne	455
Umiejętności pasywne	477
Progresja umiejętności	480
Ukryty poziom	503
Kaprysowo	503
Czego potrzebujemy	504
Gdzie należy się udać	508

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poradnik do gry *Diablo III* zawiera szczegółowy opis zadań z podziałem na akty, ułożonych zgodnie z kolejnością ich rozgrywania oraz porady do poziomów. Tekst ubarwiony jest licznymi obrazkami i zawiera wszystkie istotne informacje dotyczące spotykanych postaci i wrogów. W niniejszym poradniku znajduje się też opis poszczególnych klas wraz z przykładowymi buildami. Wszystkiego dopełniają opisy ukrytych poziomów takich jak Kaprysowo, czy Infernalna Machina. Diablo 3 jest grą typu hack'and'slash wydaną przez studio Blizzard w roku 2012. Sama produkcja jest trzecią odsłoną serii i opowiada o wojnie między demonami i aniołami. W samym środku opowieści pojawia się postać gracza, która została zwabiona w pobliże nowego Tristram poprzez spadającą gwiazdę. Podczas rozgrywki gracz może wcielić się w jedną z pięciu klas postaci: Barbarzyńcę, Czarodzieja, Łowcę Demonów, Mnicha czy Szamana. Twórcy stworzyli w grze system poziomów mistrzowskich, który nie ma granicy, a więc postać gracza może w teorii rozwijać się bez końca. System rozgrywki sprowadza się do walki z zastępami wrogów za pomocą arsenału licznych umiejętności by awansować swoją postać i zbierać dla niej coraz to lepszy ekwipunek. Wszystko to w otocze mrocznego klimatu fantastyki. Sama gra podzielona jest na cztery akty różniące się występującymi tam potworami, otoczką fabularną oraz ostatnim bossem. Zakończenie gry jest dopiero początkiem, ponieważ ważnym czynnikiem są poziomy trudności na które przechodzi się gdy tylko postać będzie wystarczająco silna.

Poradnik do gry *Diablo 3* zawiera:

- Szczegółowy opis wszystkich zadań występujących w grze.
- Szczegółowy opis wszystkich unikatowych zdarzeń, zarówno tych premiowanych osiągnięciami, jak i tych mniejszych, luźnych.
- Opis poziomów trudności wraz z dokładnymi wskazówkami dotyczącymi postępowania na najwyższych poziomach.
- Opis wszystkich klas postaci: Barbarzyńcy, Mnicha, Czarodzieja, Szamana i Łowcy Demonów.
- Opis rzemieślników i wskazówki dotyczące rzemiosła.
- Opis wszystkich występujących w grze zdolności z uwzględnieniem modyfikujących je run.
- Przykład buildów dla każdej z klas i różne porady dotyczące rozgrywki.
- Dokładny opis ukrytego poziomu Kaprysowo oraz Infernalnej Machiny

Maciej „Psycho Mantis” Stępnikowski, Aver, Terrag i Asmodeusz oraz Marcin „Xanas” Baran (www.gry-online.pl)

