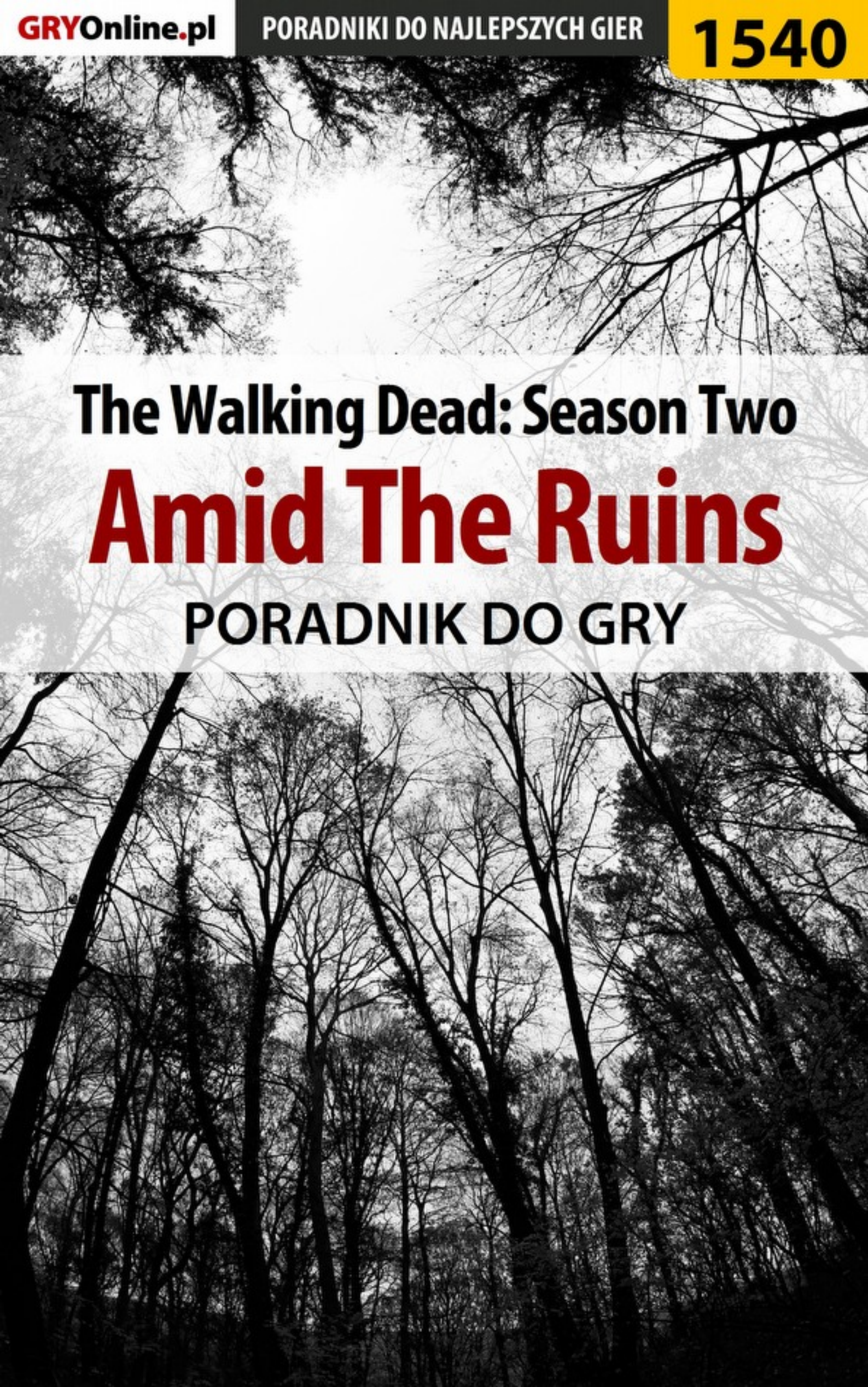




The Walking Dead: Season Two

Amid The Ruins

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Walking Dead: Season Two Amid The Ruins

autor: Jacek "Ramzes" Winkler

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Telltale Games, Wydawca Telltale Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Oznaczenia kolorystyczne	4
Ważne Wybory	5
Rozdział 1 - Escape the Herd	8
Rozdział 2 - The Meeting Place	10
Rozdział 3 - Lessons	14
Rozdział 4 - Trapped	18
Rozdział 5 - Reunited	20
Rozdział 6 - Checking In	29
Rozdział 7 - Labor	33
Rozdział 8 - Hit The Deck	34
Rozdział 9 - Family Plans	37
Rozdział 10 - Out In The Cold	40

