



Deus Ex:

Rozłam Ludzkości

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Deus Ex: Rozłam Ludzkości

autorzy: Stranger & Yxu

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-442-1

Producent Eidos Montreal, Wydawca Square-Enix / Eidos, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Porady	6
Garść porad	6
Osiągnięcia / Trofea	9
Ulepszenia (wszczepy)	24
Ważne informacje na temat ulepszeń	24
Jakie ulepszenia najpierw odblokować?	27
Hakowanie	39
Informacje wstępne	39
Obranie strategii	42
Struktury, dane i firewalle	43
Oprogramowanie hakerskie	44
Zestawienia	45
eBooki	45
Oprogramowanie Breach	51
Trój-kody	54
Zestawy Praxis	59
Handlarze	73
Bronie (opis i lokalizacje)	83
Dubaj	106
Mapa hotelu - M1	106
Zakupy na Czarnym Rynku - główne zadanie	110
Praga - Mapy	123
Mapa południowej części Pragi - M2	123
Mapa północnej części Pragi - M3	135
Mapa bloku mieszkalnego Zelen - M4	151
Mapa księgarni Wehikuł Czasu - M5	155
Mapa kanałów w południowej części Pragi - M6	160
Mapa siedziby Grupy Operacyjnej TF29 - M7	166
Mapa bloku mieszkalnego na Hlavní 33 - M8	172
Mapa kanałów w dzielnicy Cista Pragi - M9	177
Mapa kanałów w dzielnicy Davny Pragi - M10	181
Mapa dworca Ruzicka - M11	184
Mapa banku Palisade Property - M12	189
Mapa bloku mieszkalnego Libuse - M13	206
Mapa parkingu w północnej Pradze - M14	210
Mapa Kościoła Boga-Maszyny - M23	215
Praga - Zadania główne	219
Przedwczesny świt - główne zadanie	219
Powrót do formy - główne zadanie	220
Poznanie TF29 - główne zadanie	229
Kwestia jurysdykcji - główne zadanie	235
Sprawy do załatwienia - główne zadanie	247
Kto pociąga za sznurki? - główne zadanie	251
Twarzą w twarz z tajemnicą - główne zadanie	267
Praga - Zadania poboczne	274
Złoty bilet - poboczne zadanie	274
Tajemnicze ulepszenia - poboczne zadanie	285
Kult osobowości - poboczne zadanie	293
Neonowe noce - poboczne zadanie	305
Kalibrator - poboczne zadanie	321
Samizdat - poboczne zadanie	329
Czarna dziura - poboczne zadanie	341

Kompleks Utulek	350
Mapa miasta Golem - M15	350
Mapa Gardzieli - M16	356
Mapa Slumsów RVAC - M17	360
Mapa stacji Redit - M18	365
Mapa ogrodów Ty Zahrada - M19	370
Cel - Rucker - główne zadanie	374
Praga (druga wizyta) - Mapy	405
Mapa Czerwonej Królowej - M20	405
Mapa Mieszkań Dvalich - M21	408
Mapa Teatru w północnej Pradze - M22	411
Praga (druga wizyta) - Zadania główne	415
Tropienie prawdziwych terrorystów - główne zadanie	415
Twarzą w twarz z matką bomb - główne zadanie	420
Napad - główne zadanie	429
Praga (druga wizyta) - Zadania poboczne	444
Wszystko zostanie w rodzinie - poboczne zadanie	444
01011000 - poboczne zadanie	456
Poprawka - poboczne zadanie	467
Żniwiarz - poboczne zadanie	469
Ośrodek G.A.R.M.	483
Mapa ośrodka G.A.R.M. - M24	483
GARM (G.A.R.M.) - główne zadanie	488
Praga (trzecia wizyta) - Zadania główne	502
Polowanie na ostatnie wskazówki - główne zadanie	502
Praga (trzecia wizyta) - Zadania poboczne	519
K jak "Každy" - poboczne zadanie	519
Ostatnie żniwa - poboczne zadanie	524
Centrum konferencyjne Apex Centre	536
Apex Centre - M25	536
Zabezpieczenie centrum konferencyjnego - główne zadanie	542
Zakończenia - ważne informacje, jak odblokować najlepsze zakończenie?	571
Powstrzymując Marchenkę - główne zadanie	573
Chroniąc przyszłość - główne zadanie	581
Podstawowe informacje	589
O poradniku	589
Sterowanie	590
Wymagania sprzętowe	598

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do Deus Ex: Rozłam Ludzkości będzie zawierał wszystkie niezbędne porady i wskazówki niezbędne do kompletnego ukończenia produkcji. **Osobne rozdziały będą poświęcone kampanii dla pojedynczego gracza, ze szczególnym uwzględnieniem różnych sposobów prowadzących do zaliczenia poszczególnych zadań i wynikających z tego korzyści.** Solucja będzie stanowić wsparcie dla początkujących i doświadczonych graczy poprzez niezliczoną ilość przydatnych informacji, sugestii i wskazówek. Poza szczegółowym omówieniem zadań głównych i pobocznych, osobne rozdziały będą poświęcone najważniejszym lokacjom w grze wraz z podkreśleniem kluczowych elementów wyposażenia które możemy w nich znaleźć.

