



Dark Souls

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Dark Souls

autor: Szymon „Hed” Liebert

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent From Software, Wydawca Namco Bandai Games, Wydawca PL Cenega Poland
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wstęp	4
Podstawy	6
Statystyki i klasy	6
Który podarunek wybrać?	7
Do czego służą ogniska?	8
Co się dzieje po śmierci i jak się chronić?	9
Co daje granie jako człowiek?	10
Jak walczyć?	11
Jak usunąć klątwę i inne stany?	13
Co to za napisy i jak grać z innymi?	15
Covenants – gdzie dołączyć?	17
Jak farmić dusze?	20
Sprzęt	23
Najważniejsze przedmioty	23
Najbardziej przydatne pierścienie	25
Najlepsze bronie, tarcze i zbroje	26
Ulepszanie	28
Specjalne bronie z dusz bossów	31
Czary, cuda, piromancja	32
Kupcy i trenerzy czarów	35
Opis przejścia	38
W jakiej kolejności przechodzić lokacje?	38
Undead Asylum	39
Firelink Shrine	46
Firelink Shrine -> Undead Burg	48
Undead Burg	50
Undead Burg – most z Wyverną	60
Undead Parish	65
Undead Burg -> Depths	82
Depths	87
Blighttown	108
Blighttown – bagna	123
Blighttown -> Quelaag's Domain	127
Darkroot Garden	130
Darkroot Basin	141
Sen's Fortress	147
Anor Londo	179
Lordvessel	218
Darkroot Basin -> Darkroot Garden II	219
Darkroot Garden II	221
New Londo Ruins	225
New Londo Ruins – Niższy poziom	234
The Catacombs	238
Tomb of Kings	250
Demon Ruins	260
Lost Izalith	269
The Duke's Archives	280
The Duke's Archives – Więzienie	288
The Duke's Archives II	293
Crystal Cave	303
Kiln of the First Flame	309
Dwa zakończenia gry	313
Bonus: Valley of Drakes	314
Bonus: The Great Hollow	317
Bonus: Ash Lake	320
Bonus: Painted World of Ariamis	323

Jak zabić bossa	341
Asylum Demon	341
Bell Gargoyle	344
Capra Demon	347
Ceaseless Discharge	350
Centipede Demon	351
Chaos Witch Quelaag	354
Crossbreed Priscilla	358
Dark Sun Gwyndolin	361
Demon Firesage	364
Four Kings	366
Gaping Dragon	370
Great Grey Wolf Sif	374
Gwyn Lord of Cinder	377
Hydra	381
Iron Golem	383
Moonlight Butterfly	387
Gravelord Nito	390
Ornstein and Smough	393
Pinwheel	398
Seath The Scaleless	400
Stray Demon	404
Taurus Demon	408
The Bed of Chaos	411
Bonus – Titanite Demon	417
Artorias Of The Abyss - Opis przejścia	420
Jak dostać się do Oolacile	420
Oolacile sanctuary	423
Royal Wood	425
Oolacite Township	431
Chasm Of The Abyss	442
Oolacite Township II	446
Artorias Of The Abyss - Jak zabić bossa	449
Sanctuary Guardian	449
Knight Artorias	451
Manus, Father Of The Abyss	453
Black Dragon Kalameet	455

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wstęp

Dark Souls. Mówią o niej, że jest **najtrudniejszą grą tej generacji**, przez którą sporo osób osiwiło. Rzeczywiście produkcja studia From Software jest bezkompromisowa, bezwzględna, oszczędna w podpowiedziach i wielowątkowa. **Z tym poradnikiem przejdziecie ją jednak bez problemów i dołączycie do zaszczytnego grona osób, które pokonały ostatniego bossa.**

Nasz poradnik to nie tylko suche tabelki ze statystykami, ale **pełnoprawny opis przejścia krok po kroku wszystkich lokacji, walk i wyzwań.** Dzięki temu dowiedziecie się jak wybrnąć z trudnych sytuacji, gdzie udać się dalej, jak odkryć sekretne przejścia i poradzić sobie z trudnymi przeciwnikami. **Przeprawianie się przez krainy Dark Souls stanie się przyjemniejsze.**



Same potyczki z demonami, bossami i smokami to osobny temat. Walki tego typu są bardzo trudne. Z tego względu wydzieliliśmy je w osobnym rozdziale i wzbogaciliśmy o **opis oraz filmy z komentarzem**. Nie musisz już przedzierać się przez strony tekstu, aby zobaczyć, jak pokonać bossa, który sprawia Ci problem – wystarczy obejrzyć kilkudziesięciosekundowy film.

