



The Wolf Among Us **In Sheep's Clothing**

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Wolf Among Us In Sheep's Clothing

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
O poradniku	4
Ważne wybory	5
House Call	8
Past Due	14
Hard Case	17
Cut Deep	22
Piece Together	25
Come Knocking	27

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



W poradniku do czwartego epizodu gry *In The Wolf Among Us* zatytułowanego *In Sheep's Clothing* znajdziesz szczegółowy opis wszystkich ważnych wyborów oraz ich konsekwencji. Poradnik zawiera także rozpiskę dialogów wraz z ich tłumaczeniem oraz rozwiązanie występujących w grze zagadek logicznych. *In Sheep's Clothing* to czwarta część gry przygodowej studia Telltale Games. W grze ponownie wkraczamy do przestępczego świata społeczności Fabletown, gdzie wcielając się w szeryfa Bigby'iego Wolf'a mamy za zadanie rozwiązać sprawę tajemniczych morderstw. Tak jak w przypadku poprzednich części *The Wolf Among Us*, esencją gry są rozmowy z bohaterami, rozwiązywanie zagadek logicznych oraz ważne wybory, które mogą mieć konsekwencje w dalszych przygodach.

Poradnik do *The Wolf Among Us - In Sheep's Clothing* zawiera:

- Szczegółowy opis dialogów wraz z tłumaczeniem
- Opis zagadek logicznych
- Szczegółowy opis ważnych wyborów oraz ich konsekwencje

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

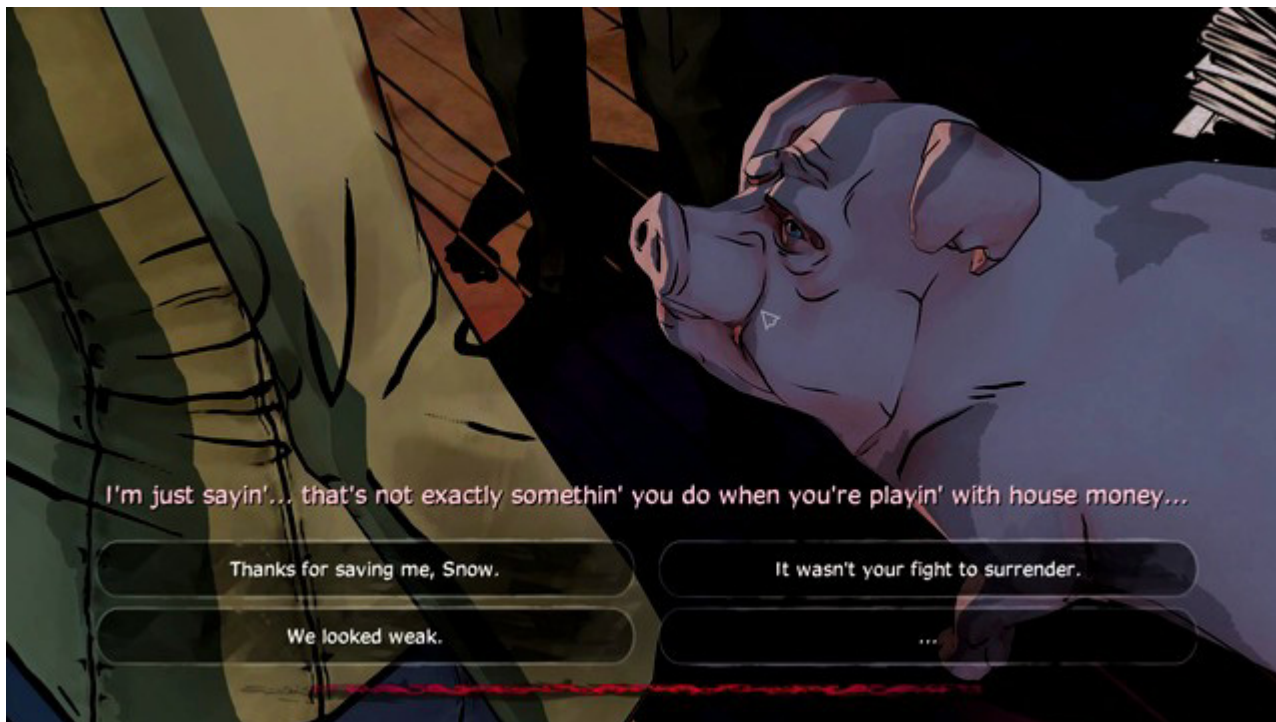
O poradniku

W Poradniku zostały użyte poniższe oznaczenia kolorystyczne:

