



The Wolf Among Us

Cry Wolf

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Wolf Among Us Cry Wolf

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
O poradniku do The Wolf Among Us - Cry Wolf	4
Ważne wybory	5
The Chapel	9
Out Of In The Open	12
Vagabonds	13
Face To Face	19
On Fairness	21
The Life of a good-for-nothing	27

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Cry Wolf to piąty a zarazem ostatni odcinek epizodycznej przygodówki studia *Telltale Games*. *The Wolf Among Us* to gra przygodowa, której esencją są dialogi między postaciami, zagadki logiczne oraz możliwość wyboru w kluczowych sytuacjach, od których zależeć będzie dalsza rozgrywka. W grze wcielamy się w szeryfa społeczności Nowego Jorku, Fabletown, Bigby'iego Wolf'a. Baśniowe postacie, które spotykamy podczas rozgrywki mogą obcować z realnym światem dzięki specjalnemu zaklęciu "Glamour". Naszym zadaniem jest rozwiązanie zagadki tajemniczych morderstw popełnianych na terenie miasta a wszystkie podejmowane wcześniej decyzje mają zwieńczenie w tym epizodzie. Niniejszy poradnik przedstawia kompletny zbiór dialogów wraz z tłumaczeniem ich na język polski oraz szczegółowy opis ważnych wyborów i ich konsekwencji.

Poradnik do *The Wolf Among Us - Cry Wolf* zawiera:

- Szczegółowy spis dialogów wraz z tłumaczeniem ich na język polski
- Spis ważnych wyborów oraz ich konsekwencji
- Rozwiązanie zagadek logicznych

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

O poradniku do The Wolf Among Us - Cry Wolf

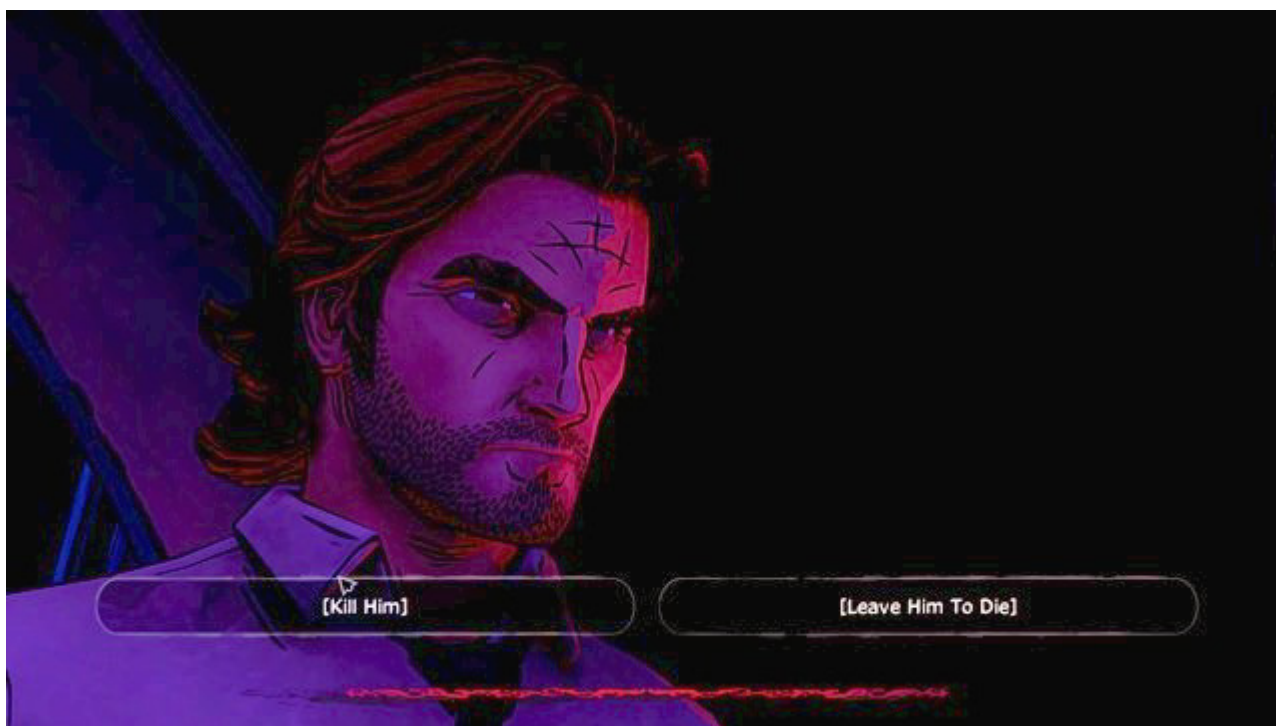
W Poradniku zostały użyte poniższe oznaczenia kolorystyczne:

