

The Secret of Monkey Island

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Secret of Monkey Island: Special Edition

autor: Łukasz „Verminus” Malik

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent LucasArts, Wydawca LucasArts
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Interfejs	4
Opis przejścia	6
Mapa 1: Melee Island	6
Część pierwsza: Trzy próby	7
Początek	7
Mastering the Art of Thievery (Opanowanie złodziejskiego fachu)	13
Mastering the Sword (Opanowanie fechtunku)	16
Mastering the Art of Treasure Huntery (Opanowanie sztuki poszukiwania skarbów)	26
Assembling a Crew (Kompletowanie załogi)	32
Część druga: Wyprawa	36
Mapa 2: Monkey Island	40
Część trzecia: Pod Małpią wyspą	41
Część ostatnia: Guybrush kopie tyłek	51

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-OnLine.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Wielki pirat Guybrush Threepwood rozpoczyna swoją pierwszą, wielką przygodę. Poradnik zawiera kompletny i szczegółowy opis przejścia, wzbogacony ilustracjami oraz mapami. Aby korzystanie z poradnika było jeszcze łatwiejsze, na **brązowo** zaznaczone są wszystkie przedmioty. Odnośniki wskazujące miejsca na mapie oznaczone są na **pomarańczowo**.

Łukasz „Verminus” Malik

Interfejs

W przeciwieństwie do nowych przygodówek w *The Secret of Monkey Island* w większości przypadków kursor nie zmienia się kontekstowo do czynności, które możemy wykonać. Większość poleceń musimy wybrać sami. Robimy to z poziomu specjalnego menu (wywoływanego klawiszami **V** lub **Ctrl**), lub za pomocą kółka myszy. Najwygodniej jest jednak przyswoić skróty klawiszowe z poniższej tabeli:



Daj (**G**)



Podnieś (**P**)



Użyj (**U**)



Otwórz (**O**)



Spójrz (**L**)



Pchnij (**S**)



Zamknij (**C**)



Porozmawiaj (**T**)



Pociągnij (**Y**)

Gdy musimy manipulować przedmiotami w naszej kieszeni (np. łączyć je), otwieramy inwentarz (**I**), wybieramy czynność którą chcemy wykonać (np. użyj), inwentarz zamknie się. Ponownie go otwieramy i wskazujemy przedmiot na którym chcemy wykonać działanie.

W każdej chwili możemy płynnie przełączać się między klasyczną a odświeżoną wersją *The Secret of Monkey Island* robimy to klawiszem **F10**.



Opis przejścia

M a p a 1 : M e l e e I s l a n d



Legenda:

1. Punkt obserwacyjny
2. Wioska
3. Polana / cyrk
4. Wejście do lasu
5. Most
6. Dom
7. Dom mistrzyni miecza
8. Wybrzeże
9. Emporium Stana

C z ę ś ć p i e r w s z a : T r z y p r ó b y

Początek



Wielką piracką przygodę rozpoczynamy w punkcie obserwacyjnym rozmawiając z nieco strachliwym starszym jegomościem (lookout) wypatrującym statków na morzu. Po krótkim dialogu Guybrush sam zejdzie w kierunku wioski.



Idziemy w prawo, po drodze mijamy plakat – możemy mu się jedynie przyglądać i wysłuchać komentarz głównego bohatera. Dochodzimy do baru (Scumm Bar), otwieramy drzwi i wchodzimy do środka.