



Dark Souls III

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Dark Souls III

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-376-9

Producent From Software, Wydawca Bandai Namco Entertainment, Wydawca PL Cenega S.A.
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Podstawowe informacje	5
O poradniku	5
Sterowanie	6
Ataki i ciosy specjalne	13
Przymierza	16
Ogniska	22
Multiplayer	25
Zakończenia	28
Dark Souls III na skróty	31
Pytania i odpowiedzi	33
Jaką klasę wybrać na początek?	33
Jak rozwijać postać? (buildy)	37
Jak pokonać kraby na Ofiarnej Drodze?	40
Jak zresetować punkty umiejętności?	43
Gdzie znaleźć ptasiego handlarza (Crow's Merchant)?	48
Jak dostać się na dach Kapliczki Zjednoczenia bez kupowania klucza?	51
Gdzie znaleźć wszystkie Fragmenty estusa?	53
Jak dostać się do Niegasnącego Jeziora?	55
Jak dostać się do Zapomnianych Grobów?	58
Jak dostać się na Szczyt Arcysmoków?	60
Gdzie znaleźć wszystkie Fragmenty kości nieumarłego?	62
Jak odblokować wszystkie gesty?	64
Jak tworzyć przedmioty z dusz bossów?	67
Gdzie szybko zdobywać dusze?	70
Opis przejścia	73
Mapa świata	73
Cmentarz Popiołu	75
Kapliczka Zjednoczenia	84
Wysoka Ściana Lothric	89
Wysoka Ściana Lothric - od ogniska Wieża na ścianie	99
Kapliczka Zjednoczenia - wieża	111
Osada Nieumarłych	116
Osada Nieumarłych - od dużego placu, droga na wprost	120
Osada Nieumarłych - od dużego placu, droga w prawo przez most	129
Osada Nieumarłych - droga na dół	141
Ofiarna Droga	145
Ofiarna Droga - bagno	151
Katedra Głębin - na zewnątrz	169
Katedra Głębin - w środku	181
Twierdza Farrona	195
Carthuskie Katakumby	209
Niegasnące Jezioro	227
Irithyll w Mroźnej Dolinie	243
Irithyll w Mroźnej Dolinie - od Kościoła Yorshki	252
Irithyll w Mroźnej Dolinie - droga do Anor Londo	264
Anor Londo	276
Lochy Irithyllu	280
Zbyszczeszczona Stolica - powrót do Lochów Irithyllu	296
Zbyszczeszczona Stolica - droga do Yhorma Giganta	306
Zamek Lothric	311

Ogród Zatraconego Króla	328
Zapomniane Groby	338
Wielkie Archiwa	344
Wielkie Archiwa - dachy	353
Szczyt Arcysmoków	362
Piec Pierwszego Płomienia	377
Bossowie	379
Iudex Gundyr	379
Vordt z Mroźnej Doliny	382
Toczony przez klątwę drzewiec	385
Kryształowy Mędrzec	388
Biskupi Głębin	392
Stróże Otchłani	395
Wielki Władca Wolnir	399
Stary Król Demonów	402
Pontyfik Sulyvahn	405
Aldrich, Pożeracz Bogów	408
Yhorm Gigant	411
Tancerka z Mroźnej Doliny	414
Oceiros, Zatracony Król	417
Czempion Gundyr	420
Zbroja zabójcy smoków	423
Lothric i Lorian	426
Starożytna wiwerna	430
Bezimienny Król	433
Dusza Pogorzelisk	437
Questy i NPC	441
Yoel (Yoel of Londor)	441
Yuria (Yuria of Londor)	443
Siegward (Siegward of Catarina)	444
Niezlomny Łata (Unbreakable Patches)	450
Ludleth (Ludleth of Courland)	456
Greirat (Greirat of the Undead Settlement)	457
Cornyx (Cornyx of the Great Swamp)	462
Anri (Anri of Astora)	464
Sirris (Sirris of the Sunless Realms)	469
Leonhard	473
Orbeck (Orbeck of Vinheim)	476
Eygon (Eygon of Carim)	478
Irina (Irina of Carim)	480
Karla	482
Velka - odpuszczanie grzechów	483
Hawkwood	486
Dark Souls III - wymagania sprzętowe	489