1. Kolorem **brązowym** zostały znaczone wszystkie ważne postacie w grze, z którymi można wejść w jakąkolwiek interakcję czy przeprowadzić dialog (**Snow**, **Woodsman**). Na ekranie pojawia się charakterystyczny dymek.
2. Kolorem **niebieskim** zostały oznaczone przedmioty, które można obejrzeć. Na ekranie pojawia się charakterystyczna ikona oka. W większości przypadków oglądanie przedmiotów jest akcją opcjonalną, która nie przynosi żadnych potrzebnych informacji graczowi. Czasami jednak warto z nich korzystać ponieważ pomagają rozwiązać wszelkie wątpliwości dotyczące rozwiązywanych zagadek (**Look At**, **Examine**) a także dzięki nim pojawiają się dodatkowe opcje dialogowe u postaci nam towarzyszących.
3. Kolorem **zielonym** zostały oznaczone przedmioty, z którymi możesz wejść w jakąkolwiek interakcję (**Use**, **Kick**, **Knock**) Jest to zdecydowanie najważniejsza opcja przy rozwiązywaniu zagadek logicznych, bez których niemożliwością jest popchnięcie fabuły do przodu. Każdy taki przedmiot jest oznaczony w grze ikoną ręki.
4. Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały QTE (Quick Time Eventy), których w grze znajdziemy sporo. Podczas trwania takich akcji gracz będzie musiał wykonywać sekwencje przycisków pojawiających się na ekranie w jak najszybszym czasie. Trzeba mieć na uwadze różnice dotyczące kolejności wykonywania sekwencji, które mogą się różnić od tych które zobaczycie w poradniku, jednakże wynik zawsze będzie taki sam. [**QTE**]Dana akcja[/**QTE**]

Ważne wybory

The Wolf Among Us oferuje nam wybór, który niesie za sobą jego konsekwencje. W każdym epizodzie znajdziemy ich kilka a gra automatycznie się do nich zaadaptuje. Nie jest powiedziane, że w każdym przypadku będzie to wybór dobry czy zły albo czy będzie miał faktycznie odbicie w dalszym opowiadaniu. Niekiedy będziemy musieli wybrać spośród dwóch opcji, które tak czy inaczej okażą się złe. W zależności który wybierzesz, w dalszych przygodach postacie mogą reagować na Twoje poczynania inaczej. Pod koniec każdego epizodu możemy sprawdzić jak postąpiliśmy oraz porównać je z wyborami innych graczy.