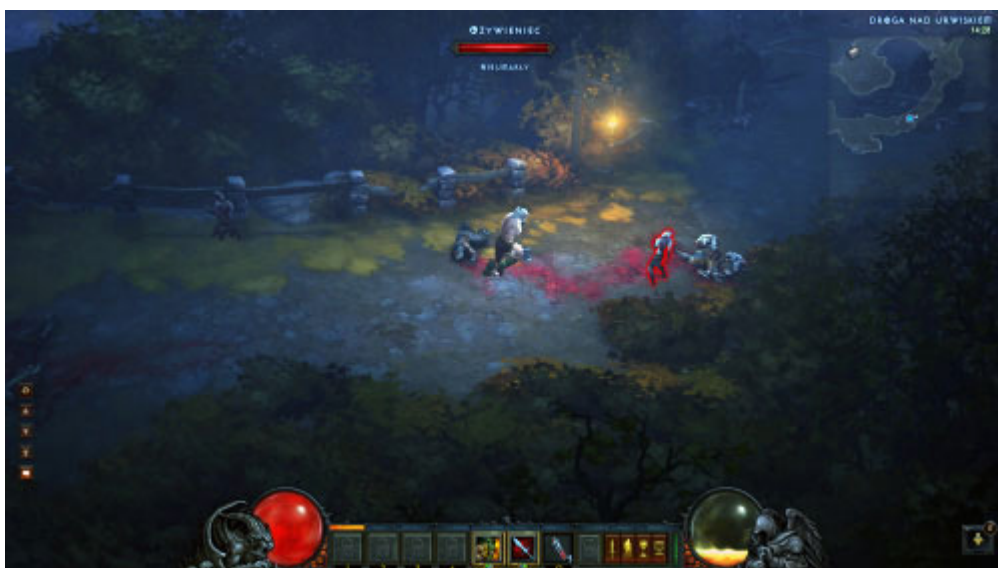
Porady Ogólne



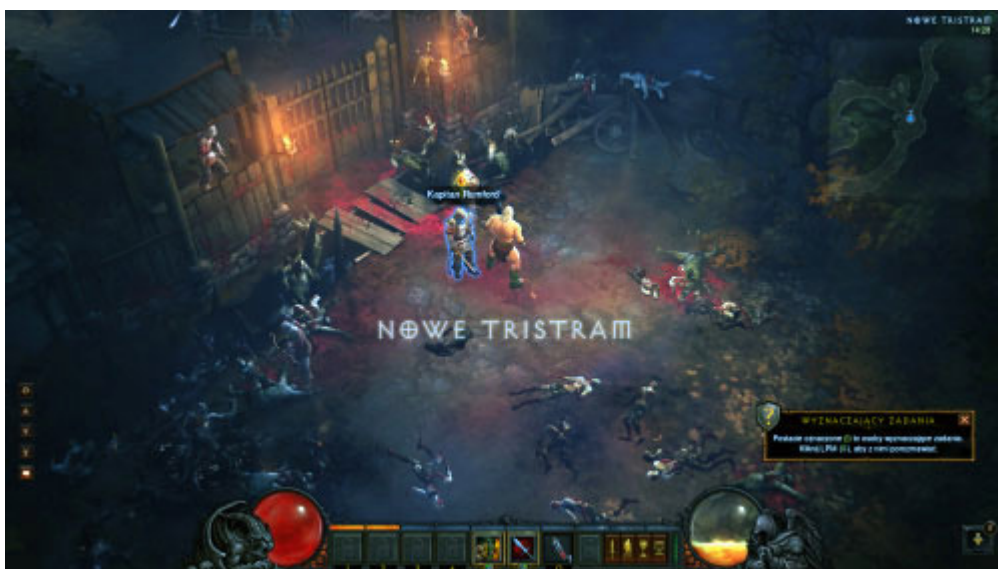
- Nie opłaca się sprzedawać przedmiotów legendarnych w sklepie, lepiej już je odzyskać u kowala w celu pozyskania z nich komponentów.
- Używanie towarzyszy jest bardzo istotne, jeśli grasz samemu. Ich umiejętności często się przydają podczas walk z bossami.
- Dołączenie do klanu jest dobrym pomysłem, ponieważ możesz zobaczyć na bieżąco, jakie legendarne itemy leżą twoim znajomym.
- Męstwo Nefalemów zostało zastąpione buffem „Siła w liczebności”, który polega na tym że im więcej ludzi jest obok ciebie tym zwiększa się twoja szansa na otrzymanie magicznych przedmiotów.
- Chwała Nefalemów to buff wypadający z potworów. Zwiększa on twoją szybkość poruszania się i siłę ataków.
- W grze występują studnie życia i studnie natchnienia. Te drugie dodają ci dodatkowe doświadczenie za zabicie potworów w o 25%.
- Warto też wspomnieć o opcji zwanej trybem wyboru (ESC -> opcje -> rozgrywka): po jej zaznaczeniu będziemy mogli przypisać dowolne umiejętności pod kolejne klawisze (1-4) oraz pod oba przyciski myszy.
- Poziomy mistrzowskie są teraz przypisywane do konta, a nie do postaci.
- Wskrzeszać się przy zwłokach możesz tylko trzy razy, co określoną ilość czasu.
- Teleportacja do gracza jest dostępna z poziomu mapy, kliknięcia na sztandarze oraz przez portret bohatera.

Zadania – Akt 1

U p a d ł a g w i a z d a



Po rozpoczęciu gry znajdujesz się na **Drodze nad urwiskiem**. Skieruj się na wschód i zabij kilku napotkanych **Ozywieńców**. Następnie będziesz musiał skrócić na północ i skierować się do wrót miasta **Nowe Tristram**.



Przed jego zamkniętą bramą stoi **kapitan Rumford**, a na palisadzie stacjonują obrońcy. Porozmawiaj z kapitanem, a otrzymasz pierwsze zadanie.