



Bloodborne

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Bloodborne

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-210-6

Producent From Software, Wydawca Sony Computer Entertainment, Wydawca PL Sony Computer Entertainment Polska
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Sterowanie	5
O poradniku	6
Tworzenie postaci	7
Pytania i odpowiedzi	9
Jaką wybrać klasę, broń i atrybuty?	9
Jak ominąć wilkołaki na Wielkim Moście?	14
Jak znaleźć Kamień migdałkowy?	17
Jak dostać się do Zapomnianego Zamku Cainhurst?	20
Jak znaleźć Krwawą Skalę?	23
Jak odblokować drzwi do Górnego Rewiru Katedralnego?	28
Jak trafić do Yahar'gul, Niewidzialnej wioski?	30
Jak odblokować główną bramę w Rewirze Katedralnym?	33
Jak naprawić oraz ulepszyć broń?	36
Jak zwiększać poziom postaci?	39
Jak łatwo zdobyć Fiolki z krwią, Tętnienia krwi oraz Kule z żywego srebra?	41
Śmierć	47
Ataki specjalne - egzekucja, wyskok, płynna zmiana broni, atak z powietrza	50
Regaining	53
Wgląd	55
Pancerze oraz broń	59
Odzienie	59
Broń	62
Porady ogólne	65
Sen tropiciela	68
Walka	72
Runy Carylla	77
Lista run Carylla	79
Kawałki pępowiny	83
Tryb Bestii	88
Lochy Kielicha	91
Lista Kielichów	98
Multiplayer	102
Nowa gra+	109
Zakończenia	112
Mapa świata	1
Opis przejścia	2
Klinika Iosefki	2
Klinika Iosefki - po walce z Pastor Amelią	6
Centrum Yharnam	10
Centrum Yharnam - Akwedukt	21
Rewir Katedralny	34
Rewir katedralny - centralny plac	49
Rewir Katedralny - po walce z Pastorem Amelią	55
Stare Yharnam	63
Yahar'gul, Niewidzialna wioska - Podziemne więzienie	76
Karner w Hemwick	84
Zakazany las	90
Byrgenwerth	108
Budynek Auli	113
Kuźnia Kościoła Uzdrawienia	116
Stara opuszczona kuźnia	121
Granica koszmaru	123

Zapomniany Zamek Cainhurst	129
Yahar'gul, Niewidzialna wioska	138
Yahar'gul, Niewidzialna wioska - Kaplica Yahar'gul	143
Górny Rewir Katedralny	155
Budynek Auli - 1 piętro	164
Koszmar Mensisa	168
Bossowie	186
Bestia Kleryka	186
Ojciec Gascoigne	190
Pastor Amelia	194
Bestia żądna krwi	198
Wiedźma z Hemwick	201
Cienie Yharnam	204
Rom, Tępy pająk	207
Amygdala	211
Mroczna bestia Paarl	214
Odrodzony	217
Męczennik Logarius	220
Micolash, gospodarz koszmaru	224
Gwiazdny Emisariusz	231
Ebrietas, Córką Kosmosu	234
Mamka Mergo	238
Gehrman, Pierwszy tropiciel	242
Obecność księżycy	246
Zadania poboczne	250
Alfred	250
Królowa Annalise	253
Djura	255
Iosefka	258
Młoda Yharnamska dziewczyna (Córka Violi)	261
Gilbert	264
Eileen	265
Znalezienie bezpiecznego miejsca	269
Wybór Konwentu	275
Trofea	277

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry *Bloodborne* zawiera opis przejścia głównego wątku dla pojedynczego gracza, jak i wszystkich misji pobocznych. Znajdziesz tu także informacje dotyczące umiejętności i uzbrojenia dostępnych dla postaci sterowanej przez gracza, dostępne tryby rozgrywki, czy szereg porad, niezbędnych do ukończenia gry. Oprócz tego znajdziesz tu także opis wszystkich bossów występujących w grze, wraz z ich słabymi i mocnymi stronami. *Bloodborne* to RPG akcji z widokiem z perspektywy trzeciej osoby. Za produkcję odpowiada studio From Software, znane z kilku części *Armored Core*, a przede wszystkim serii *Dark Souls*, czy gry *Demon's Souls*. Tytuł jest duchowym spadkobiercą wspomnianych *Dark Souls* - gra cechuje się więc ciężkim klimatem fantasy, gdyż akcja rozgrywa się w Yharnam, miejscu opanowanym przez tajemniczą plagę zmieniającą ludzi w bestie. Produkcję, tak jak wspomniane wcześniej gry, charakteryzuje ekstremalnie wysoki poziom trudności, karzący gracza za najmniejsze błędy. Gra, mimo że nastawiona na akcję, kładzie duży nacisk na elementy RPG.

