



Zaginienie Ethana Cartera

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Zaginiecie Ethana Cartera

autorzy: Filip "fsm" Grabski, Verminus i Imhotep

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent The Astronauts, Wydawca Nordic Games Publishing, Wydawca PL CDP.pl / CD Projekt
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC - klawiatura i myszka	4
PC - pad do Xboksa 360	5
Porady ogólne	6
Mapa Red Creek Valley	7
Opis przejścia	9
Pułapki i czaszki	9
Śmierć na torach	11
Kosmiczna kapsuła	15
Dom Carterów	17
Dom portali	18
Wiedźmi las	25
Cmentarz	27
Morderstwo w kopalni	30
Potwór z głębin	34
Samobójstwo	37
Spalony dom	39
Analiza zakończenia (spoilery!)	43
Zaginiecie Ethana Cartera - wymagania sprzętowe	45
PC-informacje ogólne	45
Zaginiecie Ethana Cartera wymagania sprzętowe PC	45

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Zaginiecie Ethana Cartera to przygodówka, w której akcję obserwuje się z perspektywy pierwszej osoby i zwiedza niewielki, otwarty świat doliny Red Creek. Poradnik ten pozwoli Ci bezproblemowo dobrać do satysfakcjonującego finału opowieści. Twórcy sygnalizują, że nie będą prowadzić gracza za rękę, w razie kłopotów zdej się więc na nas.

The Vanishing of Ethan Carter nie jest produkcją bardzo długą, ale zagadki związane z brutalnymi morderstwami oraz skrętnie poukrywane w gęsto zarośniętym świecie obiekty mogą sprawić nieco problemów. Ten poradnik w krótki i zwięzły sposób przeprowadzi Was przez wszystkie przygotowane przez deweloperów zadania - 5 spraw polegających na ustaleniu wydarzeń prowadzących do zbrodni oraz 5 opowiadań stworzonych przez tytułowego bohatera. Porady ogólne zapewnią podstawową wiedzę przed zanurzeniem się w świecie wykreowanym przez The Astronauts.

Zawartość poradnika do gry *Zaginiecie Ethana Cartera*:

- porady ogólne;
- dokładny opis przejścia gry (solucja);
- mapa doliny Red Creek gry z zaznaczonymi istotnymi miejscami;
- analiza zakończenia;
- wymagania sprzętowe.

Filip "fsm" Grabski, Verminus i Imhotep (www.gry-online.pl)

Sterowanie

P C - k l a w i a t u r a i m y s z k a

Ikona	Opis sterowania
	Poruszanie się
	Bieg
	Kucanie
	Przybliżenie
	Interakcja
	Wybierz poprzednie
	Wybierz następne
	Otwórz tryb wizji/Przerwij wizję/Teksty ekranowe
	Menu gry

P C - p a d d o X b o k s a 3 6 0



Ikona przycisk pada	Opis sterowania
	Poruszanie się
	Zmiana położenia kamery
	Bieg
	Kucanie
	Przybliżenie
	Interakcja

Porady ogólne

1. Zaginięcie Ethana Cartera to gra przygodowa z otwartym światem. Akcja nie ogranicza się do paru statycznych lokacji - udostępniony obszar gry jest spory i warto odwiedzić każdy zakątek - dzięki temu wysłuchasz wszystkich dialogów i doświadczysz ślicznych widoków (zachwycanie się nie jest potrzebne do ukończenia zabawy).

2. Zagadki w grze wymagają prostego kojarzenia faktów. Kiedy znajdziesz obiekt, który możesz obejrzeć, wyświetlą się słowa klucze. Na końcu czasami pojawi się słowo pomagające odnaleźć istotny dla fabuły przedmiot. Wówczas trzeba tak manipulować kamerą, by rozrzucone wyrazy ułożyły się w jeden. Po zebraniu całego materiału dowodowego bohater używa swoich nadprzyrodzonych zdolności, dzięki którym poznaje dokładny przebieg zbrodni. Na tym etapie trzeba odnaleźć projekcje wydarzeń z przeszłości, a następnie uporządkować je chronologicznie. Wyświetli się scenka i zobaczysz, co dokładnie zaszło.

3. W grze nie możesz zginąć, twórcy nie zdecydowali się na żadne elementy zręcznościowe. Jest tylko jeden etap z przeciwnikiem utrudniającym rozwiązanie zagadki, co jedynie wydłuża czas potrzebny na popchnięcie fabuły dalej.

4. Gra nie pozwala na własnoręczne zapisywanie stanu gry. Po każdej scenie (rozwiązana zagadka morderstwa, odkryte opowiadanie Ethana) stan gry jest automatycznie zapisywany i nie można powrócić do wcześniejszych wydarzeń.

5. Nie wszystkie czynności trzeba wykonywać z góry ustalonej kolejności (dotyczy to przede wszystkim sekwencji z opowiadaniem Ethana). Pod koniec gry pojawi się mapa z zaznaczonymi wszystkimi zagadkami - jeśli czegoś zabraknie, trzeba uda się w dane miejsce aby zaliczyć daną łamigłówkę. Tylko zaliczenie wszystkich spraw i opowiadań uruchomi zakończenie.

6. Pamiętaj, że w grze można biegać, co pozwala na szybkie poruszanie się po świecie. Jest to przydatne, gdy trzeba się cofnąć spory kawałek, by nadrobić zaległości.

Mapa Red Creek Valley

Zaginiecie Ethana Cartera - Mapa Red Creek Valley

