

The Cave

PORADNIK DO GRY



Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Cave

autor: g40st

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Double Fine Productions, Inc., Wydawca SEGA
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Struktura rozgrywki i poradnika	4
Postacie	5
Trudniej dostępne symbole	12
Jaskinia (sekcje ogólnodostępne)	15
Zaplecze	15
Kopalnia	27
ZOO	34
Wyspa	39
Zaplecze	49
Obszary dla określonych bohaterów	51
The Knight	51
The Adventurer	56
The Time Traveller	64
Twins	71
The Scientist	83
The Monk	95
The Hillbilly	104

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie

The Cave jest grą logiczno-platformową przygotowaną przez jednego z najbardziej zasłużonych autorów przygodówek, byłego pracownika firmy LucasArts Rona Gilberta. Produkcja daje nam możliwość zwiedzenia tytułowej jaskini – miejsca posiadającego własną osobowość w postaci narratora, które na przestrzeni wieków było świadkiem wielu zbrodni. Gracz ma szansę poznać siedem postaci, które dokonały w życiu niecných postępów, zaś jaskinia pozwala przyjrzeć się im w sposób alegoryczny.

Poradnik pomaga rozwiązać wszystkie zagadki pojawiające się w grze w taki sposób, by ukończenie jej było możliwe bez względu na wybrane postacie. Warto jednak dodać, że część zagadek da się ukończyć w sposób alternatywny do przedstawionego – jest to zależne wyboru bohaterów dokonanego przez gracza na początku rozgrywki i od umiejętności ich umiejętności specjalnych.

Wszystkie czekające gracza zadania są omówione dokładnie w tekście poradnika, niektóre z nich odwołują się do zamieszczonego powyżej tekstu obrazka. W tym przypadku jest to wyraźnie zaznaczone. Nazwy wszelkich obiektów występujących w grze oznaczone zostały kolorem **niebieskim**.

g40st (www.gry-online.pl)

Struktura rozgrywki i poradnika

W trakcie jednej rozgrywki sterujemy trzema postaciami, pomiędzy którymi możemy przełączać się w dowolnym momencie. Jaskinia, po której wędrujemy, ma otwartą strukturę i część stawianych przed nami wyzwań pojawi się za każdym razem, bez względu na to, jakie postacie wybierzemy. Część zaś jest z góry przypisana konkretnym bohaterom (każdemu z nich jedna) i będzie odblokowana tylko wówczas, gdy spełnimy warunek posiadania danej postaci w zespole. W sumie więc, aby poznać historie wszystkich dostępnych w grze postaci trzeba ją ukończyć przynajmniej dwa razy i zacząć grać do pewnego momentu po raz trzeci.

Poniższy poradnik wskazuje w jaki sposób rozwiązać wszystkie dostępne w grze zagadki. Został on podzielony na rozdziały odpowiadające poszczególnym sekcjom jaskini, które jesteśmy zmuszeni przejść przy każdej rozgrywce oraz rozdziały odpowiadające poszczególnym bohaterom. Aby ułatwić zrozumienie struktury gry, zamieszczono poniżej rysunek przedstawiający budowę jaskini i kolejność mieszczących się w niej lokacji.



Postacie

W grze *The Cave* gracz wybiera trzy spośród siedmiu dostępnych postaci i następnie eksploruje nimi lokacje znajdujące się w jaskini. W zależności od naszego wyboru, część lokacji dotyczących bohaterów, których nie zdecydowaliśmy się wybrać, będzie niedostępna, ponieważ aby się do niej dostać niezbędna jest użycie umiejętności specjalnej pozwalającej odblokować przejście.

Kolejność wyboru dostępnych postaci nie ma żadnego znaczenia – grę da się ukończyć bez względu na skład zespołu, niemniej jednak niektóre z zagadek można rozwiązać w sposób alternatywny wykorzystując umiejętności specjalne bohaterów.

Jeżeli zamierzamy poznać historię wszystkich postaci, niekoniecznie jednak kończąc grę aż trzykrotnie, do trzeciej rozgrywki zostawmy sobie postać rycerza lub wieśniaka. Dzięki temu, że ich lokacje znajdują się najbliżej portierni, oszczędzimy sobie pokonywania po raz trzeci w identyczny sposób etapów Kopalnia, Zoo i Wyspa.

The Adventurer – Podróżniczka

Dedykowana lokacja jaskini: Piramida

Umiejętność specjalna: Linka z hakiem pomocna przy przeskakiwaniu ponad pułapkami i pozwalająca się wspinać na oznaczone półki skalne.



The Hillbilly – Wieśniak

Dedykowana lokacja jaskini: Karnawał

Umiejętność specjalna: Wieśniak tworzy bańkę powietrzną wokół swojej głowy, która pozwala mu oddychać pod wodą.



The Knight – Rycerz

Dedykowana lokacja jaskini: Zamek

Umiejętność specjalna: Rycerz tworzy wokół siebie ochronną aurę, co sprawia, że jest niepodatny na żadne obrażenia (ogień, bełty z kuszy, upadek z dużej wysokości).

