

The Amazing Spider-Man 2

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

The Amazing Spider-Man 2

autor: Patrick „YxU” Homa

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent Beenox Inc., Wydawca Activision Blizzard, Wydawca PL Licomp Empirical Multimedia
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Sterowanie	4
PC	4
Xbox 360	5
Playstation3	7
Opis przejścia	9
On the trail of a killer!	9
Live by the sword...	15
Raid on OSCORP	23
Day of the Hunter!	36
Into the lion's den!	42
No one is safe!	50
Claws of the cat!	74
My ally, my enemy!	88
The Kingpin of crime!	93
Power surge!	112
The Green Goblin!	116
Maximum Carnage!	123
Misje poboczne	135
Wyścigi i wyzwania walk	135
Photo Investigation	138
Kryjówki (Hideouts)	141
Zadania poboczne	151
Audiologi i skrzynie OSCORPu (w świecie)	159
Audiologi (w misjach)	161
Live by the sword...	161
Raid on OSCORP	162
Into the lion's den!	163
No one is safe! – Etap 1	164
No one is safe! – Etap 2	167
Claws of the cat! – Etap 2	168
My ally, my enemy!	169
The Kingpin of crime!	170
The Kingpin of crime! – Boss	172
Maximum Carnage!	172
Jameson's Photo (w świecie)	173
Jameson's Photo (w misjach)	175
Raid on OSCORP	175
No one is safe!	176
Claws of the cat!	177
My ally, my enemy!	177
The Kingpin of crime!	178
Maximum Carnage!	178
Strony komiksów	179
Osiągnięcia	181
Sekretne osiągnięcia	185
The Amazing Spider-Man 2 – wymagania sprzętowe	187

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl

Wprowadzenie

Nieoficjalny poradnik do gry **The Amazing Spider-Man 2** zawiera kompletny opis ukończenia wątku fabularnego. Poza tym zawarto w nim wszelkie informacje wymagane do stuprocentowego ukończenia gry, czyli lokalizacje **audioologów**, **skrzyń OSCORPu**, **stron komiksów**, jak również **zdjęć dla Jamesona** (Jameson's Photo). Nie zabrakło w nim również wskazówek związanych z **kryjówkami**, czy informacji o przygotowanych do zdobycia **osiągnięciach/trofeach**. Dodatkowo każda misja zawiera umiejscowienie **skrzyń ulepszeń**. **The Amazing Spider-Man 2** jest kontynuacją pierwszej części przygód Petera Parkera – człowieka-pajaka, samozwańczego stróża sprawiedliwości, który ponownie musi zmierzyć się z przestępcami. Gra poza ciekawą kontynuacją fabularną oferuje otwarty świat, prosty acz przyjemny model walk, sporo zadań dodatkowych i dużo ukrytych w grze elementów.

Poradnik do *The Amazing Spider-Man 2* zawiera:

- Solucję wątku fabularnego,
- Przedstawione na mapach lokalizacje stron komiksów,
- Rozmieszczenie skrzyń OSCORPu,
- Obiekty do sfotografowania jako zdjęcia dla Jamesona,
- Lokalizacja audioologów,
- Umiejscowienie skrzyń ulepszeń.

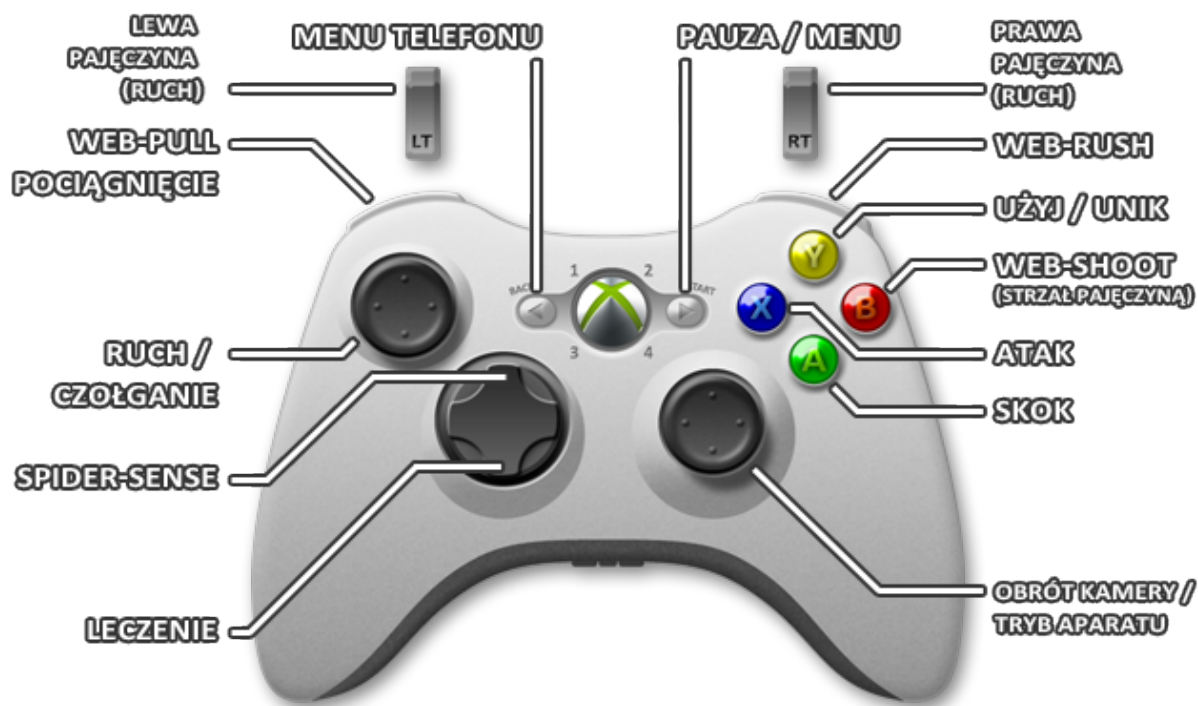
Patrick „YxU” Homa (www.gry-online.pl)