Zawartość poradnika do gry *Bloodborne*:

- ilustrowany opis przejścia głównego wątku dla pojedynczego gracza, jak i wszystkich misji pobocznych;
- opis umiejętności i wyposażenia dostępnego dla gracza;
- sekrety, znajdziki i inne przedmioty ukryte w świecie gry;
- szereg porad niezbędnych podczas rozgrywki;
- wskazówki dotyczące walki z poszczególnymi przeciwnikami i bossami, wraz z ich słabymi i mocnymi stronami;
- spis osiągnięć / trofeów, wraz z instrukcją ich zdobycia.

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

Sterowanie

	Poruszanie się
	Obracanie kamerą
	Szybki atak
	Potężny atak (przytrzymaj, aby naładować)
	Transformuj broń/atak transformacji
	Atak bronią trzymaną w lewej ręce/wystrzał z broni palnej
	Odzyskanie Kul z żywego srebra (zabiera PŻ)
	Wybór broni trzymanej w lewej ręce
	Wybór broni trzymanej w prawej ręce
	Wybór przedmiotu
	Użyj Fiolki z krwią (odzyskanie PŻ)
	Użyj wybranego przedmiotu (rzut)
	Interakcja
	Unik/przewrót/odskok Przytrzymaj = Sprint
	Zablokowanie kamery na przeciwniku
	Gesty/skutki osobiste
	Ekwipunek/Statystyki/Ustawienia

O poradniku



Bloodborne jest grą trudną oraz skomplikowaną, a ścieżka w wielu miejscach rozgałęzia się na parę różnych sposobów. Z tego względu niemożliwe staje się wytyczenie jedynej słusznej drogi, która pozwoli na ukończenie gry. Niektóre miejsca mogą więc zostać przez gracza odwiedzone wcześniej niż zostało to zaprezentowane. Niemniej jednak sposób przedstawienia kolejnych lokacji w niniejszym poradniku został tak skonstruowany, aby gracz odwiedził wszystkie lokacje, poznał każde miejsce danego rejonu i odblokował skróty pozwalające na szybsze przemieszczanie się w przypadku śmierci.

Opis przejścia został podzielony ze względu na odwiedzane rejony, a te z kolei na podstawie punktów charakterystycznych bądź przełomowych, odblokowujących dalszą drogę, wydarzeń (np. pokonanie bossa). Pojedynki z głównymi przeciwnikami zostały natomiast zebrane w jednym, dedykowanym specjalnie im, rozdziale. Poszczególne mechaniki gry zostały także rozbite na osobne podrozdziały.

Przedmioty opisane w poradniku dotyczą głównie porzucanych w każdej lokacji ciał. To, co wypada z przeciwników jest w pewnej mierze losowe i zależy od jednego z atrybutów postaci.

Oznaczenia kolorystyczne

W poradniku do gry **Bloodborne** zostały użyte następujące oznaczenia:

- kolor **pomarańczowy** - oznaczenie postaci niezależnych,
- kolor **zielony** - oznaczenie nazw przedmiotów,
- kolor **brązowy** - oznaczenie przeciwników oraz bossów,
- **pogrubienie** - oznaczenie ważniejszych miejsc, lokacji oraz nazw,
- **nawias kwadratowy []** - oznaczenie przycisku odpowiadającego za wymienioną w poradniku czynność.

Tworzenie postaci



Ekran tworzenia postaci.

Zaraz po przystąpieniu do rozgrywki będziesz mógł utworzyć swoją postać. Oprócz wybrania imienia możesz zmienić także płeć, czy wiek - nie ma to wpływu na rozgrywkę, tak samo jak zmiana wyglądu. Dopiero wybranie pochodzenia zmienia pewne statystyki początkowe. Zwróć więc uwagę na wybraną przeszłość, na początku rozgrywki różnice te mają na nią spory wpływ (np. większa wytrzymałość lub więcej punktów życia) - w późniejszej fazie rozgrywki będziesz mógł podwyższać dowolnie wybrane atrybuty poprzez zebranie odpowiedniej ilości **Tętnień krwi**.