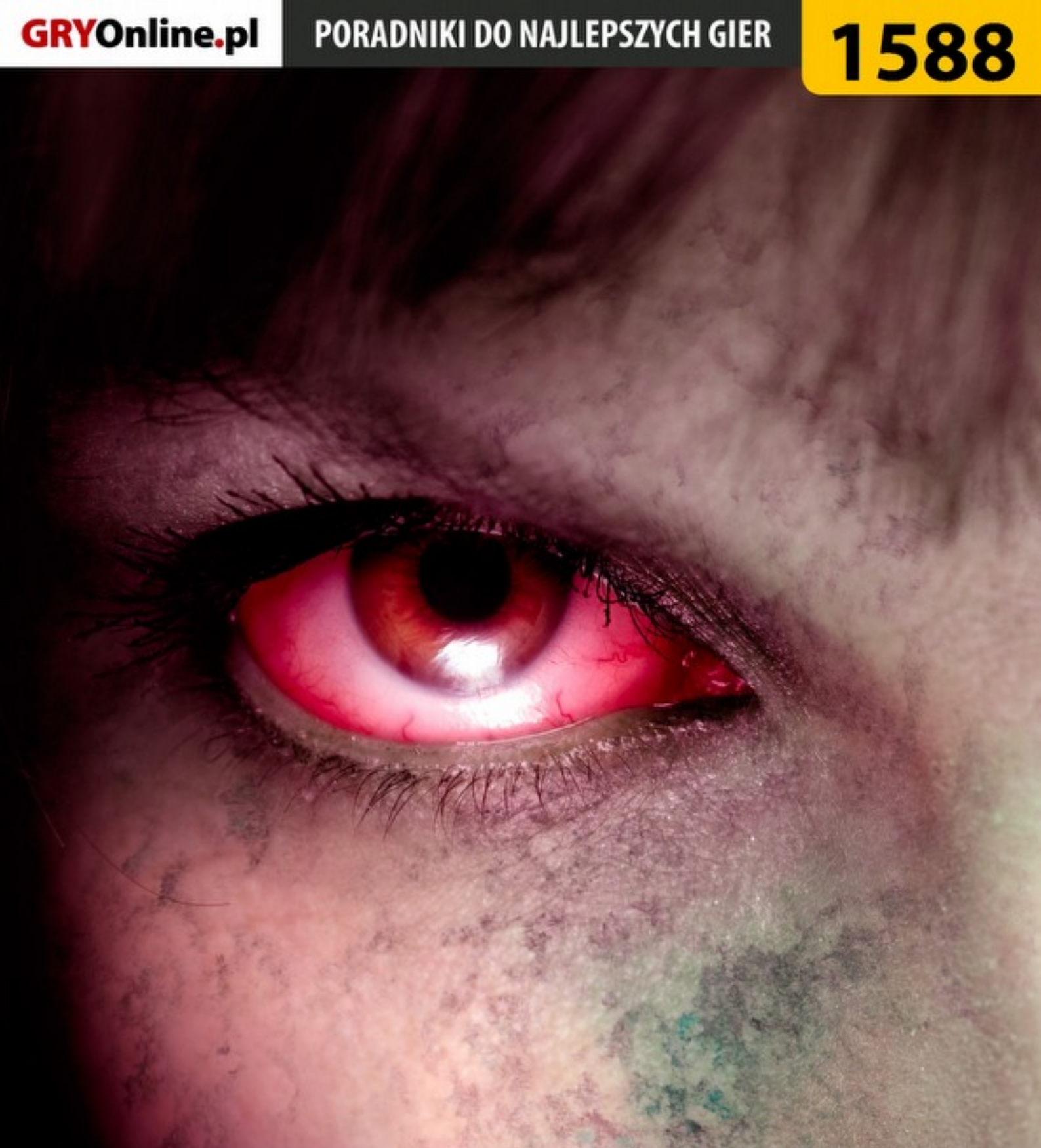




Resident Evil: Revelations 2

Kolonia Karna

PORADNIK DO GRY

Nieoficjalny polski poradnik GRYOnline.pl do gry

Resident Evil: Revelations 2 (Kolonia Karna)

autor: Norbert "Norek" Jędrychowski

GRYOnline.pl

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

www.gry-online.pl

ISBN 978-83-8060-180-2

Producent Capcom, Wydawca Capcom, Wydawca PL Cenega
Prawa do użytych w tej publikacji tytułów, nazw własnych, zdjęć, znaków towarowych i handlowych, itp.
należą do ich prawowitych właścicieli.