Sterowanie

P C

	Ruch
	Wspinaczka
	Sprint
	Atak
	Użyj / Unik
	Web-Rush
	Pajęczy zmysł (Spider-Sense)
	Czołganie / Opuszczanie na pajęczynie
	Przyciągnięcie (Web-Pull) / Takedown
	Strzał pajęczyną (Web-Shot)
	Leczenie
	Tryb kamery
	Pauza / Menu

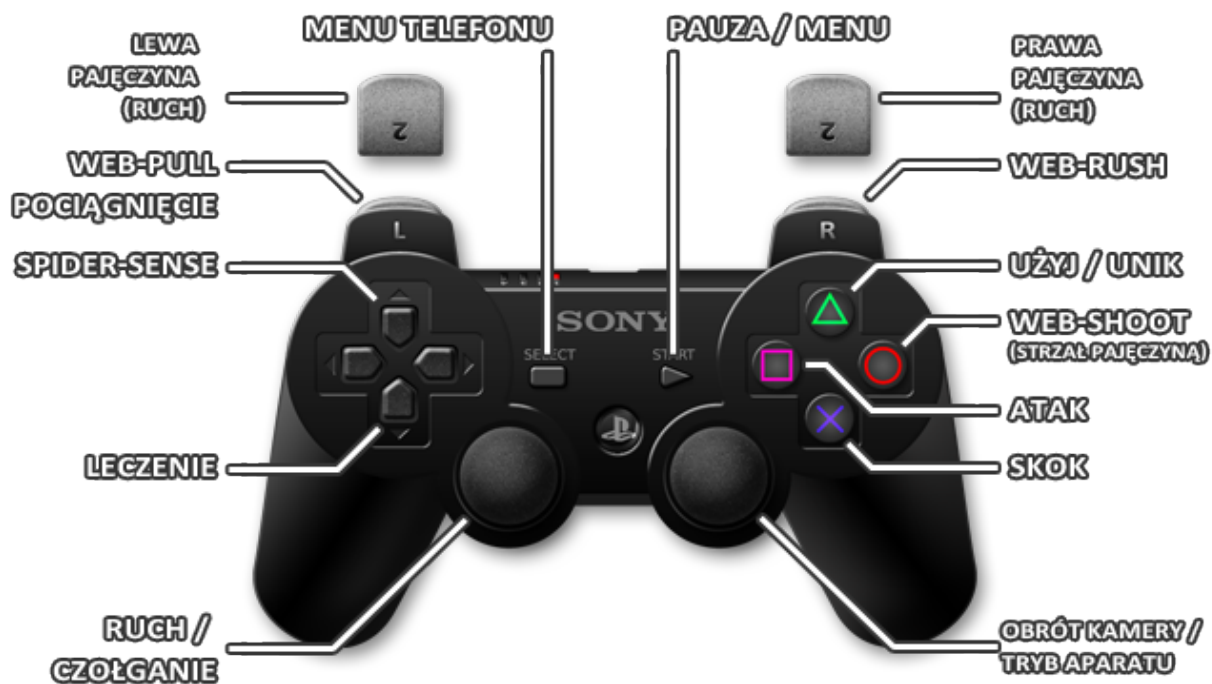
X b o x 3 6 0



	Ruch
	Obrót kamery
	Tryb aparatu
	Czołganie / opuszczenie na pajęczynie

	Skok
	Web-Shoot (Strzał pajęczyną)
	Atak
	Użyj / Unik
	Spider-Sense
	Leczenie
	Web-Pull (Pociągnięcie)
	Lewa pajęczyna (ruch)
	Web-Rush
	Prawa pajęczyna (ruch)
	Menu telefonu
	Pauza / Menu

Playstation 3



	Ruch
	Obrót kamery
	Tryb aparatu
	Czołganie / opuszczenie na pajęczynie