

The Sexy Brutale

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

The Sexy Brutale

autor: Jacek "Stranger" Hałas & Jakub Bugielski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8112-396-9

Producent Cavalier Game Studio, Wydawca Tequila Games.

Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp. należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	4
Trofea i osiągnięcia	5
Porady ogólne	7
Kolekcje	8
Zaproszenia	8
Karty	10
Opis przejścia	13
Reginald Sixpence	13
Samouczek	13
Zabierz łuskę	16
Podmień pocisk i zakończ zadanie	18
Clay Rockridge and Trinity Carrington	20
Ustaw punkt startowy	20
Zdobądź kody do kamer	22
Włącz kamerę i podgląd	24
Zakończenie zadania	27
Willow Blue	28
Zdobądź kod dostępu	28
Ustaw punkt startowy	30
Poznaj wiedzę tajemną	35
Znajdź tajemną komnatę	39
Uratuj Willow Blue	41
Zakończenie zadania	44
Tequilla Belle	46
Sekcja muzyczna i punkt startowy	46
Uratuj Tequillę	50
Zakończenie zadania	53
Greyson Grayson i Redd Rockridge	54
Zdobądź zapalniczkę	54
Aktywuj tajny przełącznik	57
Aktywuj lewy włącznik	59
Zakończenie zadania	61

Thanos Gorecki i Aurum Runes	62
Wróć do kasyna	62
Uruchom pierwszy punkt startowy	64
Uruchom drugi punkt startowy	68
Poznaj lokalizację ramienia	71
Zdobądź hasło i nastaw statuetę za barem	75
Napraw i nastaw drugą statuetę	77
Nastaw ostatnią statuetę i zakończ zadanie	78
Lucas Bondes	80
Odkryj właz	80
Uruchom żółte przewody	81
Uruchom zielone przewody	82
Uruchom czerwone przewody	85
Pierścień i maska	86
Uratuj Lucasa	89
Aneks	92
Sterowanie	92
Wymagania sprzętowe	93

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Niniejszy poradnik zawiera dokładny opis przejścia gry *The Sexy Brutale* z uwzględnieniem zagadek, które czekają na ciebie na poszczególnych etapach rozgrywki. Uzupełnieniem do rozbudowanej solucji będą rozdziały poświęcone osiągnięciom Steam, wymaganiom sprzętowym gry czy podstawowym mechanikom rozgrywki.

The Sexy Brutale od *Cavalier Games Studio* to gra przygodowa pełna czarnego humoru. Rozgrywka nawiązuje do filmu *Dzień Świstaka*, a nasz protagonista wpada w pętlę czasową, która pozwala mu wielokrotnie przeżywać ten sam dzień. **Celem rozgrywki jest ocalenie dziewięciu gości, którzy w rozmaitych okolicznościach zostają zamordowani przez pracowników kasyna.** Aby tego dokonać należy połączyć napotkane poszlaki w logiczną całość.

Poradnik do gry *The Sexy Brutale* zawiera:

1. Kompletny opis przejścia gry
2. Rozwiązanie wszystkich zagadek, które przewidzieli twórcy
3. Spis osiągnięć i trofeów, wraz ze wskazówkami jak je zdobyć
4. Wymagania sprzętowe gry i sterowanie
5. Rozdział traktujący o podstawach rozgrywki

Łukasz Wiśniewski (www.gry-online.pl)

Trofea i osiągnięcia

W poniższym rozdziale znajdziesz spis wszystkich osiągnięć i trofeów w *The Sexy Brutale* wraz ze wskazówkami co należy zrobić, żeby odblokować poszczególne z nich.