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



The Walking Dead Season Two to druga już odsłona znanej przygodówki studia *Telltale Games*. Głównym bohaterem jest dziewczynka o imieniu Clementine, która musi sobie poradzić w świecie opanowanym przez zombie. Zadania jakie są jej stawiane w wielu przypadkach przerosłyby niejednego dorosłego a jednak to na Clementine spoczywają trudne decyzje dotyczące przeżycia. Esencją gry są dialogi między postaciami, które w tym poradniku zostały szczegółowo opisane oraz przetłumaczone na język polski. Nie zabrakło tu również zagadek logicznych oraz ważnych wyborów, które mają odbicie w dalszych poczynaniach naszego bohatera. W poradniku *Amid The Ruins* znajdziesz wszystkie wariacje tych wyborów a ich konsekwencje zostały szczegółowo opisane.

Poradnik do *The Walking Dead - Amid The Ruins* zawiera:

- **Szczegółowy opis dialogów wraz z tłumaczeniem ich na język polski**
- **Rozwiązanie zagadek logicznych**
- **Spis ważnych wyborów oraz ich konsekwencji**

Jacek "Ramzes" Winkler (www.gry-online.pl)

Oznaczenia kolorystyczne

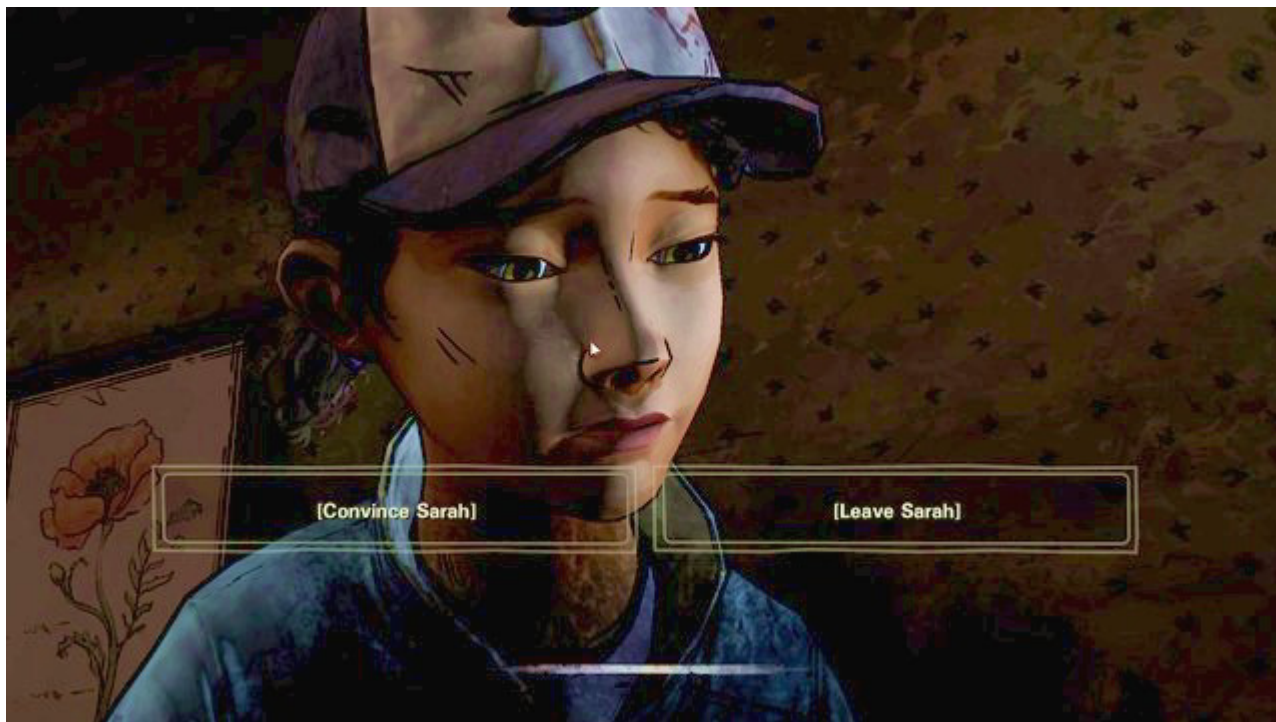
W poradniku zostały zastosowane oznaczenia kolorystyczne zapewniające czystą i łatwą nawigację. Poniżej znajdziecie opis każdego z nich:

- Kolorem **brązowym** zostały oznaczone postacie, z którymi możemy wejść w interakcję czy nawiązać dialog (**Carver**, **Luke**). W grze zaznaczone charakterystycznym dymkiem.
- Kolorem **niebieskim** zostały oznaczone przedmioty, które możemy obejrzeć (**Look at**, **Examine**). Interakcja ta jest opcjonalna lecz niekiedy daje graczowi kolejne opcje rozwiązywania zagadek logicznych. Odpowiada za to ikona oka.
- Kolorem **zielonym** oznaczone zostały przedmioty i postacie, z którymi możemy wejść w interakcje (**Use**, **Enter**, **Open**). Jest to najważniejsza wykonywana akcja w grze bez której niemożliwe jest rozwiązanie zagadki a tym samym popchnięcie fabuły do przodu. W grze akcja ta oznaczona jest na przykład ikoną ręki.
- Kolorem **pomarańczowym** oznaczone zostały QTE (Quick Time Eventy). Jest to sekwencja przycisków wykonywanych w określonym czasie, które od czasu do czasu będą się pojawiać na ekranie. Może to być unik przed ciosem lub wykonanie innej akcji. W poradniku akcja ta została oznaczona poprzez [**QTE**] Dana akcja [**/QTE**].

Ważne Wybory

The Walking Dead Sezon 2 oferuje nam możliwość wyboru, który będzie miał odbicie w dalszej historii. W każdym epizodzie (tak jak i w poprzedniej części TWD) znajdziemy takich wyborów kilka, które w tym poradniku zostały szczegółowo opisane. Nie jest powiedziane że będzie to wybór zły czy dobry. Czasami będziemy zmuszeni uratować tylko jedną postać z dwóch więc nie możemy mówić tu o wyborze dobrym. Pod koniec każdego epizodu będziemy mogli porównać swoje wybory do wyborów innych graczy.

Ważny Wybór 1



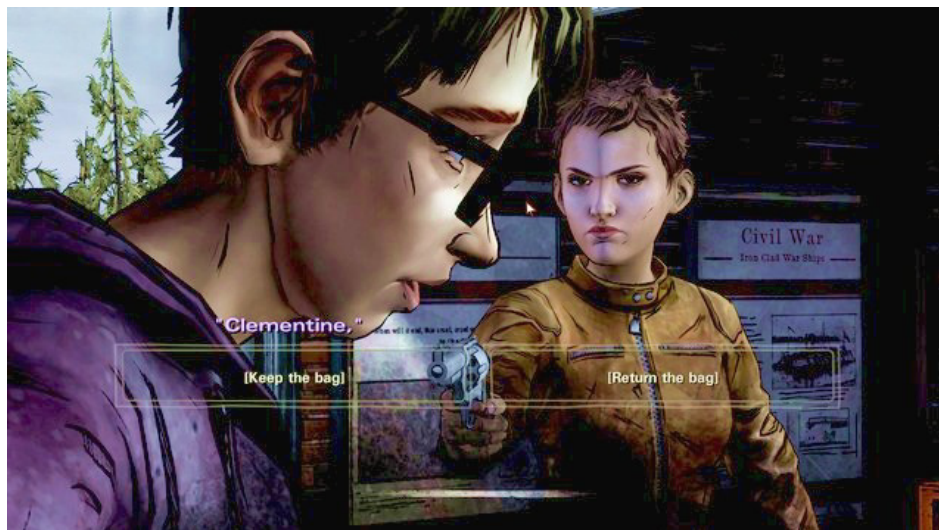
Ważny wybór 1

Pierwszy ważny wybór znajdziesz w rozdziale czwartym "**Trapped**". Twoim wyborem jest decyzja o tym czy uratujesz **Sarę** czy zostawisz ją na pewną śmierć.

- **[Convince Sarah]** - Próbujesz przekonać ją do tego aby opuściła to miejsce razem z tobą
- **[Leave Sarah]** - Zostawiasz **Sarę** i jesteś świadkiem jak ginie od ugryzień zombie

UWAGA! Jeżeli wybrałeś opcję pierwszą i nadal chcesz uratować **Sarę** musisz wybrać kolejną opcję dialogową **[Slap Sarah]** i dopiero wtedy ucieknie razem z tobą.