Powyższe elementy to główna treść poradnika, w którym znajdziecie wiele innych dodatków. Z tego miejsca gratulujemy też zakupu tej świetnej gry i życzymy powodzenia!

W poradniku do Dark Souls znajdziesz:

- Pełen opis przejścia każdej lokacji
- Kompleksowy opis walk z bossami
- Kilkanaście filmów prezentujących taktyki w walkach z bossami
- Informacje o tym jak zdobyć najważniejsze przedmioty
- Spis najlepszych i najbardziej przydatnych broni
- Spis czarów, cudów i piromancji
- Opis Covenantów i ich działania
- Porady odnośnie tworzenia postaci, walki i funkcjonowania w świecie gry
- Porady dotyczące ulepszania przedmiotów

Uwaga: Część poradnika została stworzona na New Game+, trybie, który rozpoczynamy po pierwszym przejściu gry. Z tego względu, postać na obrazkach może być uzbrojona w przedmioty niedostępne w danym momencie rozgrywki. Wszystkie opisy są jednak zgodne z tym, co zastaniemy w grze przy pierwszym podejściu.

Szymon „Hed” Liebert (www.gry-online.pl)

Podstawy

S t a t y s t y k i i k l a s y

Na początku gry otrzymujemy do wyboru **kilka klas postaci**, opatrzonych różnymi **statystykami** i dysponujących **innym sprzętem**. Podczas gry można całkowicie zmienić rozwój danego bohatera, więc nie należy za bardzo sugerować się początkowymi wyborami.



	Co dają statystyki
Vitality	Zwiększa maksymalną liczbę punktów życia .
Attunement	Zwiększa liczbę slotów na czary .
Endurance	Zwiększa Staminę , Equip Burden , obronę fizyczną , odporność na krwawienie .
Strength	Wymagana do używania niektórych broní . Zwiększa obrażenia dla pewnych broní.
Dexterity	Wymagana do używania niektórych broní . Zwiększa obrażenia dla pewnych broní.
Resistance	Zwiększa odporność fizyczną , na ogień i na trucizny .
Intelligence	Wymagana do używania niektórych broní . Zwiększa moc czarów .
Faith	Wymagana do używania niektórych broní . Zwiększa moc cudów .
Humanity	Zwiększa prawdopodobieństwo znalezienia wypadania przedmiotów, zwiększa odporność na klątwę. Więcej w dziale o tym, dlaczego warto grać w postaci człowieka.

Jak pisaliśmy wyżej, wybór klasy nie gra wielkiej roli. Dlatego najlepiej wybrać postać: **Wanderer**. Dlaczego? Bohater zaczyna na 3 poziomie doświadczenia, ale ma tyle samo punktów w statystykach co inne postacie. To znaczy, że pierwsze statystyki ulepszymy taniej.

K t ó r y p o d a r u n e k w y b r a ć ?

Tworząc postać możemy też określić, jaki **podarunek** chcemy wybrać. Przeglądając poniższą tabelę wybór wydaje się oczywisty – najprzydatniejszy jest **Master Key**.



	Który podarunek wybrać?
Divine Blessing	Odnawia życie do pełna i usuwa negatywne stany .
Black Firebomb	Eksploduje . Można rzucić w przeciwników.
Twin Humanities	Dodają Humanity . Odnawiają życie .
Binoculars	Lornetka. Można znaleźć ją także w grze.
Pendant	Przedmiot powiązany z jednym z wątków fabularnych.
Master Key	Otwiera podstawowe drzwi. BARDZO PRZYDATNY .
Tiny Being's Ring	Zwiększa maksymalną ilość punktów życia .
Old Witch's Ring	Pozwala porozmawiać z siostrą Chaos Witch Quelaag.