

Resonance

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRY-OnLine do gry

Resonance

autor: Michał Rutkowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

Producent xii games, Wydawca Wadjet Eye Games
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

[Kup książkę](#)

Spis treści

Wprowadzenie	3
Użyte oznaczenie	4
Opis przejścia	9
Mieszkanie Eda	9
Godzina 6:28 – Anna	13
Godzina 6:55 – Ed	16
Godzina 7:05 – detektyw Bennet	18
Godzina 7:30 – Ray	21
Juno Labs – Ed	30
W środku Juno labs – Ed i Bennet	35
Szpital – Anna	42
National Credit Systems – Ray	46
Hospital – Anna i Ray	48
Police Administration – Bennet	52
Tortoise Security – Bennet	55
Police Administration – Bennet, Anna, Ray	66
Tortoise Security – Anna	71
Juno Laboratory – Ed	73
Juno laboratory – Ed, Anna, Ray, Bennet	75
Vault – Anna, Ed, Ray, Bennet	82
Edgetown – Ray, Bennet	90
Ed's apartment – Ray, Bennet	94
Police Administration – Ray, Bennet	95
Warehouse – Ray, Bennet	98
Police Administration – Ray, Bennet	102
Hospital – Ray, Bennet	103
Zakończenie – The New World Order	105
Zakończenie – Lesser of Two Evils	107

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.
Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRY-Online.
www.gry-online.pl



Wprowadzenie

Poradnik do *Resonance* zawiera opis przejścia **wątku fabularnego** oraz szczegółowe rozwiązania **zagadek** w grze. Ponadto w solucji znajdują się również:

- **Przedmioty** – na screenach znajdują się oznaczenia, wskazujące dokładną lokalizację przedmiotów potrzebnych do rozwiązywania zagadek.
- **Punkty** – wszystkie podane wybory i rozwiązania, pozwalające zdobyć jak największą ilość punktów w grze.
- **Zakończenia gry** – sposób uzyskania obu zakończeń gry.



Resonance to przygodówka point & click z wciągającą historią, ciekawymi bohaterami i zagadkami stanowiącymi wyzwanie dla naszych szarych komórek. Dodatkowym atutem gry są fachowo wykonane dialogi. Jest to pozycja, która dostarcza dużo zabawy nie tylko osobom gustującym w tym gatunku gier.

Michał Rutkowski (www.gry-online.pl)

Użyte oznaczenie



LTM: skrót od Long term memory. Automatycznie zapisywane są tutaj ważne wydarzenia i informację. Jeżeli wybierzesz, któreś ze wspomnień będziesz mógł obejrzeć je jeszcze raz. Wspomnienia zebrane w LTM można używać w czasie rozmów.



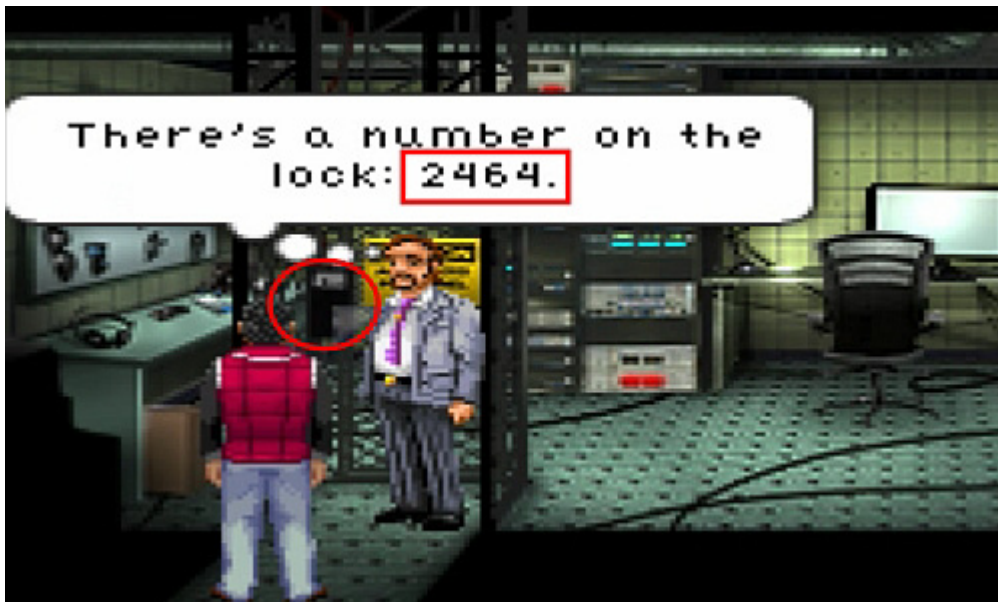
STM: Short term memory. W tym okienku możemy umieszczać obiekty interaktywne, które później możemy wykorzystać w czasie rozmowy. Aby umieścić jakiś obiekt w tym menu, przeciągnij wybraną rzecz do okienka STM, które otworzy się automatycznie.



INV: przedmioty, które można wykorzystać w grze, podniesione trafiają do tego menu. Czasami należy przeciągnąć dany przedmiot na obiekt interaktywny innym razem połączyć dwa ze sobą, tworząc nowy. Przedmioty, które znajdują się w tym menu oznaczone są **kolorem niebieskim**.



Menu wyboru postaci: z tego menu wybieramy, którą postacią chcemy kierować. W danym momencie możemy kierować tylko jednym bohaterem. Inni bohaterowi mogą jedynie podążać za nami, jeżeli wybierzemy komendę **Follow me** podczas rozmowy z nim.



PPM/LPM: skrót dla prawego oraz lewego przycisku myszy. Lewy przycisk umożliwi nam interakcję z wybranym elementem. Przytrzymanie lewego przycisku myszy na przedmiocie, sprawi że zaczniemy przesuwając dany obiekt. Prawy przycisk myszy dostarczy nam dodatkowych informacji o danym przedmiocie, np. o numerze zamka.



Kolor pomarańczowy: używany w opisie dla oznaczenia obiektów interaktywnych w grze, które można w jakiś sposób użyć (np. **Terminal**)



Kolor brązowy: bohaterowie oraz osoby pojawiające się w grze oznaczone są w opisie **kolorem brązowym**.