

Baldur's Gate: Enhanced Edition

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Baldur's Gate Enhanced Edition

autor: Piotr „MaxiM” Kulka

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Overhaul Games, Wydawca Atari / Infogrames
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie.....	5
Porady na początek	6
Mapa Wybrzeża Mieczy	9
Kanoniczna drużyna	11
Skład	11
Prolog – zadanie główne	16
Odszukaj Goriona	18
Prolog – zadania poboczne	25
Zwój Firebeada	26
Książka Phlydii	28
Krowa Dreppina	29
Magazyn Reevora	30
Miecz Hulla	31
Sprawunki dla Fullera	32
Rozdział 1 – zadania główne.....	33
Droga do gospody "Pod Pomocną Dłonią"	33
Podróż do Nashkel	44
Rozdział 1 – zadania poboczne	57
Pierścień tańczącego płomienia Joii.....	57
Landrin i pająki.....	59
Samotny Ogr.....	61
Książka dla Firebeada	63
Strata Marla.....	64
Oferta Taeroma	65
Bassilus morderca	68
Półogry w pobliżu Bereghostu	72
Przywrócenie i przemiana Melicampa	74
Krótki miecz Perdue'a.....	77
Mąż Mirianne	80
Zaginione buty Zhurlonga	82
Lokalne problemy (Drizzt Do'Urden)	85
Rozdział 2 – zadania główne.....	88
Rozmowa z burmistrzem Nashkel	89
Wizyta w kopalni Nashkel	97
Rozdział 2 – zadania poboczne	122
Albert i jego pies	122
Driada z Chmurnych Szczytów	126
Historia Kapitana Brage'a	129
Hordy Gibberlingów	132
Jared i niedźwiedź	133
Kotek Drienne.....	135
Rzeźbiarz Prism	137
Samuel i Lena	139
Wilcze Skóry	143
Żona Józefa	145
Rozdział 3 – zadania główne.....	147
Powrót do Nashkel.....	147
Konfrontacja Tranzigiem	154
Bandyci.....	156

Rozdział 3 – zadania poboczne	162
Arcand Szalony	162
Carsa i Khark	164
Charleston i Posążek Kozah	165
Duch Ulcastera	168
Druidzi z Kniei Larsa	174
Dziecię w Latarni	175
Nagroda za bandytów od Vai	177
Napaści Xvartów	179
Nereida Shoal	180
Opowieść Poe o Firewine / Widmowi rycerze w Firewine	181
Polowanie na Ogry	185
Ruiny Firewine	187
Sztylet Hentolda	191
Rozdział 4 – zadania główne.....	193
Knieja Otulisko	193
Sparyżowanie kopalni w Kniei Otulisko	202
Rozdział 4 – zadania poboczne	216
Aldeth Sashenstar	216
Zwój Fahringtona	218
Pajaki w Kniei Otulisko	221
Na ratunek Tamah	223
Płaszcz Gurke'a	225
Rozdział 5 – zadania główne.....	227
Zalanie	227
Wrota Baldura	231
Zlecenie od Scara	233
Rozkazy od księcia Eltana	238
Rozdział 5 – zadania poboczne	246
Życzenie barda	246
Zlecenie zabójstwa	247
Arkion i Nemphre	248
Alatos i Gildia Złodziei	253
Skok Narlena	258
Ubijanie Ankhégów	262
Bazyliszek na wolności	265
Wieszcz G'axir	267
Dziecko Brielbary	268
Zaginiony syn farmera Bruna	272
Ghorak wyleczony!	274
Dochodzenie w siedzibie Ligi Kupieckiej	277
Laetra i Louise	281
Kradzież w Komnacie Cudów	282
Rybacy i kapłanka	284
Syn Tremaina	287
Marek i Lothander	290
Nadine i Euric	297
Rękawice Noralee	299
Kotek Petrine	301
Przyjaciel Quinna	303
Szlamy i szluzu	305
Hełm/Płaszcz Baldurana	307
Zniewolona nimfa	312
Plaga zombie	317

Rozdział 6 – zadania główne.....	319
Śledztwo Candlekeep.....	319
Morderstwo	326
Rozdział 7 – zadania główne.....	336
Sarevok rośnie w siłę.....	336
Ostatnie chwile tandemu	351
Rozdział 7 – zadania poboczne	358
Tamoko.....	358
Opowieści z Wybrzeża Mieczy.....	361
Płaszcz Shandalara	361
Tajemnicza Wyspa	366
Wieża Durlaga	387
Sztylet dla Hurgana	428
Postaci i zadania z Enhanced Edition	433
Neera.....	433
Rasaad.....	439
Dorn II-Khan	450

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Poniższy poradnik do gry *Baldur's Gate: Enhanced Edition* zawiera bardzo szczegółowe mapy, oraz ułatwiające odbiór screenshoty, z zaznaczonymi najważniejszymi punktami i postaciami. Informuje również gdzie spotkać nowe postaci dodane w wersji *Enhanced Edition* i jak rozwiązać zadania z nimi związane. Poradnik ten, w przyjazny i czytelny sposób przeprowadzi czytelnika przez główny wątek gry oraz wszystkie zadania poboczne, bez zdradzania zbyt wielu szczegółów fabularnych. Pomoże on również graczowi w stworzeniu kanonicznej drużyny, idealnej dla tych, którzy chcą doświadczyć gry tak, by nie odbiegać od wizji twórców.

