



Resident Evil: Revelations 2

Metamorfoza

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Resident Evil: Revelations 2 (Metamorfoza)

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-192-5

Producent Capcom, Wydawca Capcom, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
Zakończenia	4
Metamorfoza - Claire	7
Znajdź Nadzorcę	7
Ucieknij z pomnika	9
Ucieknij z pomnika - odliczanie	11
Metamorfoza - Barry	15
Idź na szczyt klifu	15
Podążaj za Alex pod ziemię	22
Podążaj za Alex	25
Znajdź Alex	31
Znajdź Alex - c.d, po zdobyciu Klucza z emblematem	35
Pokonaj Alex	41
Dokumenty	44
Metamorfoza - Claire	44
Metamorfoza - Barry	46
Emblematy wieży	54
Metamorfoza - Claire	54
Metamorfoza - Barry	56
Rysunki Kafki (Moira)	60
Larwy owada (Natalia)	64

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiegokolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry **Resident Evil: Revelations 2 - Metamorfoza** to szczegółowy opis przejścia obu kampanii. Z poradnikiem bez problemu odszukaasz wszystkie przydatne przedmioty, a porady pozwolą Ci na ukończenie epizodu na najwyższym poziomie trudności. W poradniku zostały także dokładnie opisane wszystkie przedmioty kolekcjonerskie, wraz ze wskazaniem ich dokładnego położenia i sposobu zdobycia. W osobnym rozdziale umieszczono również informacje o dwóch dostępnych w grze **Resident Evil: Revelations 2** zakończeniach. **Resident Evil: Revelations 2 - Metamorfoza** to czwarty i zarazem ostatni epizod nowej produkcji firmy Capcom. Akcja gry została umiejscowiona na tajemniczej wyspie, na której uwięzione zostały Claire Redfield oraz Moira Burton. Podczas rozgrywki gracz może pokierować dowolną z bohaterów, a w drugiej kampanii składającej się na epizod również Barrym Burtonem i młodą dziewczynką, Natalią. Ostatni epizod przynosi zakończenie historii i odpowiedzi na wiele pytań. Co znaczące, zakończenie będzie inne, w zależności od wyboru dokonanego w jednym z wcześniejszych odcinków. Akcja gry została nastawiona na przetrwanie, natomiast gracz może kierować bohaterami w pojedynkę lub w trybie kooperacji sieciowej.

Poradnik do gry Resident Evil: Revelations 2 - Metamorfoza to:

- szczegółowy opis przejścia, w którym nacisk został położony na przekazanie przydatnych porad oraz wskazanie lokalizacji cennych przedmiotów,
- wskazówki pozwalające na pokonanie przeciwników na najwyższym poziomie trudności,
- dokładna lokalizacja wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich,
- rozdział opisujący oba dostępne w grze zakończenia.

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

Zakończenia



Wybór dokonany na końcu trzeciego epizodu wpływa na zakończenie całej gry.

Rozgrywkę w **Resident Evil: Revelations 2** możesz zakończyć na dwa sposoby. Wybór wpływający na zakończenie następuje jednak nie w ostatnim epizodzie, a w trzecim z kolei, podczas walki z **Neilem**. Możesz wtedy wybrać, czy to **Claire**, czy też **Moir**a zabije go na końcu. Jaki wpływ ma to na zakończenie fabularne dowiesz się w tym epizodzie, pod koniec kampanii **Barry'ego**.

Zakończenie "pozytywne"



Moira uratuje Natalię, walka będzie kontynuowana.

Za takie należy uznać moment, w którym to **Moira** zabiła **Neila**. Podczas finałowej walki pojawi się wtedy ona w kluczowym momencie, strzelając do **Alex** i jednocześnie ratując **Natalię**. Następnie walka będzie kontynuowana na zewnątrz, aż do ostatecznego zabicia bossa. Reasumując: zakończenie to jest nieco dłuższe, ze względu na dalszą część walki oraz większą ilość przerywników filmowych.

Zakończenie "negatywne"



To już nie ta sama Natalia...

Jeżeli to **Claire** zabije **Neila** w epizodzie trzecim **Moira** nie pojawi się w kampanii **Barry'ego** w kluczowym momencie. **Natalia** przez to nie zostanie uratowana, a **Alex** posiadzie jej ciało. Dalsza walka nie będzie miała miejsca, natomiast **Natalia-Alex** odejdzie, szykując światu nieciekawą przyszłość.

Metamorfoza - Claire

Znajdź Nadzorcę



Użycie wajchy otworzy dla Barry'ego drugą drogę, zamykając jednocześnie tę pierwotnie odblokowaną.

Po wyjechaniu windy na górę kieruj się do pomieszczenia na wprost przez jedyne dostępne drzwi (nad nimi, na spodzie balkoniku widnieje pierwszy **Rysunek Kafki**). W środku z lewej strony możesz pociągnąć za wajchę (wpływ na kampanię **Barry'ego**), a następnie przejść schodami (pod nimi **Szafir**, 500 PP) do biura na górze.