Spis treści

Wprowadzenie	3
O poradniku	4
Sterowanie	5
PC	5
Porady ogólne	7
Walka	9
Otwieranie zamków	15
Znajdźki	18
Kolonia karna - Claire	21
Ucieknij z zakładu	21
Odzyskaj klucz	26
Ucieknij z zakładu - c.d.	28
Ucieknij z zakładu - włączenie zasilania	33
Ucieknij z zakładu - włączenie mechanizmu	40
Idź do wieży	44
Kolonia karna - Barry	45
Idź do wieży	45
Przejdź przez budynek	47
Idź do wieży - c.d.	55
Znajdź inną drogę	57
Dokumenty	65
Kolonia karna - Claire	65
Kolonia karna - Barry	69
Emblematy wieży	71
Kolonia karna - Claire	71
Kolonia karna - Barry	74
Rysunki Kafki (Moir)	77
Larwy owadów (Natalia)	81
Resident Evil: Revelations 2 - wymagania sprzętowe	85

Copyright © wydawnictwo GRY-OnLine S.A. Wszelkie prawa zastrzeżone.

Nieautoryzowane rozpowszechnianie całości lub fragmentu niniejszej publikacji w jakiejkolwiek postaci jest zabronione bez pisemnego zezwolenia GRY-OnLine S.A. Ilustracja na okładce - wykorzystana za zgodą © Shutterstock Images LLC. Wszelkie prawa zastrzeżone. Zgoda na wykorzystanie wizerunku podpisana z Shutterstock, Inc.

Dodatkowe informacje na temat opisywanej w tej publikacji gry znajdziecie na stronach serwisu GRYOnline.pl.

www.gry-online.pl

Wprowadzenie



Poradnik do gry **Resident Evil: Revelations 2 - Kolonia Karna** to dokładny opis przejścia obu kampanii (Claire oraz Barry). Szczególny nacisk został położony na wskazanie położenia wielu przydatnych przedmiotów oraz zaprezentowanie porad pozwalających na pokonywanie przeciwników przy grze na najwyższym stopniu trudności. W poradniku zostały także wyszczególnione przedmioty kolekcjonerskie, wraz z podaniem dokładnej ich lokalizacji i sposobu zdobycia. **Resident Evil: Revelations 2 - Kolonia Karna** jest pierwszym epizodem czterech, na jakie składa się nowa produkcja firmy Capcom. Akcja **Resident Evil: Revelations 2** została osadzona pomiędzy wydarzeniami przedstawionymi w piątej i szóstej części Resident Evil. Przygoda rozpoczyna się zaraz po przebudzeniu się bohaterów, które zostały porwane i porzucone w zakładzie karnym znajdującym się na opuszczonej wyspie. Gracz może przeżywać przygodę w pojedynkę lub w trybie sieciowej kooperacji.

Poradnik do gry Resident Evil: Revelations 2 - Kolonia karna zawiera:

- szczegółowa solucja, w której nacisk położony został na zaprezentowanie położenia ważniejszych przedmiotów,
- wskazówki przydatne podczas walki z przeciwnikami,
- dokładnie opisane lokalizacje wszystkich przedmiotów kolekcjonerskich.

Norbert "Norek" Jędrychowski (www.gry-online.pl)

O poradniku



Oby jak najmniej takich spotkań...

Poradnik został przygotowany został w oparciu o doświadczenia zebrane podczas rozgrywki na najwyższym poziomie trudności (**Próba**) w trybie singleplayer. Sterowane przez bohatera postacie są na tym poziomie odpowiednio mniej wytrzymałe, a przeciwnicy - silniejsi. Poziom trudności **Próba** cechuje się także mniejszą ilością znajdowanej amunicji, dlatego jeszcze ważniejsze staje się, proponowane w wielu miejscach niniejszego poradnika, pozostawanie w sekrecie i cicha eliminacja wrogów. Poszczególne epizody zostały ukończone grając głównie jako **Claire** oraz **Barry**, w poszczególnych miejscach sugerując przełączenie się pomiędzy postaciami "drugoplanowymi".

Niektóre przedmioty, na które natknie się gracz mogą w niewielkim stopniu różnić się od podanych w poradniku ze względu na ich częściową losowość oraz wybrany poziom trudności. Przechodząc dany epizod po raz kolejny w wcześniej odkrytych skrzyniach również nie będzie już tych samych rzeczy. Niemniej jednak przeważająca ich ilość znajdzie odzwierciedlenie w grze.

Oznaczenia kolorystyczne

- kolor **pomarańczowy** - nazwy oraz imiona bohaterów,
- kolor **zielony** - nazwy przedmiotów,
- kolor **brązowy** - nazwy znajdziek oraz przedmiotów kolekcjonerskich,
- **pogrubiony nawias kwadratowy []** - użycie przycisku odpowiedzialnego za wskazane działanie.