Ważny Wybór 1



Ważny wybór 1

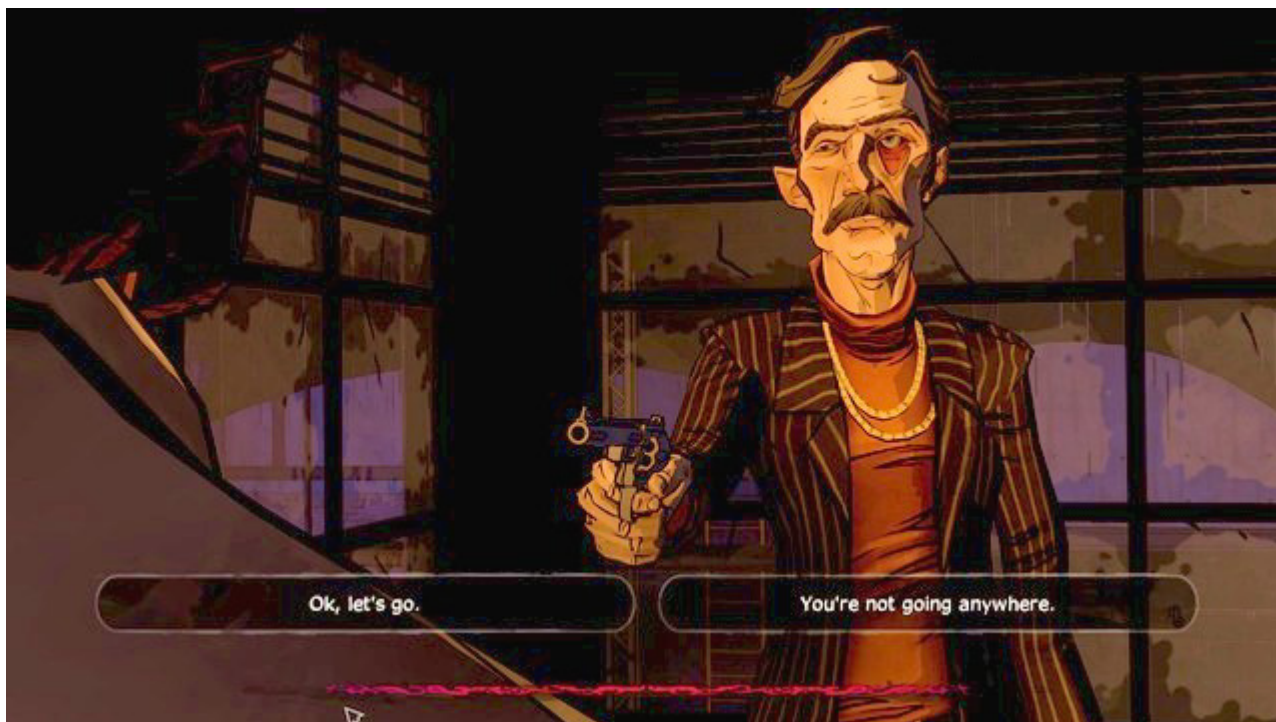
Pierwszy ważny wybór w tym epizodzie znajdziesz w rozdziale trzecim *Vagabonds*. Twoją decyzją jest czy zabijesz **Georgie'a**. Zabicie go oznacza okazanie litości ponieważ tak czy inaczej **Georgie** zginie.

1.) [Kill Him] - Litujesz się nad **Georgie'm** i go zabijasz

2.) [Leave Him To Die] - Zostawiasz go żeby umarł w męczarniach

Brak odbicia w dalszych poczynaniach naszego bohatera.

Ważny Wybór 2



Ważny wybór 2

Drugim ważnym wyborem jest sytuacja przedstawiona w rozdziale czwartym *Face To Face*. Twoją decyzją jest to czy zabijemy **Crooked Man'a** na miejscu czy przyprowadzisz go żywego na proces.

1.) Ok, let's go - Aresztujesz **Crooked Man'a** i przyprowadzasz go żywego na proces

2.) You are not going anywhere - Po wybraniu tej opcji pojawia się kolejna, dotycząca zabójstwa **Crooked Man'a**. Na proces przynosisz jego zwłoki.

Uwaga! Decyzja, którą podejmiesz będzie miała odbicie symboliczne. Wybierając opcję aresztowania, **Crooked Man** będzie próbował wybronić się na procesie. Zabijając go, wszyscy z Fabletown włącznie ze **Snow** będą mieli nam za złe w jaki sposób wykonujemy swoje obowiązki. Jednakże skutek będzie taki sam. **Crooked Man** zostanie skazany za wydanie rozkazu zamordowania dwóch kobiet.

Warto także zaznaczyć, że pomimo skazania **Crooked Man'a** to Ty będziesz decydował o jego losie. Biorąc pod uwagę koniec ostatniego rozdziału a więc zwieńczenie całego pierwszego sezonu gry, wybór ten będzie mógł mieć odbicie w kolejnych poczynaniach **Bigby'iego Wolf'a**.

Ważny Wybór 3

Ważny wybór 3

Trzecim ważnym wyborem jest decyzja o losie **Crooked Man'a**, która została wspomniana w drugim ważnym wyborze. Wybór ten znajdziesz w piątym rozdziale epizodu, *On Fairness*.

1.) [Rip his head off] - Zabijamy **Crooked Man'a** na miejscu. Jeżeli po decyzji z rozdziału czwartego zmieniłeś zdanie, możesz to "naprawić". Wszyscy tam zgromadzeni zaczną się Ciebie bać.

2.) [Throw him down the Well] - Wyrzucasz **Crooked Man'a** do studni a więc skutek będzie ten sam. Zabijasz Crooked Man'a.

3.) [Lock him up] - Wsadzasz go do więzienia. Zamykasz za pomocą magii.