

Baldur's Gate: Siege of Dragonspear

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Baldur's Gate: Siege of Dragonspear

autor: Jacek "Stranger" Hałas

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-378-3

Producent Overhaul Games, Wydawca Atari / Infogrames

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Ważne informacje	6
Oznaczenia kolorystyczne i polska wersja gry	6
Jak rozpocząć przygodę w dodatku Siege of Dragonspear?	7
Towarzysze	9
Miejsca odnajdywania członków drużyny	9
Grobowiec rodziny Korlasz	25
Mapa i opis lokacji - M1	25
Odnalezienie Korlasz - zadanie główne	32
Zadania poboczne w Grobowcu rodziny Korlasz	37
Pałac Książęcy	47
Mapa i opis lokacji - M2	47
Zabójcy w pałacu - zadanie główne	54
Wyprawa na północ - zadanie główne	56
Zadania poboczne w Pałacu Książęcym	59
Gospoda Pod Trzema Baryłkami	75
Mapa i opis lokacji - M3	75
Zadania poboczne w gospodzie Pod Trzema Baryłkami	80
Tawerna Elfia Pieśń i Czarodziejskie Rozmaitości	86
Mapa i opis lokacji - M4	86
Zadania poboczne w tawernie Elfia Pieśń i w Czarodziejskich Rozmaitościach	92
Żelazny Tron	101
Mapa i opis lokacji - M5	101
Zadania poboczne w Żelaznym Tronie	105
Kwatera Płonącej Pięści	107
Mapa i opis lokacji - M6	107
Zadania poboczne w Kwaterze Płonącej Pięści	111
Coast Way Crossing	112
Mapa i opis lokacji - M7	112
Zbadanie terenu wokół obozowiska - zadanie główne	121
Dwarves of Dumathoin - zadanie poboczne	124
Zadania poboczne w Coast Way Crossing	134
Coast Way Forest	151
Mapa i opis lokacji - M8	151
Zadania poboczne w Coast Way Forest	155
Troll Claw Woods	159
Mapa i opis lokacji - M9	159
Zdobycie kamienia Wardstone - zadanie główne	163
Zadania poboczne w Troll Claw Woods	173
Forest of Wyrms	175
Mapa i opis lokacji - M10	175
Zadania poboczne w Forest of Wyrms	182

Boareskyr Bridge	192
Mapa i opis lokacji - M11	192
Przekroczenie mostu Boareskyr - zadanie główne	200
Zadania poboczne w Boareskyr Bridge	210
Coalition Camp	219
Narada w obozie - zadanie główne	219
Zbadanie jaskiń pod zamkiem Dragonspear - zadanie główne	221
Obrona obozu - zadanie główne	231
Dragonspear Castle	234
Atak na zamek Dragonspear - zadanie główne	234
Finałowa bitwa i epilog	240
Baldur's Gate: Siege of Dragonspear - wymagania sprzętowe	245

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Nieoficjalny poradnik do dodatku *Baldur's Gate: Siege of Dragonspear* to **bardzo szczegółowa i bogato ilustrowana solucja** opisująca główne i opcjonalne zadania tego rozszerzenia. Omówienia poszczególnych zadań zawierają informacje na temat okoliczności ich odblokowywania, ich przebiegu, **dokonywanych wyborów i ich konsekwencji**, a także opcjonalnych nagród przewidzianych za ich ukończenie. W poradniku znalazły się również **wysokiej jakości mapy lokacji**, na których zaznaczone zostały ważne pomieszczenia, zamknięte drzwi i skrzynie, pułapki czy miejsca napotykania sojuszników lub silnych wrogów. Całość uzupełniają mniejsze rozdziały poświęcone między innymi **dostępnym sposobom rozpoczęcia nowej kampanii**. *Siege of Dragonspear* to duże rozszerzenie do gry *Baldur's Gate: Enhanced Edition* - odświeżonej wersji legendarnego izometrycznego RPG, wydanej na PC w 2012 roku. Produkcja ta, pierwotnie znana pod kryptonimem Adventure Y, stanowi łącznik pomiędzy pierwszą a drugą odsłoną cyklu *Baldur's Gate* i oferuje około 25 godzin zabawy. Tak jak poprzednie gry z serii w edycjach rozszerzonych, omawiany tytuł w wersji PC powstał w studiu Overhaul Games, czyli jednym z oddziałów deweloperskich firmy Beamdog.