Ikona	Nazwa	Wskazówki
	The End of the Beginning	Fabularne. Pojawi się bezpośrednio po ukończeniu samouczka.
	Sixpence None the Wiser	Fabularne. Przyznane za uratowanie Reginalda Sixpence podczas scenki kończącej etap.
	To Defeat the Spider's Curse...	Fabularne. Przyznane za uratowanie Calya i Trinity podczas scenki kończącej etap.
	The Devil and the Blue	Fabularne. Przyznane za uratowanie Willow Blue podczas scenki kończącej etap.
	Tequila, Down the Hatch	Fabularne. Przyznane za uratowanie Tequili podczas scenki kończącej etap.
	A (Stylish) Sense of Dread	Fabularne. Po uratowaniu Tequili zostaniesz zrzuty na niższy poziom. Tam po raz pierwszy spotkasz człowieka w złotej masce. Osiągnięcie trafi na konto podczas scenki.
	An Electric Performance!	Fabularne. Przyznane za uratowanie Greysona i Redda podczas scenki kończącej etap.
	Stories and Studies of Strange Things	Fabularne. Przyznane za znalezienie tajemniczego przejścia do biblioteki w trakcie ratowania Thanosa i Auruma.
	The Light Fantastic	Skorzystaj z mocy Tequilli, żeby zbić dowolny szklany słoć, który kryje w sobie jedną z kart.
	How Scenical! How Scenical!	Korzystając z maski Tequilli zbij szklane drzwi w głównym holu. Osiągnięcie pojawi się gdy wyjdiesz na ogród.
	Out of the Frying Pan...	Fabularne. Przyznane za uratowanie Thanosa i Auruma podczas scenki kończącej etap.

	The King in Red	Fabularne. Osiągnięcie pojawi się po odblokowaniu wjazdu do tajemniczej komnaty. Trafi na konto podczas scenki następującej po uruchomieniu wszystkich trzech rodzajów kabli.
	...Into the Fire	Fabularne. Ukończyłeś sekwencję z pożarem rezydencji.
	The Tale of the Sexy Brutale	Fabularne. Osiągnięcie przyznawane po ukończeniu wątku fabularnego gry.
	The Door of Old Habits...	Zanim po raz pierwszy udasz się na wyższe poziomy rezydencji (podczas ratowania Willow Blue) w pomieszczeniu ze schodami znajdziesz klucz. Udaj się do drzwi obok wejścia do kasyna. Otwórz je żeby odblokować osiągnięcie.
	Finding Forever	Osiągnięcie pojawi się na twoim koncie po spojrzeniu w jedno z luster w rezydencji. Aby to było możliwe musisz najpierw zdobyć maskę, która to umożliwia.
	The Gang's All Here	Zdobądź wszystkie zaproszenia.
	A Full Deck	Zbierz wszystkie karty.

Porady ogólne

W poniższym rozdziale znajdziesz listę najważniejszych wskazówek, które pomogą ci samodzielnie dotrzeć do rozwiązań zagadek, które przygotowali w grze jej twórcy.

1. W czasie poszczególnych etapów bardzo często natkniesz się na osoby niezwiązane z nim. Możesz weryfikować ich wypowiedzi, ale **zwracaj uwagę na dźwięki wyeksponowane podczas dnia** i to jak zmienia się motyw muzyczny, a łatwiej będzie ci określić co może mieć związek ze śmiercią poszczególnych osób.

2. **Możesz podglądać tylko przez brązowe drzwi.** W przypadku zielonych musisz wejść przez nie, żeby ustalić co jest za nimi, aczkolwiek w każdej chwili możesz nasłuchiwać.

3. Na każdym etapie masz do dyspozycji rozmaite przedmioty. Każdy z nich jest do czegoś potrzebny, ale **nie wszystkie dostępne przedmioty mogą być niezbędne do ukończenia misji.** Zapamiętaj położenie niektórych z nich, żeby później do nich szybciej wrócić.

4. **Zwracaj uwagę na obiekty, które pozwalają na interakcję.** Bardzo często to potrafi być wystarczającą wskazówką.

5. **Korzystaj z mocy masek,** które zdobywasz po zakończeniu każdego etapu. Każdą z nich należy wykorzystać przynajmniej raz podczas całej gry, ale możesz i powinieneś robić to częściej.

6. Masa wskazówek dla bieżącego lub przyszłego etapu jest zawarta **w wypowiedziach pracowników kasyna.**

7. Zwracaj uwagę na **klasyfikację poszczególnych przedmiotów.** Niektóre z nich trafiają do kategorii przedmiotów głównych, a kolejne są opisane jako tymczasowe. Te drugie znikną po zrestartowaniu dnia.

8. Żeby zebrać wszystkie karty i zaproszenia **musisz niejednokrotnie pozwolić zginąć wszystkim gościom.**

9. **Czas w którym możesz przebywać w jednym pomieszczeniu z innymi postaciami jest dosyć długi** więc możesz swobodnie przechodzić przez komnaty w których są inni goście. Pamiętaj, że nie możesz wtedy wykonywać żadnej interakcji poza przechodzeniem przez drzwi.