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



W poradniku do gry *Dark Souls 3* znajdziesz wszystko co potrzebne do ukończenia tego trudnego i rozbudowanego tytułu. **Pierwsza część poradnik wyjaśnia wszystkie najważniejsze mechaniki rozgrywki.** Dowiesz się z niej, jak poruszać się po świecie, jak walczyć, co jest potrzebne do ulepszania przedmiotów czy jak rozwijać swoją postać. **Druga część poradnika to rozbudowany opis przejścia, który przeprowadzi cię przez wszystkie niebezpieczne krainy *Dark Souls 3*.** Zostały w nim opisane również wszystkie sekrety, które można znaleźć podczas podróży. W poradniku znajdziesz też **rozdział poświęcony postaciom niezależnym.** Czytając go dowiesz się co zrobić, żeby doprowadzić historię każdego z bohaterów do same końca. Ostatni, ale wcale nie mniej ważny, jest **rozdział poświęcony walkom z bossami.** Znajdziesz tam szczegółowe strategie walki, dzięki którym, nawet najtrudniejsi przeciwnicy padną martwi przed twoim bohaterem.

Dark Souls 3 to trzecia część osadzonego w realiach fantasy, mrocznego RPG akcji studia From Software. Tytuł utrzymany jest w klimacie poprzednich części serii, ale oferuje nowe lokacje, nowych przeciwników i bossów, a także niedostępne wcześniej bronie, zbroje i przedmioty. Wprowadza również liczne usprawnienia do systemu walki.

Poradnik do gry *Dark Souls 3* zawiera:

- Opis systemu walki, rzemiosła i magii;
- Dokładny opis przejścia gry;
- Lokalizację wszystkich sekretów;
- Strategie walki z bossami;
- Informacje na temat postaci niezależnych;

Norbert "Norek" Jędrzychowski (www.gry-online.pl)

Podstawowe informacje

O poradniku



Dark Souls III to gra rozbudowana, która w wielu miejscach rozgałęzia się w różnych kierunkach. Niemożliwe jest więc zaprezentowanie "jedynej słusznej drogi" i sposobu, w jaki powinno się eksplorować dane miejsca. Niemniej jednak w niniejszym poradniku kolejne lokacje zostały opisane w sposób pozwalający na odwiedzenie wszystkich ważnych miejsc. Posłużono się rozłożeniem opisu względem charakterystycznych miejsc (np. **Kapliczka Zjednoczenia - wieża**) oraz przełomowych wydarzeń. Dzięki takiej konstrukcji gracz korzystający z poradnika trafi do wszystkich znajdujących się w grze lokacji, a w nich samych odszuka najważniejsze przedmioty, bohaterów i przeciwników. Walki z bossami stanowią osobną część poradnika, podobnie jak całość questów związanych z napotkanymi postaciami.

Poradnik został przygotowany w oparciu o wersję gry **1.01**.

Oznaczenia kolorystyczne

Do wyróżnienia najważniejszych miejsc, postaci, przeciwników i przedmiotów użyto następujących oznaczeń:

- kolor **pomarańczowy** - oznaczenie postaci niezależnych,
- kolor **zielony** - oznaczenie nazw przedmiotów,
- kolor **brązowy** - oznaczenie przeciwników oraz bossów,
- **pogrubienie** - oznaczenie ważniejszych miejsc, lokacji i nazw

Sterowanie

PC

Ruch

	Poruszanie się
	Chód
	Sprint/krok w tył/przewrót
	Skok (podczas sprintu)

Sterowanie kamerą

	Poruszanie kamerą
	Namierzenie celu

Zmiana wyposażenia

	Zmiana zaklęcia
	Zmiana szybkiego przedmiotu
	Zmiana broni w prawej ręce
	Zmiana broni w lewej ręce

Atak

	Atak (prawa ręka)
	Silny atak (prawa ręka)
	Atak (lewa ręka)
	Silny atak (lewa ręka)
	Użyj przedmiotu
	Interakcja
	Broń dwuręczna

Sterowanie w menu

	Otwórz menu
	Otwórz menu gestów
	Zatwierdź
	Anuluj
	Zmień zakładkę (w lewo)
	Zmień zakładkę (w prawo)