Oznaczenia kolorystyczne

W poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

- Kolorem **brązowym** oznaczone zostały wszystkie napotykane w trakcie gry ważne postacie. Mogą to być sojusznicy, wrogowie lub np. elitarne odmiany potworów.
- Kolorem **niebieskim** oznaczone zostały odwiedzane w grze lokacje.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały miejsca pozyskiwania rzadkich artefaktów czy innych wartościowych skarbów (np. dużej ilości złota).

Dodatkowo w opisie przejścia dodatku znajdują się odwołania do map - **(M_x,x)**. Przykładowo, odwołanie **(M1,6)** mówi, że na mapie M1 (Grobowiec rodziny Korlasz) musisz odnaleźć punkt o numerze 6 (w tym przypadku jest to zbrojownia).

Ważna informacja: Błędna polska wersja językowa Baldur's Gate: Enhanced Edition

W wyniku błędu premierowa wersja dodatku *Siege of Dragonspear* (2.0.62.2) nie wyświetla wszystkich polskich tłumaczeń na kartach postaci czy w oknach menu. Rozwiązaniem tego problemu jest pobranie pliku `L_pl_PL.lua` (np. ze strony <https://forums.beamdog.com/discussion/49923/bgee-polskie-tlumaczenie-menu-i-gui-rozwiazanie-tymczasowe>) i wgranie go do katalogu override. Ponadto dodatek *Siege of Dragonspear* nie dysponuje na chwilę obecną tłumaczeniami otrzymywanych questów. Polskie tłumaczenia nazw zadań będą na bieżąco dodawane do naszego poradnika i będą one wyświetlane razem z ich angielskimi odpowiednikami.

Jacek "Stranger" Hałas (www.gry-online.pl)

Ważne informacje

Oznaczenia kolorystyczne i polska wersja gry

Oznaczenia kolorystyczne

W poradniku zastosowane zostały następujące oznaczenia kolorystyczne:

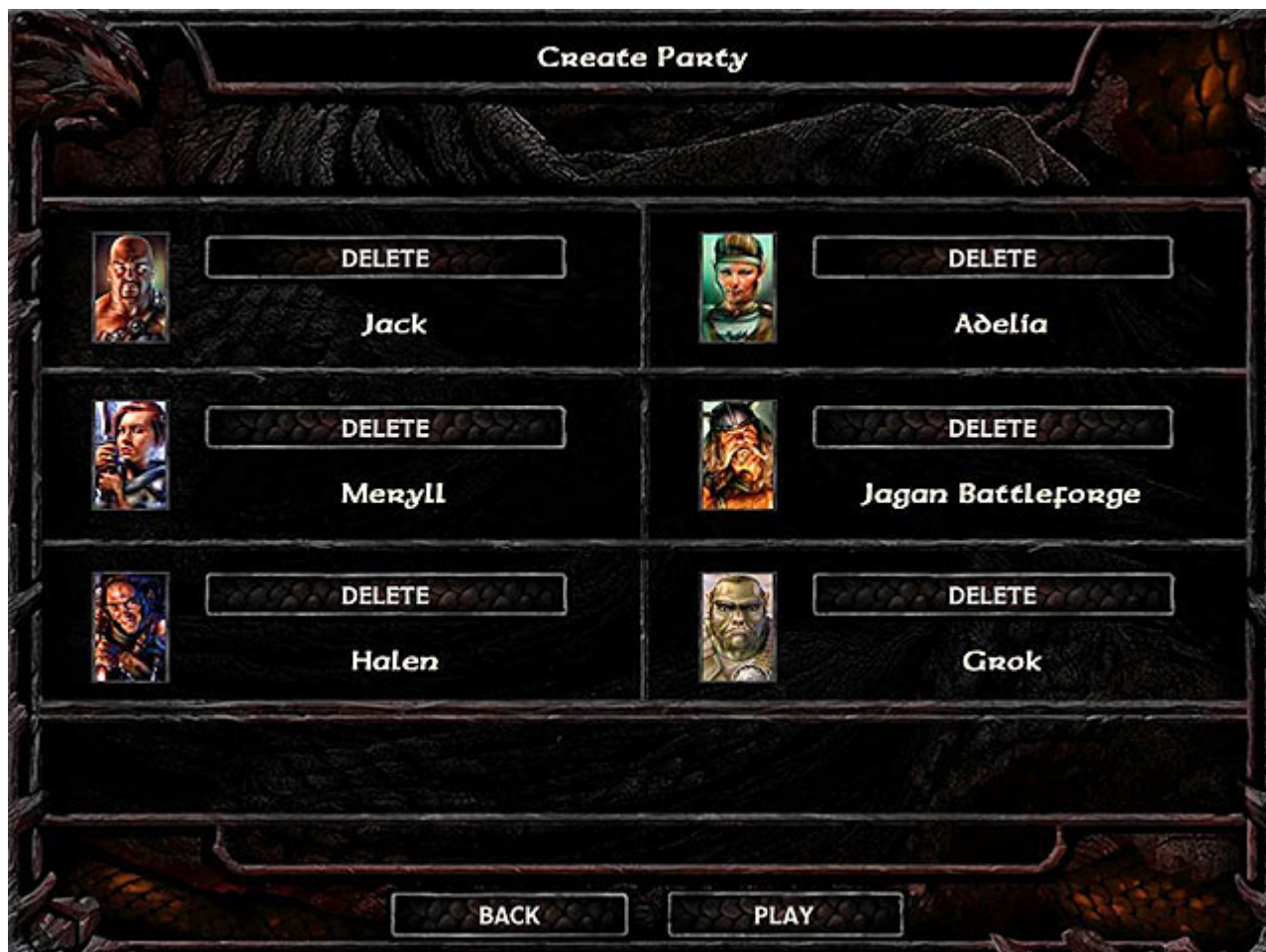
- Kolorem **brązowym** oznaczone zostały wszystkie napotykane w trakcie gry ważne postacie. Mogą to być sojusznicy, wrogowie lub np. elitarne odmiany potworów.
- Kolorem **niebieskim** oznaczone zostały odwiedzane w grze lokacje.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały miejsca pozyskiwania rzadkich artefaktów czy innych wartościowych skarbów (np. dużej ilości złota).

Dodatkowo w opisie przejścia dodatku znajdują się odwołania do map - **(Mx,x)**. Przykładowo, odwołanie **(M1,6)** mówi, że na mapie M1 (Grobowiec rodziny Korlasz) musisz odnaleźć punkt o numerze 6 (w tym przypadku jest to zbrojownia).

Ważna informacja: Błędna polska wersja językowa Baldur's Gate: Enhanced Edition

W wyniku błędu premierowa wersja dodatku *Siege of Dragonspear* (2.0.62.2) nie wyświetla wszystkich polskich tłumaczeń na kartach postaci czy w oknach menu. Rozwiązaniem tego problemu jest pobranie pliku `L_pl_PL.lua` (np. ze strony <https://forums.beamdog.com/discussion/49923/bgee-polskie-tlumaczenie-menu-i-gui-rozwiazanie-tymczasowe>) i wgranie go do katalogu override. Ponadto dodatek *Siege of Dragonspear* nie dysponuje na chwilę obecną tłumaczeniami otrzymywanych questów. Polskie tłumaczenia nazw zadań będą na bieżąco dodawane do naszego poradnika i będą one wyświetlane razem z ich angielskimi odpowiednikami.

Jak rozpocząć przygodę w dodatku Siege of Dragonspear?



Możesz utworzyć tylko jednego nowego bohatera lub drużynę składającą się z sześciu śmiałków

Kampanię oferowaną przez dodatek *Siege of Dragonspear* możesz rozegrać na kilka zasadniczych sposobów. Najbardziej oczywisty wariant to zaimportowanie drużyny z podstawowej wersji (odpowiednia opcja w menu głównym), a więc z gry *Baldur's Gate: Enhanced Edition*. Pozwoli ci to kontynuować przygodę rozwiniętymi i doskonale poznanymi bohaterami.