Oczywiście poradnik ten, ze względu na strukturę opartą na zadaniach (zamiast na lokacjach) przyda się każdemu, kto mógł przeoczyć w swoich doświadczeniach z grą nieco mniej oczywiste zadania poboczne, lub alternatywne rozwiązania. Zadania związane z postaciami, które nie będą przyłączane do drużyny zostały również wspomniane.

Piotr „MaxiM” Kulka (www.gry-online.pl)

P o r a d y n a p o c z ą t e k



Oto garść porad, o których należy zawsze pamiętać, aby zyskać jak najwięcej i/lub oglądać możliwie jak najrzadziej ekran "game over". Nie wszystkich trzeba trzymać się za wszelką cenę, ale warto mieć je na uwadze.

- **Przejdź samouczek!**

Jeśli jesteś "nowy" w Baldur's Gate, powinno być to oczywiste. Starym wyjadaczom, którzy nie widzieli się z tym tytułem od ponad dekady, takie odświeżenie pamięci również nie zaszkodzi.

- **Często zapisuj grę.**

Nie oszczędzaj miejsca na dysku, nadpisując w kółko jeden zapis. Pozwoli Ci to na powrót do dowolnego momentu i miejsca w grze, jeśli przydarzy Ci się coś "sknocić" – czy to przez pomyłkę czy z powodu niewiedzy. Używaj "szybkiego zapisu" przed każdą próbą włamania, kradzieży kieszonkowej lub oczekującej walki. Zaoszczędzi Ci to masę nerwów i czasu w razie niepowodzenia.

- **Używaj aktywnej pauzy.**

Nie ma sensu utrudniać sobie życia, próbując grać w Baldur's Gate jak w strategię czasu rzeczywistego. Zatrzymanie gry w dowolnym momencie pozwala na zastanowienie się nad kolejnym krokiem i bardzo ułatwia mikro-zarządzanie.

- **Pilnuj zapasu mikstur leczniczych, antidotum i amunicji.**

Nic tak nie psuje humoru, jak zorientowanie się, że nie masz czym strzelać/rzucać lub leczyć ran, kiedy znajdziesz się w sytuacji bez wyjścia. W grze znajduje się kilka lokacji, z których przez pewien czas nie da się wydostać, nie mając przy tym dostępu do żadnego przyjaznego kupca.

- **Zawsze miej przy sobie zwoje/czary/mikstury ochrony przed petryfikacją.**

W kilku miejscach w grze natkniesz się na bazyliuszki, które swoim wzrokiem zamieniają w kamień. Lepiej być przygotowanym na takie spotkania. Zwoje zamiany kamienia w ciało również będą nieocenione.

- **Strach ma wielkie oczy.**

Dosłownie. Nie ma nic gorszego, niż drużyna biegająca po ekranie niczym bezgłowe kurczaki, tylko dlatego, że jakiś mag miał kaprys rzucić czar powodujący panikę. Prosty czar ochrony przed strachem rzucony przed walką z napotkanym magiem, zaoszczędzi Ci takich niespodzianek.

- **Odwiedzaj wszystkie napotkane sklepy i handlarzy.**

Czasem najciekawsze przedmioty można zakupić w najmniej oczekiwanych miejscach.

- **Utrzymuj swoją reputację na jak najwyższym poziomie.**

Wysoka reputacja nie tylko pozwoli Ci na uniknięcie kłopotów z prawem lub łowcami nagród, ale również znacznie poprawi twoją sytuację finansową. Kupcy sprzedają swoje towary za niższą cenę herosom niż rozbójnikom, a i płacą więcej za to, co Ty masz do sprzedania.

- **Charyzmatycznym bohaterom żyje się lepiej.**

Postaci z wysoką charyzmą potrafią niejednokrotnie uniknąć walki drogą negocjacji, lub wytargować u zleceniodawcy wyższą nagrodę.

- **Dopasowuj broń do sytuacji.**

Nie zawsze najlepszym rozwiązaniem jest szarża na przeciwnika z pianą na ustach. W wielu wypadkach lepiej użyć broni dystansowej niż mieczy. Ponadto, niektórzy przeciwnicy mogą być odporni na konkretne rodzaje zadawanych obrażeń. Każda z postaci ma minimum dwa sloty na broń – zrób z nich użytek!

- **Zwiedzaj każdy zaułek i każde pomieszczenie, na jakie się natkniesz.**

Czasami nawet w najbardziej obskurnej chatce lub brudnej beczce można znaleźć niebywałe skarby.

- **Nie zbieraj każdego śmiecia, jaki znajdziesz.**

Na początku gry zbieranie i sprzedawanie wszystkiego, co nie jest ci potrzebne jest wskazane, jednak w miarę postępów w grze, nie ma sensu zapychanie ograniczonej ilości miejsca w ekwipunku ciężkim złomem, za który dostaniesz co najwyżej 5 sztuk złota.