Ważny Wybór 2



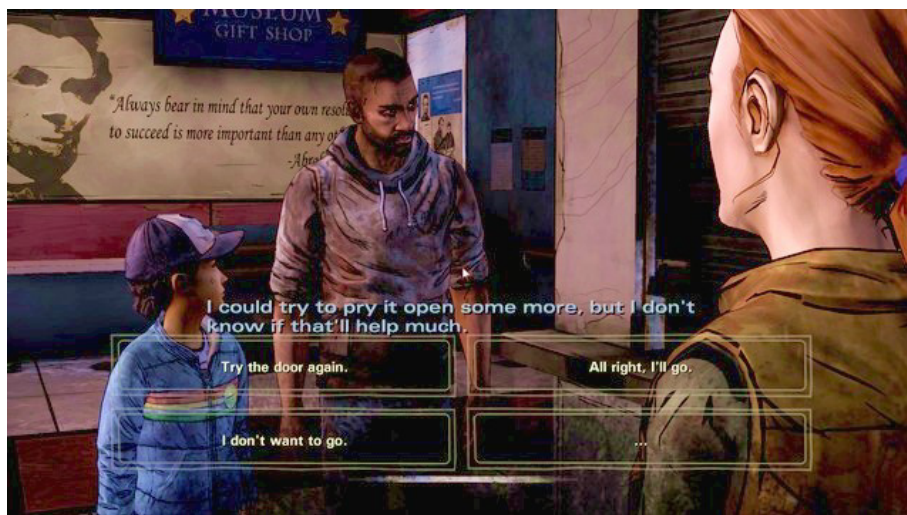
Ważny wybór 2

Drugim ważnym wyborem jest decyzja o ukradzeniu lekarstw od **Arvo**. Wybór ten znajdziesz w piątym rozdziale tego epizodu

- **[Keep the bag]** - kradniesz środki medyczne
- **[Return the bag]** - oddajesz torbę ze środkami medycznymi **Arvo**

Uwaga! Jeżeli weźmiesz pigułki, podczas porodu będziesz mógł je dać **Rebecce** żeby uśmierzyć jej ból. **Arvo** wyraźnie sugeruje, że pożałujesz tej decyzji jednakże jego zachowanie w ostatnim rozdziale jest niemal identyczne z sytuacją, w której ich nie ukradniesz. Może jednak odbić się to w finale drugiego sezonu *The Walking Dead*.

Ważny Wybór 3



Ważny wybór 3

Trzeci ważny wybór znajdziesz w rozdziale szóstym. Twoją decyzją jest czy poświęcisz się lub odmówisz przejścia przez lukę w żaluzji

- **All right, I'll go** - poświęcasz się i przechodzisz przez lukę
- **I don't want to go** - odmawiasz i **Bonnie** robi to za ciebie

Jedyną różnicą tutaj jest sytuacja kogo zaatakują zombie. Brak konsekwencji wyboru.

Ważny Wybór 4



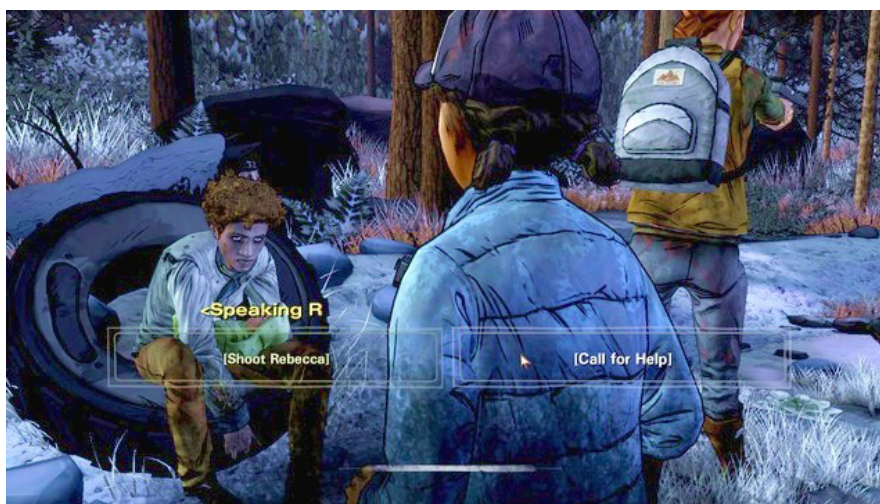
Ważny wybór 4

Czwartym ważnym wyborem jest decyzja czy chcesz potrzymać dziecko **Rebeci**.

- **Yes, please** - zgadzasz się
- **No, thanks** - nie zgadzasz się

Brak konsekwencji wyboru.

Ważny Wybór 5



Ważny wybór 5

Ostatni ważny wybór znajdziesz w dziesiątym a zarazem ostatnim rozdziale tego epizodu. Twoją decyzją jest czy zastrzelisz **Rebecę** czy zaczniesz wołać o pomoc.

- **[Shoot Rebecca]** - Zabijasz **Rebecę**
- **[Call for Help]** - Wołasz o pomoc

Niezależnie jednak od wyboru **Rebecca** zginie. Jeżeli wybrałeś opcję *[Shoot Rebecca]*, ty ją zastrzelisz. Jeżeli wybrałeś opcję *[Call for Help]* zastrzeli ją **Kenny**. Konsekwencje tego wyboru poznasz w kolejnym epizodzie.