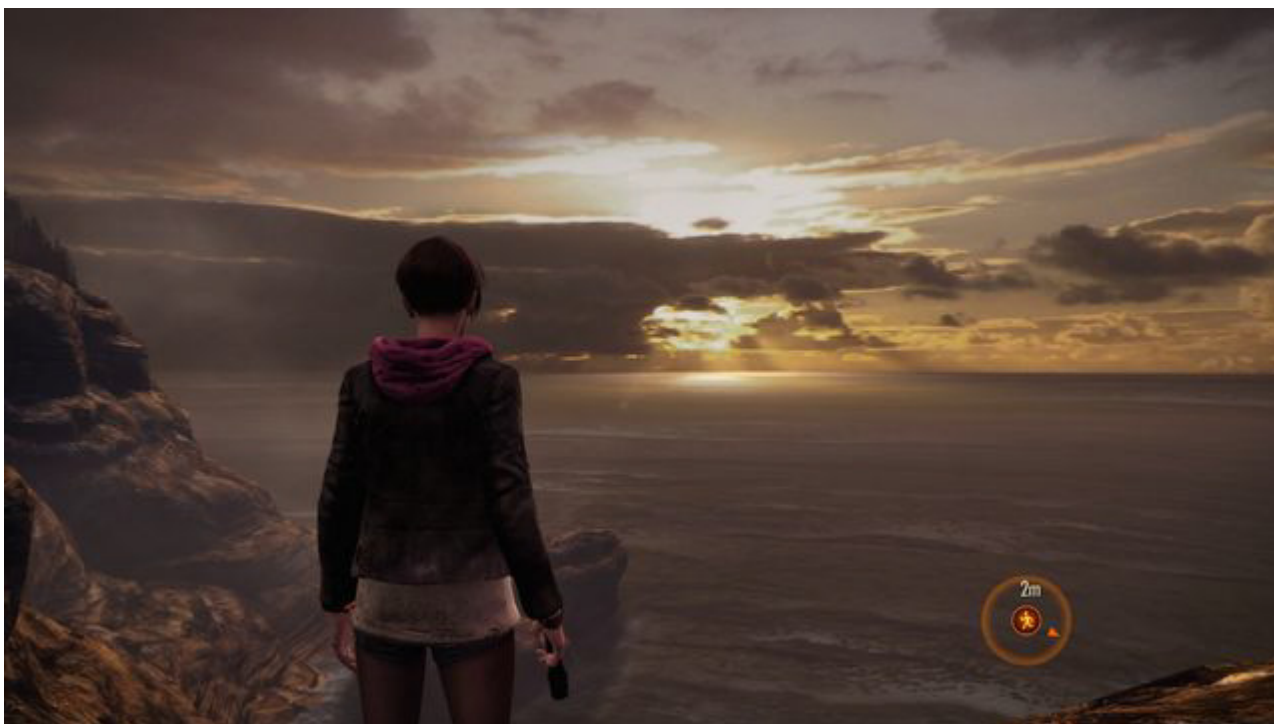
Sterowanie

PC

	Przygotuj broń
	Atak wręcz/strzał/rzut
	Poruszanie się
	Wyciągnięcie broni podręcznej
	Sprint
	Kucnij/wstań
	Unik
	Ratunek przed niebezpieczeństwem (przytrzymaj)/Zmiana postaci
	Szybki obrót
	Szukanie/działanie
	Przeładowanie
	Chód/Przełącz przedmiot (menu ekwipunku)

	Podnieś/trzymaj przedmiot
	Użyj zioła
	Włącz/wyłącz latarkę
	Ekran statusu
	Rozkaz dla partnera - czekaj
	Rozkaz dla partnera - podążaj
	Zmiana broni 1
	Zmiana broni 2
	Zmiana broni 3
	Zmiana broni 4
	Ekran miejsca na broń
	Ekran łączenia
	Manu pauzy

Porady ogólne



Korzystaj z porad, a może kiedyś opuścisz wyspę?

- 1. Oszczędzaj amunicję.** W niewielu przypadkach będziesz mógł mówić o posiadaniu wystarczającej ilości, natomiast na nadmiar nie będziesz narzekał nigdy. Na najwyższym poziomie trudności odpowiednie nią dysponowanie oraz celne strzelanie jest niezbędne, by przetrwać.
- 2. Eksploruj.** Bez tego długo nie pożyjesz. Przeszukuj wszystkie pomieszczenia, sprawdzaj półki, kąty, a nawet pod łózkami. Gdy w pomieszczeniu jest już bezpiecznie przełączaj się **Moire/Natalię**, które to pomogą zlokalizować niewidoczne normalnie obiekty.
- 3. Mądrze zarządzaj ekwipunkiem.** Ten przechodzi z Tobą do kolejnych epizodów, dlatego też nie wykorzystuj zioła, gdy nie jest to konieczne bądź nie rzucaj butelek wybuchających w pojedynczych przeciwników. Im więcej uzbierasz, tym lepiej wyposażony zaczniesz kolejny rozdział.
- 4. Ulepszaj broń.** Potrzebne **Skrzynie z częściami** znajdziesz w otwieranych przez **Moire** lub **Natalię** skrzyniach. Poprawi to osiągi Twoich pukawek, a większy magazynek i ostatni załadowany pocisk w niejednej sytuacji uratują Ci życie.
- 5. Skradaj się.** Jeżeli to tylko możliwe zawsze wybieraj ciche rozwiązanie. Część napotkanych przeciwników można bez większego problemu zejść od tyłu i sprawnie wyeliminować. Zaoszczędzisz amunicję oraz zdrowie.