

The Tiny Bang Story

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Tiny Bang Story

autor: Daniel „Thorwalian” KazeK

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Colibri Games, Wydawca Lace Mamba Global, Wydawca PL IQ Publishing
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Rozdział 1	4
Przedmioty	4
Opis przejścia	8
Rozdział 2	13
Przedmioty	13
Opis przejścia	17
Rozdział 3	24
Przedmioty	24
Opis przejścia	27
Rozdział 4	32
Przedmioty	32
Opis przejścia	36
Rozdział 5	41
Przedmioty	41
Opis przejścia	45

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

W poradniku do *The Tiny Bang Story* znajdziesz szczegółowy opis przejścia gry. Historia została podzielona na pięć odcinków i koncentrujemy się w niej na szukaniu ukrytych obiektów oraz zaliczaniu zadań natury logicznej. W poradniku rozwiązanie każdego etapu zostało podzielone na dwie części:

- **wykaz przedmiotów**
- **opis poziomu i zagadek**

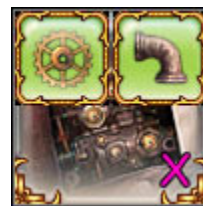
W pierwszym przypadku na początku rozdziału znajduje się legenda wyjaśniająca powiązania wskaźników na obrazkach. Na ilustracjach widać także cyfry, których znaczenie zostało przedstawione w opisie.

Zabawa w *The Tiny Bang Story*, obok pokonywania licznych wyzwań, sprowadza się także do szukania puzzli. Na obrazkach zostały one oznaczone charakterystycznym, żółtym iksem, różniącym się od innych znaczników. Po zakończeniu każdego etapu należy nimi zrekonstruować część wirtualnego świata, cierpiącego na skutek tytułowego, małego wybuchu. Rozmieszczenie puzzli na mapie świata zawsze jest losowe i dlatego nie ujęte w poradniku.

Daniel „Thorwalian” Kazek (www.gry-online.pl)

Rozdział 1

P r z e d m i o t y



Legenda