Integralną częścią planowanej solucji, będą liczne ilustracje, które okażą się swoistym dopełnieniem dla treści zawartych w poradniku. Poradnik do *Deus Ex: Rozłam Ludzkości* będzie zawierał rozdział "Porady ogólne" stanowiący kompendium wszystkich najważniejszych porad, wskazówek i informacji, związanych z linią fabularną gry, zarządzaniem ulepszeniami i ekwipunkiem. **W poradniku nie zabraknie również istotnych wskazówek dotyczących radzenia sobie z różnym rodzajem przeciwników oraz rozwiązywania konfliktów drogą dyplomacji.** Cała solucja będzie pomocna na każdym etapie rozgrywki, ze szczególnym naciskiem na trudniejsze momenty kampanii.

Deus Ex: Rozłam Ludzkości to kolejna odsłona kultowej serii gier RPG osadzonych w cyberpunkowych realiach niedalekiej przyszłości. W toku rozgrywki możemy realizować wiele zadań głównych i pobocznych wybierając ku temu satysfakcjonujące nas rozwiązania. Twórcy zwiększyli liczbę wszczepów, które zmodyfikują głównego bohatera, jednocześnie podnosząc poziom walk z przeciwnikami dzięki usprawnieniu działania sztucznej inteligencji.

Planowana zawartość poradnika do *Deus Ex: Rozłam Ludzkości*:

- dokładny opis zaliczenia zadań głównych i pobocznych, uwzględniający różne sposoby zaliczenia zadań i wynikające z tego korzyści;
- rozdział dedykowany wszystkim dostępnym typom wyposażenia w grze ze szczególnym naciskiem na dokładną klasyfikację wszczepów i związane z nimi dodatkowe działania;
- istotne informacje i wskazówki dotyczące prowadzenia walk z przeciwnikami i skuteczne ich neutralizowanie;
- rozdział "Porady ogólne" stanowiący kompendium najważniejszych porad i wskazówek odnośnie każdego aspektu rozgrywki;
- kompletną bazę wszystkich postaci niezależnych, lokacji, smaczków i dodatkowej zawartości;
- informacje dotyczące sterowania i wymagania sprzętowe produkcji.

Porady

Garść porad

Przygotowanie się do gry

Jeżeli jest to Twój pierwszy kontakt z serią *Deus Ex* to **najlepiej jest wybrać normalny poziom trudności**, dzięki któremu nie będziesz musiał obawiać się starć z przeciwnikami i poradzisz sobie nawet jeśli zadanie nie pójdzie po Twojej myśli. Jeśli grałeś w *Bunt Ludzkości* to możesz od razu wybrać wysoki poziom trudności (Chcę Deus Ex). Zaoferuje on odpowiednio wyższe wyzwanie, ale nie będzie powodował częstej frustracji z racji dobrego poznania mechaniki i zasad serii.

Zanim rozpoczniesz grę zastanów się w jaki sposób będziesz próbował prowadzić rozgrywkę. Przykładowo, jeśli zamierzasz skradać się przez całą grę i unikać zabijania innych osób to staraj się w taki sposób zachowywać od samego początku gry, a więc omijaj całkowicie przeciwników lub polegaj na ogłuszaniu ich i stosowaniu broni obojętnej.

Eksploracja i zaliczanie zadań

1. Gra premiuje zagłębienie do każdego zakamarka mapy. **Za odkrywanie sekretnych obszarów możesz przede wszystkim otrzymać średnio 100-300 punktów doświadczenia.** W wielu z tych lokacji możesz ponadto odnaleźć bardzo wartościowe przedmioty, np. duże ilości kredytów, palmtopy z zapisanymi hasłami dostępu czy granaty. Odnajdywanie alternatywnych przejść może ci też pomagać w zaliczaniu wielu etapów, np. w omijaniu posterunków, które są pilnie strzeżone przez przeciwników. W odnajdywaniu wszystkich sekretnych lokacji bardzo pomocne jest ulepszenie Wyostrenie wzroku, które może wyróżniać innymi kolorami kratki wentylacyjne czy przedmioty nadające się do zebrania. Jeśli nie chcesz od razu inwestować punktów Praxis w pozyskanie tego ulepszenia (i jego doatków) to ustaw przynajmniej w opcjach oznaczanie przez grę interaktywnych obiektów (po zbliżeniu się do nich). Zmniejszy to prawdopodobieństwo pominięcia ważnych przedmiotów czy urządzeń.