1. Kolorem **brązowym** zostały znaczone wszystkie ważne postacie w grze, z którymi można wejść w jakąkolwiek interakcję czy przeprowadzić dialog (**Snow**, **Woodsmen**). Na ekranie pojawia się charakterystyczny dymek.
2. Kolorem **niebieskim** zostały oznaczone przedmioty, które można obejrzeć. Na ekranie pojawia się charakterystyczna ikona oka. W większości przypadków oglądanie przedmiotów jest akcją opcjonalną, która nie przynosi żadnych potrzebnych informacji graczowi. Czasami jednak warto z nich korzystać ponieważ pomagają rozwiązać wszelkie wątpliwości dotyczące rozwiązywanych zagadek (**Look At**, **Examine**) a także dzięki nim pojawiają się dodatkowe opcje dialogowe u postaci nam towarzyszących.
3. Kolorem **zielonym** zostały oznaczone przedmioty, z którymi możesz wejść w jakąkolwiek interakcję (**Use**, **Kick**, **Knock**). Jest to zdecydowanie najważniejsza opcja przy rozwiązywaniu zagadek logicznych, bez których niemożliwością jest popchnięcie fabuły do przodu. Każdy taki przedmiot jest oznaczony w grze ikoną ręki.
4. Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały QTE (Quick Time Eventy), których w grze znajdziemy sporo. Podczas trwania takich akcji gracz będzie musiał wykonywać sekwencje przycisków pojawiających się na ekranie w jak najszybszym czasie. Trzeba mieć na uwadze różnice dotyczące kolejności wykonywania sekwencji, które mogą się różnić od tych które zobaczycie w poradniku, jednakże wynik zawsze będzie taki sam. [**QTE**]Dana akcja[/**QTE**]

Ważne wybory

The Wolf Among Us oferuje nam wybór, który niesie za sobą jego konsekwencje. W każdym epizodzie znajdziemy ich kilka a gra automatycznie się do nich zaadaptuje. Nie jest powiedziane, że w każdym przypadku będzie to wybór dobry czy zły albo czy będzie miał faktycznie odbicie w dalszym opowiadaniu. Niekiedy będziemy musieli wybrać spośród dwóch opcji, które tak czy inaczej okażą się złe. W zależności który wybierzesz, w dalszych przygodach postacie mogą reagować na Twoje poczynania inaczej. Pod koniec każdego epizodu możemy sprawdzić jak postąpiliśmy oraz porównać je z wyborami innych graczy.



Ważny wybór 1

Ważny Wybór 1: Pierwszym ważnym wyborem w tym epizodzie jest decyzja czy wyślemy **Colin'a** na farmę czy pozwolimy mu zostać w naszym mieszkaniu. Brak skutków wyboru w tym epizodzie. Wybór ten znajdziesz w pierwszym rozdziale gry.



Ważny wybór 2

Ważny wybór 2: Drugim ważnym wyborem jest decyzja czy spróbujemy ściągnąć wstążkę **Nerissy**. Skutków brak. Wybór ten znajdziesz pod koniec pierwszego rozdziału gry.



Ważny Wybór 3

Ważny Wybór 3: Trzeci ważny wybór znajdziesz pod koniec rozdziału drugiego, zaraz po rozmowie ze **Beauty** i **Beast**.

1.) Lucky Pawn - Jeżeli wybierzesz Lucky Pawn, tuż po dotarciu na miejsce znajdziesz **Toad'a**, który próbuje zarobić na swoje zaklęcie sprzedając płaszcz **Faith**. Możesz mu także w trakcie zaoferować pomoc finansową, którą sam **Toad** odrzuci. Gra zaoferuje ci także nowe opcje dialogowe z **Jack'iem** (niestety nie dowiesz się od niego niczego pomocnego). Kawałek magicznego lustra znajdziesz w płaszczu **Crane'a**, który znajdzie się w rzeźni (Cut Above)

2.) Butcher Shop - Jeżeli wybierzesz Cut Above, po dotarciu na miejsce otrzymasz kilka linii dialogowych z **Johann'em**, więcej niż w przypadku Lucky Pawn. Kolejną różnicą będzie także spis wszystkich glamour dla każdego z Fable, która w przypadku Lucky Pawn będzie zmazana. Płaszcz

Crane'a znajdziesz w Lucky Pawn, gdzie nie zastaniesz także **Mr.Toad'a** ani nie będziesz miał możliwości porozmawiać z **Jack'iem**.

Skutki wyboru trzeciego są identyczne w obu przypadkach. Znajdziesz kawałek magicznego lustra po czym udasz się do Woodlands.



Ważny wybór 4

Ważny wybór 4: Czwartym ważnym wyborem jest decyzja o wysłaniu **Mr.Toad'a** wraz z **juniozem** na farmę. Wybór ten znajdziesz w piątym rozdziale. Skutków brak.



Ważny wybór 5

Ważny wybór 5: Piątym a zarazem ostatnim ważnym wyborem w tym epizodzie będzie decyzja w jaki sposób odniesiesz się do **Crooked Man'a**. Możesz mu zagrozić bądź też grzecznie porozmawiać. Wybór znajdziesz w ostatnim rozdziale gry. Skutków w tym epizodzie brak.