2. Prawdopodobnie najważniejszą poradą dla początkującego miłośnika zwiedzania niedostępnych obszarów jest **możliwość dotarcia do wielu miejsc z użyciem siły!**, a nie tylko sposobem, szukając tajnych wejść czy używając (nie zawsze dobrze rozwiniętych) umiejętności hakerskich czy drogich Omnikluczy. Jeśli nie zależy ci na dyskrekcji wyjmij dowolną broń i zniszcz drzwi stojące ci na drodze, kratki wentylacyjne czy włazy. Rzadkim wyjątkiem od tej reguły są tajne przejścia (np. za ścianą), duże stalowe bramy - wszelkie obiekty, na których nie ujrzyś paska wytrzymałości. Niektóre stalowe kraty, które mogą zostać zniszczone potrzebują czegoś silniejszego do rozerwania (np. granat).

3. W miarę możliwości podejmuj się wszystkich odnajdywanych pobocznych misji. Także i one bardzo często oferują możliwość zdobycia cennych punktów doświadczenia oraz wejścia w posiadanie bardziej wartościowych elementów wyposażenia. Dbaj jednocześnie o podejmowane w tych zadań decyzje, bo jeśli niewłaściwie się zachowasz możesz np. stracić szansę na zaliczenie opcjonalnych celów misji czy sprowokować rozmówcę do walki.

4. Staraj się mieć zawsze na wyposażeniu co najmniej jeden omniklucz. Obiekty te możesz m.in. wytwarzać z części do budowy przedmiotów (120 części używanych jest do produkcji 1 klucza). Omniklucze są przydatne od samego początku gry, gdyż możesz dzięki nim łamać zabezpieczenia klawiatur, terminali czy komputerów, do których główny bohater nie może włamać się w tradycyjny sposób w wyniku niedostatecznego rozwinięcia umiejętności hakerskich.

5. Mini-gry hakerskie mogą być nie tylko sposobem na dostanie się do zamkniętych miejsc, ale także i sposobem zarobku oraz rozwoju postaci. Za każdy zhakowany komputer czy terminal otrzymasz 25-125 pkt doświadczenia z możliwymi bonusami (między innymi za zaliczenie mini-gry hakerskiej przy pierwszej próbie). Hakując struktury, jakimi są bazy danych (Datastorage) w mini-grze, masz szansę na otrzymanie dodatkowych kredytów, doświadczenia, czy darmowego oprogramowania hakerskiego do użytku lub sprzedaży.

Rozwój postaci

1. Nie przejmuj się tym, że po przybyciu po raz pierwszy do Pragi nie będziesz mógł korzystać z ulepszeń Jensena ani nabywać nowych wszczepów dzięki punktom i zestawom Praxis. W celu rozwiązania tego problemu musisz zająć się głównym zadaniem "Powrót do formy", które zakłada spotkanie się ze specjalistą od ulepszeń Vaclavem Kollerem. Dzięki zaliczeniu tego questu odblokujesz sobie też dostęp do szeregu eksperymentalnych wszczepów.

2. W wyniku zaliczenia zadania "Powrót do formy" Jensenowi przywrócone zostaną tylko wybrane ulepszenia spośród tych, którymi dysponował przed dotarciem do Pragi. Postaraj się w pierwszej kolejności ponownie nabyć te ulepszenia, które pomagają w docieraniu do trudno dostępnych obszarów (np. Zaimplantowana oddycharka do radzenia sobie z trującym gazem). Pozostałe zakupy dostosuj do planowanego stylu gry (np. zakup wszczepy powiązane z kamuflażem jeśli planujesz często się skradać albo te powiązane z hakowaniem jeśli zamierzasz regularnie włamywać się).

3. Sprawdź rozdział Zestawienia w naszym poradniku, który zawiera listę umieszczonych w świecie gry zestawów Praxis, które możesz swobodnie zebrać. Warto zrobić to już na początku rozgrywki, by móc jak najlepiej zacząć wykorzystywać liczne umiejętności bohatera.

Uwaga - Zestawienie ulepszeń oraz lista rekomendacji odnośnie ich przydatności znajdują się w odrębnym rozdziale naszego poradnika.